

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#107
Play
manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.113
•PRO EVOLUTION SOCCER 2008 PS3
•RATCHET & CLANK PS3
•KANE & LYNCH PS3
•PURSUIT FORCE JUSTICIA EXTREMA PSP
•GUITAR HERO III PS2
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» BAZAR DE NAVIDAD
SORTEAMOS 400 REGALOS
Consolas, juegos, películas, volantes, guitarras...
» NOVEDAD
VIVE EL ROCK CON GUITAR HERO III
Conviértete en el mejor guitarrista de la historia en PS2 y PS3
» REPORTAJE
CLAVES PARA MONTAR UNA FIESTA EN CASA
Todo sobre los mejores juegos sociales de PS2: Buzz, SingStar, EyeToy...
» REPORTAJE
UNCHARTED
EL TESORO DE DRAKE
Lánzate a la caza del tesoro con el aventurero más duro de PS3
¡REVIEWS Y GUÍA!
Disfruta en PS2 y PS3 de la mejor lucha libre
SMACKDOWN VS RAW 2008
LO MÁS NUEVO
PS3 Assassin's Creed • Guitar Hero III • Ratchet & Clank...
PS2 Los Simpson • NFS Pro Street • CSI • Los Sims Náufrag...
PSP Silent Hill: Origins • MOH Heroes 2 • FIFA 08...
GUÍAS Y TRUCOS
PS2 Pro Evolution Soccer 2008
WWE Smackdown vs Raw 2008
PS3 Stranglehold
8 424094 800032 00107



7+
www.pegi.info
BRAVIA SONY
Siente la alta definición de tus juegos en Blu-Ray con Sony Bravia
"PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS" is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved. Ratchet and Clank: Tools of Destruction™ ©2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Insomniac Games. "Ratchet and Clank" & "Ratchet and Clank: Tools of Destruction" are trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
Haz realidad el alucinante universo de Ratchet & Clank con el poder de PlayStation3
RATCHET & CLANK
ARMADOS HASTA LOS DIENTES
INSOMNIAC GAMES
RATCHETANDCLANK.COM
This is living


UN MUNDO MARAVILLOSO.
RATCHET & CLANK
ARMADOS HASTA LOS DIENTES
PLAYSTATION 3



PÁGINA 20

PÁGINA 36

PÁGINA 132

REPORTAJE Bazar de Navidad. Sorteamos entre nuestros lectores más de 400 artículos de todo tipo: consolas, juegos, equipos de sonido, camisetas, volantes...

REPORTAJE ¡Que empieze la fiesta! Se acercan las reuniones navideñas y tu consola puede ser el centro de la diversión con SingStar, Buzz, EyeToy...¡Descúbrelo todo!

AVANCES Gran Turismo 5 Prologue. Se acerca a PS3 el anticipo del que será el mejor simulador de todos los tiempos. Te contamos como han sido nuestras primeras carreras...

SUMARIO 107



EDITORIAL
¡ENHORABUENA!

Pues sí, nos tenemos que felicitar todos, porque se nos viene encima una de las navidades más ilusionantes de los últimos años. No sólo tenemos la oportunidad de disfrutar de tres consolas a un nivel altísimo, sino que además, los ajustes y rebajas de precio las hacen aún más atractivas para los que todavía no nos hayamos hecho con una PS3 o una PSP. Y si a las atractivas ofertas sumamos la lista de juegos y su calidad...

PS2 afronta la recta final de su existencia ofreciéndonos juegos que nos van a hacer disfrutar sí o sí. Por ejemplo, los clásicos deportivos, el divertido *Los Simpson* o la conmoción de la temporada, *Smackdown 08*. Es verdad que no sorprende con títulos nuevos, pero a su edad tampoco podemos exigirle mucho más... Eso sí, PS3 ha despegado definitivamente. Este mes podéis leer la review de dos juegos que marcan una nueva era: *Assassin's Creed* y *Call of Duty 4*. Da igual lo que hayáis visto o leído, cuando los juguéis vais a alucinar... Y PSP no se queda atrás. Lleva tiempo mostrando sus cartas y hoy por hoy podemos decir que es mejor incluso de lo que esperábamos. Nunca creímos poder ver en una portátil un *Silent Hill* que diera tanto miedo... Y, ¿habéis visto la demo de *God of War*? A otro nivel.

Pero claro, nada es perfecto. No es por quejarnos, pero a esta alturas de la vida hay cosas que no podemos entender. Por ejemplo, ¿por qué 2K no dobla al castellano *NBA 2K8*? Y THQ, ¿cómo consiente que su juego estrella, *Smackdown*, un fenómeno en nuestro país, salga con voces en inglés? Aunque para ser sinceros, lo que más nos alucina de todo es que Konami no haya sido más exigente con la versión final de *PES2008* de PS3 en Europa. Ralentizaciones, tirones, parones de juego... La beta que probamos no tenía estos problemas, así que ¿qué demonios ha pasado? No lo sabemos (lo vamos a investigar), pero lo cierto es que no podemos entender que un juego de este calibre no esté mimado como se merece... Bueno, la felicidad nunca es completa...



PÁGINA 44

EN PORTADA
WWE Smackdown! Vs. Raw 2008

El fenómeno que arrasa en televisión llega a PS2 y PS3 capturando como nunca toda su espectacularidad. Más modos de juego, más luchadores, nuevos movimientos... Un lujo para los fans del wrestling.

Regates y otros "trucos" en nuestra guía de *PES2008*.



Lost Planet es una espectacular aventura de acción ambientada en un planeta helado en el que sobrevivir al frío y al fuego enemigo serán las claves.

Te vas a quedar helado

LOST PLANET NOS SUMERGIRÁ EN UNA AVENTURA LLENA DE ACCIÓN **BAJO CERO**

Un gélido planeta perdido, la humanidad acorralada por una raza alienígena y la utilización de mechas son los ingredientes de esta prometedora aventura.

Después muchos rumores, Capcom ha confirmado por fin la noticia que muchos poseedores de una PS3 estábamos esperando: *Lost Planet*, un juegazo de Capcom que hasta ahora era exclusivo de Xbox 360 y PC, saldrá en PS3 a principios del año que viene en su edición más completa y con gráficos mejorados para la ocasión.

Este juego de acción futurista nos transportará a D.N.E. III, un helado planeta antaño colonizado por humanos que tuvieron que huir de él ante la amenaza de los Akryd, una raza alienígena a la que no le hizo mucha gracia que los humanos se asentaran en su planeta. Los pocos supervivientes humanos se convirtieron en piratas, que se han vuelto hostiles hacia toda forma de vida incluyendo los miembros de la oscura corporación Nevec, interesada en los enormes recursos naturales que esconde el gélido planeta. En este apocalíptico panorama, y soportando temperaturas bajo cero, manejaremos a Wayne Holden, un personaje sin memoria que deberá recuperar sus recuerdos luchando contra el intenso frío, contra los Akryd y contra otros peligros que se irán desvelando según avance la trama. Su desarrollo estará fuertemente dominado por la acción, aunque variada y con mucho ritmo (múltiples armas, vehículos, variedad de enemigos, enormes jefes finales...). La climatología también influirá, ya que la energía de nuestro traje termal se agotará cuando estemos "a la intemperie" y sólo la podremos recargar con la que sueltan nuestros enemigos al ser abatidos. Y todo bajo un apartado gráfico espectacular, con tormentas de nieve incluidas que nos dejarán con la boca abierta...

Si todo esto no os ha convencido, tal vez lo hagan sus intensas partidas Online para 16 jugadores (cooperativas y tipo versus, incluyendo ambas distintas modalidades) o las opciones exclusivas de la versión PS3, como nuevos personajes controlables y 16 mapas nuevos. Id preparando el forro polar, porque este invierno *Lost Planet* os dejará congelados...



Nos moveremos por la tundra ártica haciendo frente a enemigos tan enormes y espectaculares como este. Por suerte, contaremos con mechas de varias clases.



Nuestro traje termal nos protegerá del frío, pero su energía se irá agotando y habrá que recargarla con la que dejen los enemigos al morir.



La ambientación, el diseño de enemigos y su IA serán de lo mejor que hayamos visto hasta el momento en PS3. Todo un lujo.

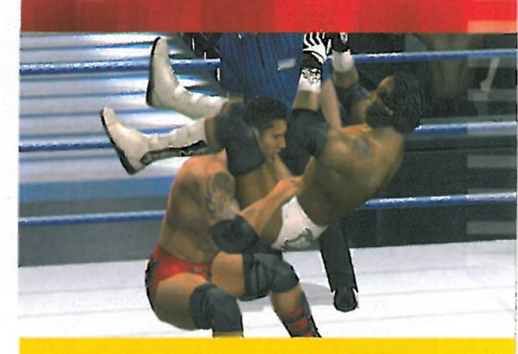


La versión PS3 incluirá contenidos nuevos respecto a Xbox 360: más niveles, personajes controlables...



El juego incluirá modo Online hasta para 16 jugadores, cooperando o jugando partidas tipo "versus".







SUBEN

SMACKDOWN 07

La fiebre del wrestling en nuestro país se demuestra en cifras: *WWE Smackdown! Vs Raw 07* lleva vendidas en poco más de un año la friolera de 200.000 unidades en nuestro país, cifra sólo alcanzada tan pronto por mitos como *GTA San Andreas*. ¡Enhorabuena!

LAS VENTAS DE PS3

La reciente rebaja de precio ha hecho que las ventas de la consola se disparen en todo el mundo. En Inglaterra han aumentando ¡un 178%!

PS2: ¡120 MILLONES DE CONSOSOLAS EN TODO EL MUNDO!

Desde que se puso a la venta en el año 2000, se han vendido 120 millones de PS2 en el mundo y su catálogo ha superado los 1400 juegos. Según Sony, aún le quedan 3 años más...





BAJAN

PES 2008 EN PS3

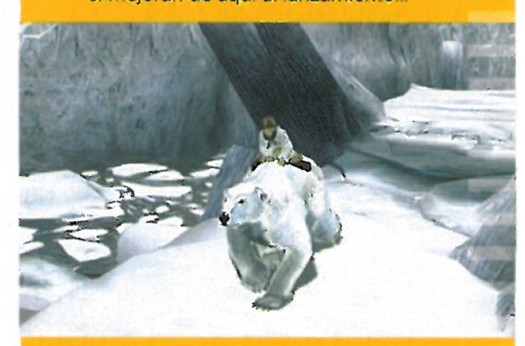
Fallos inexplicables en la versión final del juego están manchando la imagen del que hasta el momento era uno de los reyes del fútbol consolero. Esperemos que Konami lo solucione pronto...

EL DOBLAJE DE *SMACKDOWN 2008*

O la ausencia de él, mejor dicho. Podían haber hecho un esfuerzo y contratado a Héctor del Mar para redondear un gran título...

LOS JUEGOS DE PELIS NAVIDEÑAS

La Brújula Dorada, Alvin y las Ardillas, Beowulf... Sus versiones consoleras no están a la altura de lo esperado. A ver si mejoran de aquí al lanzamiento...



ÚLTIMA HORA

JUEGO PS3

CONFLICT DENIED OPS

En febrero del próximo año viviremos la mejor **acción táctica** con *Denied Ops*, una aventura en la que manejaremos a dos agentes de un grupo paramilitar de la CIA alternando su uso o **jugando de forma cooperativa con un amigo a pantalla partida u Online**. Visitaremos lugares como Siberia, Venezuela o África realizando misiones en las que incluso podremos usar vehículos.



RETRASO PS3

SNAKE LLEGARÁ A EUROPA EN VERANO

Tan acostumbrados estamos ya a los retrasos "de última hora" que no nos ha sorprendido demasiado que ***Metal Gear Solid 4*, la última aventura de Snake y primera en PS3, se retrase hasta el verano**. Desde Kojima Productions dicen que es para mejorar aún más si cabe todos los aspectos técnicos del juego, aunque es posible que en Japón salga antes...



ANUNCIO PS2

EDICIÓN ESPECIAL DE *DRAGON BALL Z BT3*

Así es, Atari nos confirma que, junto a la edición normal de *DBZ Budokai Tenkaichi 3*, saldrá a la venta una edición especial por 74,95 euros que **incluirá una caja distinta, el juego, un libro de arte de 50 páginas y un póster gigante** con todos los personajes del título.



SBK 08 | PS2, PS3 Y PSP | VIRGIN PLAY | VELOCIDAD | MAYO 2008

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Carreras a tres bandas

LA NUEVA **ENTREGA** DE *SBK* ESTARÁ DISPONIBLE EN LAS TRES CONSOLAS DE SONY

El mundo de la velocidad sobre dos ruedas seguirá estando presente de forma muy activa en nuestras consolas el próximo año. Después de haber disfrutado este año de *SBK 07* y *Moto GP '07*, se acaba de confirmar el desarrollo de *SBK 08: Superbike World Championship*, cuyo lanzamiento tendrá lugar en mayo del 2008 y que contará con las licencias oficiales del campeonato de Superbikes. Además, desde el estudio Milestone, responsables de la saga, prometen exprimir al máximo la potencia de PS3 (aunque sin dejar de lado a sus hermanas "pequeñas") a la hora de recrear circuitos, pilotos y motos de esta categoría de pilotaje de motos para ofrecernos una experiencia mucho más apasionante y realista.

SBK 08 contará con las licencias del campeonato de Superbikes y saldrá en PS3, PS2 y PSP.

Sus desarrolladores prometen recrear de forma espectacular estas carreras.

FIFA STREET 3 | PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | PRIMAVERA 2008

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Joga bonito y... "en dibujito"

EL FÚTBOL MÁS **CALLEJERO** DEBUTA EN PS3

Si lo tuyo son las pachangas de fútbol sin reglas, dentro de muy poco vas a poder disfrutar en PS3 de una nueva entrega de la saga *FIFA Street*. Aparte de nuevos movimientos, como correr por las paredes, *FS3* contará con un "look" más cercano a los dibujos animados y modos y opciones Online. Promete, ¿verdad?

FIFA Street 3 ofrecerá un renovado aspecto gráfico, más cercano a los dibujos, con el que quieren representar a los jugadores como superhéroes.





Vive una Navidad con emoción.

Con movistar emoción prepárate para celebrar la Navidad.

- Personaliza tu móvil con los mejores villancicos, tonos, yavoys, fondos...
- Felicita a tu familia y amigos con nuestras felicitaciones virtuales, dedicatorias, postales...
- Entérate el primero de la lotería, el gordo, las pedreas...

Descárgate estos y muchos más contenidos enviando gratis ✉ **NAVIDAD** al **404** o entrando en **emoción>Especial Navidad.**





Envía ✉ BIDI al 404.

Descarga la aplicación y captúralo.

Precio descargas: 1€ (1,16 IVA incluido) y 3€ (3,48 IVA incluido). Coste de navegación: 0,50€ (0,58 IVA incluido) conexión de 10 min. Yavoy: llamada al 474: 15 cént + 30 cént/min + IVA. Promoción primer Yavoy gratis del 12/11/07 al 8/1/08 para clientes movistar que nunca se hayan dado de alta en el servicio o hayan solicitado la baja antes del 12/8/07. Precio descarga no promocionada entre 1 ó 3€ en función del contenido. Renovación a los 30 días desde la última descarga, 0,6€ (0,69 IVA incluido).

www.movistar.es

EN POCAS PALABRAS

» CINE Y JUEGOS

UNA DE PELIS

Al estreno de *Hitman* en la pantalla grande le van a seguir el año que viene un montón de títulos más basados en videojuegos. *Alone in the Dark, Street Fighter, Tekken, Dragon Ball* (con actores de carne y hueso) y una nueva peli de animación por ordenador de *Resident Evil* son algunas muestras. Y a no tardar mucho llegarán *God of War, Prince of Persia*...

» DESCARGAS

TRÍO DE ASES

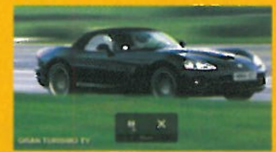
Street Fighter II Turbo Remix HD, Commando 3 y *Dark Void* serán 3 de los juegos que estarán disponibles para descargar desde la PlayStation Store (previo pago, claro, aunque desconocemos el precio) a principios de 2008.



» JUEGO PS3

GRAN TURISMO TV

Entre las novedades que ofrecerá la nueva entrega de *Gran Turismo* podremos disfrutar de GT TV, un canal Online dedicado a las últimas noticias y contenidos del mundo del motor y que se lanzará en la tienda virtual PlayStation Network a lo largo del 2008.



» ANUNCIO

STREET FIGHTER 4

Recientemente Capcom ha sorprendido a los fans de esta clásica saga de lucha anunciando una cuarta entrega para el 2008. De momento poco más se sabe, aunque Ken y Ryu estarán presentes para ofrecer nuevos combates...

» PERIFÉRICO

SIXAXIS EN PS2

En breve Ardistel lanzará un mando oficial para PS2 licenciado por Sony que incluirá vibración y la tecnología de detección de movimientos del Sixaxis de PS3. Será compatible con todo el catálogo de PS2 y se venderá en dos versiones: con cable por 24,95 euros e inalámbrico por 34,95 euros.



» ANUNCIO

NUEVOS SHOOTERS

Este género vive su mejor momento, aunque el año que viene no andará manco. Buena prueba de ello son los recientes anuncios, entre otros muchos, de *TimeSplitters 4* y *Resistance 2* para finales del año que viene.

» JUEGO PS3

GTA SE JUGARÁ EN PANDILLA

Nos llegan noticias indicando que *GTA IV* podría contar con un multijugador para hasta 16 jugadores y que la ciudad entera podría estar abierta desde el comienzo del juego. ¡Qué ganas de pillarlo!



» PS3 Y PSP

NUEVOS PACKS

Estas navidades, y coincidiendo con la bajada de precio de PS3, Sony ofrece nuevos packs para todos los gustos.

A destacar el que incluye la película "Spider-Man 3" en formato Blu-Ray, por sólo 419,99€.

Y si te va más la portátil, también tienes un pack "arácnido" con la peli en UMD, el juego *Spider-Man 3* y un exclusivo diseño de PSP de color rojo, por sólo 204,99€.



BIONIC COMMANDO | PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2008

Play ¡PRIMEROS DATOS!

Aventuras biónicas

VUELVE EL HOMBRE DEL **GANCHO**

Bionic Commando es una de las sagas más antiguas de Capcom (el primero salió en 1988) y para conmemorar su 20 aniversario el año que viene llegará un nuevo título a PS3. Con un espectacular apartado gráfico y manteniendo sus señas de identidad (el uso del gancho para trepar o atacar y un variado arsenal para acabar con nuestros enemigos) la aventura nos pondrá en la piel de un soldado que tendrá que hacer frente a una amenaza terrorista en una ciudad en ruinas.





BRUTAL LEGEND | PS3 | VIVENDI GAMES | ACCIÓN | 2008

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

El poder del metal es intenso

ACCIÓN, HUMOR Y **HEAVY METAL** SE DAN CITA EN ESTA BRUTAL AVENTURA

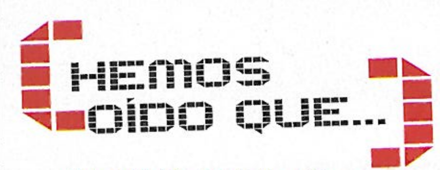
Tim Schafer, el creador de títulos tan famosos como *Monkey Island* o el más reciente *Psychonauts*, acaba de anunciar su siguiente proyecto para consolas de nueva generación: *Brutal Legend*. Eddie Rings, montador de conciertos de Heavy Metal, se ve transportado a la Edad del Metal, donde, con mucho humor, un hacha-guitarra y el poder del dios del Metal (que le valdrá incluso para derretir a sus enemigos tocando la guitarra), intentará acabar con los demonios que pueblan el lugar. El actor Jack Black pondrá la voz a Eddie y Judas Priest, entre otros, firmarán una banda sonora cargada de heavy metal.



Eddie, el protagonista, hará uso de su guitarra-hacha y el poder del dios del metal para acabar con un mundo lleno de demonios.







...Half Life 2: The Orange Box estará doblado en PS3.

Diversas fuentes apuntan que el ligero retraso de la versión para PS3 podría deberse **a la inclusión final del ansiado doblaje al castellano** que esperan los fans..

...un nuevo diseño de PS2 está en camino.

Llegará en 2008, y será idéntico en tamaño a PSTwo, pero **más ligero y con la fuente de alimentación interna.** Costará 129€.

...Hamilton ha fichado por Electronic Arts.

El piloto británico perdedor del último Mundial de F1 **ha fichado por EA para, supuestamente, ser la imagen de un nuevo juego de Fórmula Uno.** Se desconoce si será un producto oficial de la FIA o no...

...Snake y compañía tienen nuevos muñecos.

Coincidiendo con el vigésimo aniversario de la saga *Metal Gear*, se lanzará en EE.UU una **nueva serie de muñecos de Snake, Raiden y cia basados en las 3 últimas entregas de la saga.** Es posible comprarlas por Internet por unos 20 euros cada uno...

...podría haber un remake de *Vagrant Story* en PSP.

Eso ha dejado caer Akitoshi Kawazu, uno de los productores de la saga *Final Fantasy*. Según él, después de las recientes adaptaciones a PSP de títulos como *FF Tactics*, **este Action RPG de Square para PSone podría ser el siguiente en llegar a PSP.**

...los creadores de *Halo* abandonan Microsoft.

Bungie, estudio responsable de la famosa trilogía *Halo* para Xbox **se ha "alejado" de Microsoft y volverá a ser un estudio independiente** que creará juegos para otras plataformas. Eso sí, nada de *Halo* en PS3...

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS | PSP | SONY | PRIMAVERA 2008

PSP se vuelve mitológica

TE CONTAMOS CÓMO ES **EL PRIMER *GOD OF WAR* DE PSP** DESPUÉS DE HABERLO JUGADO

A tan solo unos meses de que llegue uno de los juegos más esperados de PSP, nosotros ya le hemos echado el guante a la primera demo que Sony ha regalado en Estados Unidos. Y, sencillamente, es espectacular. La saga se ha trasladado a la portátil manteniendo intactas todas sus virtudes, incluyendo el control, y con una calidad gráfica que "quita el sentido". Como sabéis, *Chain of Olympus* es una precuela del primer *GOW* y nos pone al servicio de los dioses en una época oscura llena de criaturas mitológicas y donde Kratos tendrá que elegir entre su redención o salvar el mundo. Muy pronto más...





■ Enemigos finales, eventos interactivos... Será tan brutal como los *GOW* de PS2.



■ Las habilidades y sistema de control de Kratos siguen intactos en PSP, e incluirá nuevos combos y

[EL QUIOSCO]

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA



LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Si quieres exprimir al máximo tus juegos, no te pierdas el número 50 de Guías y Trucos, en el que encontrarás la solución completa de *Los Sims 2 Náufragos*, *FIFA 08*, *Syphon Filter Dark Mirror*, *MotoGP '07*, *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2* y muchos más...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡EL MEJOR ROL EN EXCLUSIVA!!

Analizan en exclusiva el juego de rol más espectacular del año, *Hellgate London*. También prueban en 24 ordenadores *PES 2008*, *Stranglehold* y muchos más. Y de regalo, el juego *Partners*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

MARIO Y SONIC... ¡JUNTOS!

Para celebrarlo incluyen, además de una review y una guía de *Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos*, un ¡Súper Concurso donde sortean 15 Wii, 15 DS y 400 juegos! Y de regalo con la revista, ¡un colgante!

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE NOVIEMBRE

¡YA ESTÁ AQUÍ *NEED FOR SPEED*!

En el número 195 analizan las versiones para PS2, PS3 y Xbox 360 de la nueva entrega de esta saga de tuning. Además, regalan un suplemento con las guías completas de *Smackdown 2008* y *Assassin's Creed*.



LAS GUERRAS CAMBIAN

LOS SOLDADOS NO

CALL OF DUTY 4®
MODERN WARFARE™

NOVIEMBRE 2007







WWW.CALLOFDUTY4.COM

Juego completamente
en castellano



En exclusiva con
Vodafone live!
Descárgate el videojuego
entrando en tu Menú:
Vodafone live! → Ocio









ACTIVISION.



www.pegi.info



PS2

Semana del 12 al 18 de noviembre
- Buzz!: Hollywood
- Conan
- Crash: Lucha de titanes
- Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3
- Los Simpson: el videojuego
- Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?
- WWE Smackdown vs Raw 2008

Semana del 19 al 25 de noviembre
- Guitar Hero III
- High School Musical: Sing it!
- Los Sims 2 Náufragos
- NBA 2K8
- Need for Speed ProStreet
- SingStar Latino
- SingStar R&B
- Thrillville 2

Semana del 26 al 2 de diciembre
- Alvin y las ardillas
- La Brújula Dorada
- La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna
- Boggie

PS3

Semana del 12 al 18 de noviembre
- Assassin's Creed
- Call of Duty 4: Modern Warfare
- Folklore
- Los Simpson: el videojuego
- Ratchet & Clank: armados hasta los dientes
- WWE Smackdown vs Raw 2008

Semana del 19 al 25 de noviembre
- Blazing Angels 2 Misiones Secretas
- Eye of Judgment + Playstation Eye
- Guitar Hero III
- Haze
- Kane & Lynch: Dead men
- NBA 2K8
- Need for Speed ProStreet

Semana del 26 al 2 de diciembre
- La Brújula Dorada
- Stranglehold

Semana del 3 al 9 de diciembre
- Army of Two

Semana del 10 al 16 de diciembre
- Half Life 2: The Orange Box
- Medal of Honor Airborne

PSP

Semana del 12 al 18 de noviembre
- Los Simpson: el videojuego
- Pro Evolution Soccer 2008
- Silent Hill Origins
- Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?

Semana del 19 al 25 de noviembre
- Los Sims 2 Náufragos
- Star Wars Battlefront Renegade Squadron
- Thrillville 2

Semana del 26 al 2 de diciembre
- La Brújula Dorada
- Medal of Honor Heroes 2

Semana del 3 al 9 de diciembre
- Disgaea: Afternoon of Darkness

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE NOVIEMBRE AL 16 DE DICIEMBRE

LUNES 12/11

LANZAMIENTO PS2/PS3
WWE SMACKDOW VS. RAW 2008
El wrestling invade este año también PS3 y ofrece más luchadores, más opciones, más llaves y más espectacularidad.
www.smackdownvsraw.com



MARTES 13/11

LANZAMIENTO PS2
DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Goku y compañía vuelven a la carga con su mejor aventura: 150 luchadores, un montón de modos de juego... Y con edición especial.
www.es.atari.com



MIÉRCOLES 14/11

LANZAMIENTO PSP
SILENT HILL ORIGINS
La saga de terror se estrena en PSP por todo lo alto con una precuela que nos hará estremecer en el sillón.
http://es.games.konami-europe.com/game.do?idgame=166



JUEVES 15/11

LANZAMIENTO PS3
ASSASSIN'S CREED
La aventura de las navidades y uno de los imprescindibles de PS3, nos invita a recorrer Tierra Santa eliminando objetivos.
assassinscreed.es.ubi.com



VIERNES 16/11

LANZAMIENTO PS2/PS3/PSP
LOS SIMPSON
La familia más divertida de los dibujos animados estrena aventura multiplataforma llena de parodias y mucho humor. Y pueden jugar 2 a la vez.
www.simpsonvideojuego.es



LUNES 19/11

LANZAMIENTO PS3
CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE
La guerra se traslada al presente de forma espectacular en su salto a PS3. Y con un fabuloso multijugador...
www.callofduty4.es

JUEVES 22/11

LANZAMIENTO PS2/PS3
NEED FOR SPEED PRO STREET
La nueva entrega de la saga sigue ofreciendo vibrantes carreras a toda velocidad, opciones de tuning, retos, modo online...
www.needforspeed.es

VIERNES 23/11

LANZAMIENTO PS2/PS3
NBA 2K8
El eterno rival de *NBA Live* viene este año dispuesto a dar guerra, ofreciendo además partidos callejeros, ligas, manager...
2ksports.com/games/nba2k8

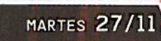


LUNES 26/11

LANZAMIENTO PS2/PSP
LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS
La nueva aventura de Los Sims les lleva hasta una isla desierta donde tendrán que colaborar y explorar para hacer que les rescaten.
www.lossims.ea.com

MARTES 27/11

LANZAMIENTO PS2/PS3
GUITAR HERO III
El simulador guitarrero viene pisando fuerte con nuevos temas y modos de juego, incluido online (en PS3).
www.guitarherogame.com



JUEVES 29/11

LANZAMIENTO PSP
MEDAL OF HONOR HEROES 2
Una excepcional recreación de las batallas en la II Guerra Mundial vista hasta el momento en PSP.
www.mohes.ea.com
www. es.ea.com



VIERNES 30/11

LANZAMIENTO PS3
STRANGLEHOLD
El inspector Tequila irrumpe en PS3 con un torbellino de acción con todo el sabor del cine de John Woo: cámara lenta, tiros, duelos...
http://strangleholdgame.com

JUEVES 6/12

SÁBADO 8/12

DOMINGO 9/12

LUNES 10/12

MARTES 11/12



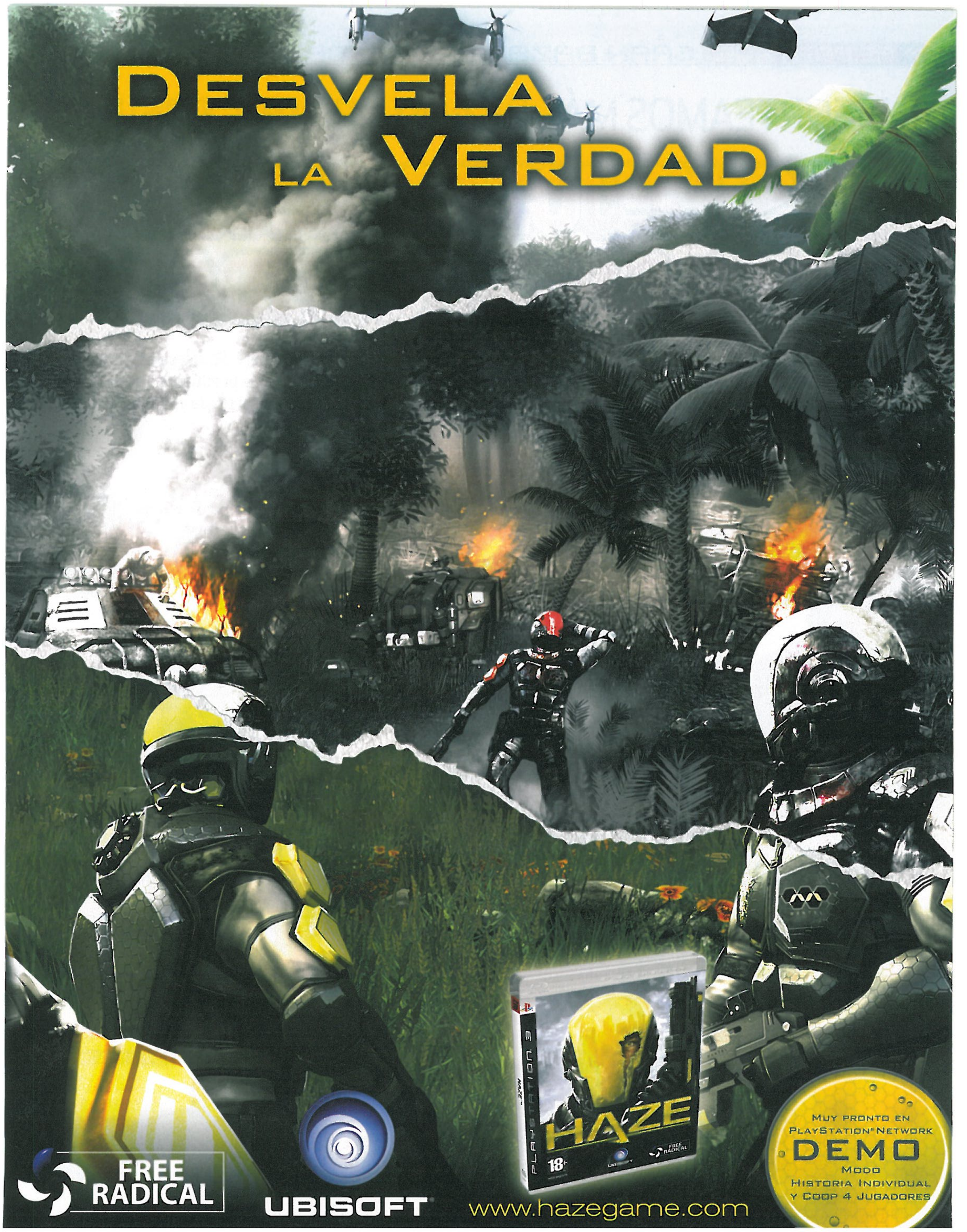


JUEVES 13/12

LANZAMIENTO PS3
HALF LIFE 2: THE ORANGE BOX
El pack definitivo de la saga Half Life incluye los dos episodios junto al multijugador *Team Fortress 2* y el juego *Portal*. Imprescindible.
http://orange.half-life2.com



CRASH LUCHA DE TITANES
¡RETA A LOS TITANES!
XBOX 360
PlayStation 2
Wii
NINTENDO DS
www.crashofthetitans.com
7+
www.pegi.info
SIERRA
RADICAL ENTERTAINMENT
SUPERVILLAIN
Envía Crash al 20100 para descargarte una demo GRATIS del juego móvil. ¡Gana un Nokia N95!
Wii
XBOX 360
PlayStation 2
NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE
PSP
disponible noviembre


DESVELA
LA VERDAD.
PLAYSTATION 3
HAZE
18+
UBISOFT
FREE RADICAL
MUY PRONTO EN
PLAYSTATION® NETWORK
DEMO
MODO
HISTORIA INDIVIDUAL
Y COOP 4 JUGADORES
FREE
RADICAL
UBISOFT
www.hazegame.com

¡¡¡SORTEAMOS MÁS DE **400 PRODUCTOS**!!!

LOS MEJORES REGALOS PARA ESTA NAVIDAD

Las Navidades están a la vuelta de la esquina. ¿Sabes ya qué regalos quieres hacer? ¿Cuáles vas a pedir? En este Bazar te damos algunas ideas, pero lo mejor es que puedes ganar todos los productos que aquí aparecen: consolas, juegos, periféricos, merchandising que no está a la venta... Participa y... ¡Mucha suerte!



1

PlayStation 3

399,99 € / SONY

La consola de nueva generación de Sony, incluye disco duro de 40 Gb, opciones online y un reproductor Blu-Ray, para que disfrutes del mejor cine en alta definición.

Medal of Honor Airborne

54,95 € / EA GAMES

Lánzate en paracaídas hacia las más emocionantes batallas de la II Guerra Mundial, ahora con toda la potencia de PS3.



5



5

5

NO ESTÁ A LA VENTA

Uncharted: El Tesoro de Drake + camiseta

Aventura en estado puro para uno de los mejores juegos de Sony para esta Navidad.

59,95 € / SONY

Skate

69,95 € / EA GAMES





5

Conviértete en el mejor skater del mundo con un sistema de control realista y gráficos de alucine.

LEGO Star Wars La saga completa

59,95 € / ACTIVISION



5

Las 6 películas vistas con humor a través del universo Lego, con nuevos niveles, personajes, modo para dos jugadores... Y en alta definición.

Sega Rally + camisetas + parasoles para el coche

SEGA

El rally más emocionante se vive en PS3 y PSP. Y con camiseta y dos accesorios para el coche de regalo.



69,95 €

5



44,95 €

5



NO ESTÁ A LA VENTA

10

NO ESTÁ A LA VENTA

10

NO ESTÁ A LA VENTA

10

Call of Duty 4 + Camiseta Transformers

69,95 € / ACTIVISION

El mejor shooter que hay hoy en PS3, acompañado de una camiseta de *Transformers*.



5

NO ESTÁ A LA VENTA

5

NFS ProStreet

Carreras, tuning y más realismo tanto en PS2 como en PS3 es lo que te espera en *ProStreet*.



5

49,95 €
EA GAMES



5

69,95 €
EA GAMES

Run'n Drive

34,90 € / THRUSTMASTER

Uno de los mejores mandos compatibles con PS2 y PS3. Tenemos la versión con y sin cable.



2

Medal of Honor Heroes 2



En PSP también se puede vivir la II Guerra Mundial de forma espectacular gracias a *MOH Heroes 2*.

Spider-Man 3



La última aventura del Hombre-Araña en los cines puedes disfrutarla ahora en la pantalla de tu PSP cuando te apetezca.

PSP Slim & Lite

169,99 € / SONY

La nueva versión "estilizada" de PSP, incluye una salida de televisión para que puedas conectarla a tu tele y disfrutar de tus juegos en pantalla grande.

1

Tiger Woods PGA Tour 08

Emula a este astro del golf y demuestra quién es el número 1 en los campos jugando los mejores torneos, ya sea en PS3, PS2 o PSP.







Half Life 2: The Orange Box

69,95 € / EA GAMES



Recopilación que ofrece *Half-Life 2*, sus dos expansiones episódicas y dos nuevos juegos: *Team Fortress 2* (orientado al multijugador) y *Portal*, un reto para amantes de los puzzles.

Capcom Puzzle World

29,95 € / CAPCOM

Los mejores puzzles de Capcom reunidos en un solo UMD para que pongas a prueba tu habilidad.

10

Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros

49,95 € / SEGA

Conviértete en el taxista más loco de PSP y lleva a tus clientes a sus destinos lo más rápido posible. Todo un clásico.



NBA Live 08 + Camiseta de Gasol

El genial simulador de basket, ahora con 8 selecciones, entre ellas España. Y para el más rápido, una camiseta de Gasol firmada por el jugador de los Grizzlies.



Alien Syndrome + porta UMD

El arcade clásico de Sega se puso al día en PSP. Y para que no lo pierdas, una práctica funda porta UMD.





Mortal Kombat Unchained + llavero

19,95 € / MIDWAY

Esta mítica saga de lucha se estrenó en PSP con un juego a la altura. Y lo acompañamos con un llavero de *MK* exclusivo.





PES 2008 + Mando oficial PES

El simulador de fútbol más apasionante, acompañado del mando oficial *PES*: inalámbrico y blando como un balón gracias a la goma que lo recubre.





Logitech G51



Equipo de sonido 5.1 de desbordante calidad, para que oigas tus películas y tus juegos favoritos como si estuvieras en ellos.

FIFA 08 + camiseta de Sergio Ramos

El otro "rey" del fútbol consolero por licencias, opciones de juego, modos, gráficos... Y además, sorteamos una camiseta firmada por Sergio Ramos.





Guitar Hero III

La nueva edición de este simulador "guitarrero" para PS3 viene encima con una guitarra inalámbrica desmontable y mucha caña.

99,95 € / ACTIVISION



SBK´07 + moto de Fonsi a escala 1:12

Las Superbikes también rugen en la portátil de Sony. Y para los más moteros, regalamos tres reproducciones a escala 1:12 de la moto de Fonsi Nieto.



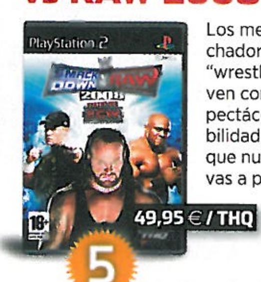
Stuntman Ignition

64,95 € / THQ



Conviértete en un especialista en escenas de riesgo y logra todo tipo de maniobras imposibles al volante. Todo por la peli...

WWE Smackdown vs RAW 2008



Los mejores luchadores de "wrestling" vuelven con más espectáculo y posibilidades jugables que nunca. ¿Te lo vas a perder?

Jackass PS2 / PSP+ camiseta

39,95 € / VIRGIN PLAY

Carcajadas a mansalva con los minijuegos más bestias basados en la famosa serie de la MTV "Jackass". ¡Es brutal!



Moto GP´07

44,95 € / CAPCOM

Los circuitos y las licencias oficiales de la temporada que acaba de terminar están esperándote en *Moto Gp´07*. ¿Quieres desafiar al campeón Stoner?



Los Simpson + Camiseta

Risas aseguradas con la familia más irreverente de la TV. Y de regalo, diez camisetas de "Medal of Homer".

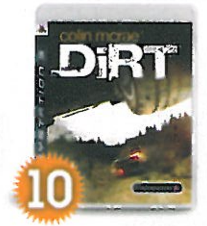
Spider-Man: Amigo o Enemigo

La última aventura del trepamuros en PS2 nos invita a jugar al héroe y a villanos de las pelis.



Colin McRae DIRT

69,95 € / CODEMASTERS



Mánchate de barro con la nueva entrega de este fenomenal simulador de rally, que hace un buen uso de todo el potencial técnico que ofrece PS3.

Los Sims 2: Náufragos

¿Qué harías si naufragaras en una isla desierta? Pues demuestra que podrías salir adelante guiando a tus Sims en su nuevo juego.





HAZE

69,95 € / UBISOFT



No te pierdas este impresionante shoot´em up futurista con el que disfrutarás de lo lindo solo o en compañía de amigos.

Naruto Ultimate Ninja 2



Un juego de lucha que capta a la perfección todo el universo de Naruto. Es tan bueno que te parecerá que estás viendo un capítulo del anime en la TV.

Ferrari GT Experience

49,99 € / THRUSTMASTER

Ferrari, una de las marcas más prestigiosas del mundo del motor, avala con su sello este volante de excelentes prestaciones. Es compatible con PS2 y PS3.



Ratchet & Clank Armados Hasta los Dientes + camiseta + gorra

59,95 € / SONY

Ratchet y Clank entran en la nueva generación por la puerta grande, con una aventura espectacular y muy divertida. Y con camiseta y gorra de regalo.





12+
www.pegi.info

playstation.com eyeofjudgment.com

THE EYE OF JUDGMENT™

Tus cartas tienen el poder y con PlayStation Eye vas a utilizarlo. Planea tu estrategia, espera el momento y ataca cuando menos se lo esperen. Vas a alucinar viendo cómo luchan las criaturas delante de tus ojos en una increíble batalla en 3D. Con The Eye of Judgment el poder está en tus ojos.

Hasbro

Amplía tu colección The Eye of Judgment con las barajas y packs de apoyo adicionales.

This is living

PLAYSTATION 3

Driving Force Pro



129,99 € / LOGITECH

Un excelente volante compatible con PS2 y PS3, con Force Feedback, palanca de cambio secuencial y rotación de 900 grados. ¡Un volante digno de Fernando Alonso!

WipEout Pulse + camiseta

39,95 € / SONY

Alucina con este arcade de carreras futurista que sabe explotar las posibilidades de PSP. Y de regalo, una camiseta exclusiva del juego.



Tomb Raider Anniversary

49,95 € / EIDOS

Lara regresó a sus orígenes por la puerta grande también en PSP. Y para que no se te olvide, regalamos un colgador para tu móvil.



Shoot Pad + PES 6

Un curioso periférico que consiste en una alfombra con balón incorporado que responde a nuestros chuts. Le acompaña un superventas: *PES6*.



Assassin's Creed + Boli Linterna

69,95 € / UBISOFT

No podía faltar en nuestro bazar la aventura más grande de estas navidades, acompañada con un bolígrafo-linterna exclusivo del juego.



Buzz! Hollywood + pulsadores + camiseta

Demuestra lo que sabes de cine con el nuevo *Buzz*. ¡Y vístete con una camiseta exclusiva!





5.1 Dolby Decoder + Headphones

59,95 € / THRUSTMASTER

Disfruta del auténtico sonido 5.1 sin molestar a nadie con estos cascos con decodificador incorporado.



Snow X Racing + gorro

29,95 € / VIRGIN PLAY

Ahora que llega el invierno, nada mejor que participar en divertidas carreras por la nieve. Y además, un gorro-braga para no pasar frío.



Bee Movie Game

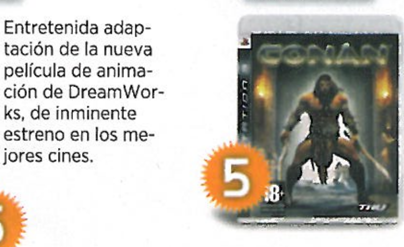
39,95 € / ACTIVISION

Entretenida adaptación de la nueva película de animación de DreamWorks, de inminente estreno en los mejores cines.

Conan

64,95 € / THQ

Un desarrollo brutal para un personaje igualmente salvaje. Vive las aventuras de Conan como nunca en tu PS3.



NBA 2K8 + camiseta

Sudarás la camiseta con este fenomenal simulador de basket (para PS2 y PS3) y luego también en la cancha con esta camiseta cortesía de 2K.



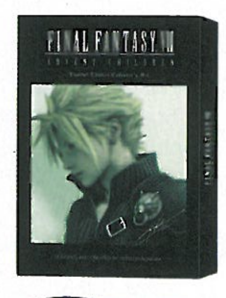


Final Fantasy Advent Children Gift Set

39,99 € / SONY PICTURES

Esta peli se merecía una edición en DVD como ésta, con sorprendentes extras, 10 postales, un libreto con el guión y la historia de los personajes...







Pack PSP & PSP Slim 8 en 1

17,90 € / H. DE NOSTROMO

Todo lo que necesitas para disfrutar de tu PSP en un solo pack: funda, porta UMD, cascos, cable USB, sticks de repuesto...



Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

59,95 € / ATARI

Los fans de "Dragon Ball" alucinarán con este juego. La mejor y más espectacular entrega de la saga, con... ¡150 luchadores!



» 18 LOTES A GANAR

Hemos agrupado los más de 400 regalos en un total de 18 lotes que incluyen distintos premios. ¡Manda un SMS al número 7654 con la palabra clave "bazarplay" y llévate uno de ellos!

PRIMER PREMIO
- 5.1 Dolby Decoder + Headphones
- Advance Wireless Dual Trigger
- Alien Syndrome + porta-UMD de SEGA
- Assassin's Creed + Boli linterna
- Barbie, la princesa de los animales
- Bee Movie
- Boogie
- Bundle Guitar Hero III (PS3)
- Buzz!: Hollywood + camiseta
- Call of Duty 4 + camiseta
- Capcom Puzzle World
- Colin McRae DIRT
- Conan
- Crash: Lucha de Titanes + mochilas Crash
- Crazy Taxi
- DBZ Budokai Tenkaichi 3
- Equipo 5.1 Logitech G51
- FIFA 08 (PS3) + Camiseta Firmada Ramos
- Final Fantasy Advent Children Gift Set
- Grim Grimoire + BSO
- Haze
- Hot Wheels
- Jackass PSP + camisetas Jackass
- La Brújula Dorada PS2
- Los Simpson (PS2) + camiseta
- Los Sims 2 Náufragos (PS2)
- Mandos oficiales de PES
- MK Unchained PSP + llavero
- Medal of Honor Airborne
- Moto GP 07
- Naruto Ultimate Ninja 2
- NBA 2K8 (PS3)
- NBA Live 08 PS3 +Camiseta Gasol Firmada
- Need for Speed ProStreet (PS3)
- Half-Life 2 The Orange Box (PS3)
- Pack PSP & PSP Slim 8 en 1
- PES2008 (PS2)
- 1 consola PS3
- 1 consola PSP
- Ratchet & Clank PS3 + Camiseta + Gorra
- Run'n Drive
- SBK´07 PSP + Moto
- SEGA Rally (PS3) + Camiseta + Cortinilla + parasol
- Shoot Pad + PES6
- Skate
- Smackdown 08 (PS2)
- Snow x Racing +Gorro-braga
- Spider-Man 3 UMD
- Spider-Man Amigo o Enemigo
- Lego Star Wars Saga
- Stranglehold + Camiseta
- Stuntman (PS3)
- Tiger Woods (PS3)
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + Cuelgamóvil
- Tony Hawk´s Proving Ground (PS3)
- Uncharted + Camiseta
- Volante Driving Force Pro
- Warriors Orochi PS2 + Pack Pins Warriors Orochi
- Wipeout Pulse + Camiseta

1 LOTE A
- 5.1 Dolby Decoder + Headphones
- Advance Wireless Dual Trigger
- Alien Syndrome + porta-UMD de SEGA
- Assassin's Creed + Boli linterna
- Bundle Guitar Hero III (PS3)
- Call of Duty 4 + Camiseta
- Capcom Puzzle World PSP
- Colin McRae DIRT
- Conan
- FIFA 08 (PS2)
- Final Fantasy Advent Children Gift Set
- Haze
- La Brújula Dorada (PS2)
- Los Simpson (PSP) + Camiseta Medal of Homer
- Los Sims 2 Náufragos
- Medal of Honor Airborne
- MOH Heroes 2 (PSP)
- Moto GP´07
- NBA 2K8 (PS2) + Camiseta
- NBA Live 08 (PS2)
- Need for Speed ProStreet (PS2)
- Half-Life 2: The Orange Box (PS3)
- Pack PSP & PSP Slim 8 en 1
- PES2008 (PS2)
- Ratchet & Clank (PS3) + Camiseta + Gorra
- Run'n Drive
- SEGA Rally (PSP) + Camiseta + Cortinilla + parasol
- Shoot Pad + PES6
- Skate
- Lego Star Wars Saga
- Stuntman (PS3)
- Tiger Woods (PS2)
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + cuelgamóviles
- Tony Hawk´s Proving Ground (PS2)
- Uncharted (PS3) + Camiseta
- Volante Ferrari GT Experience

3 LOTES B
- Alien Syndrome + porta-UMD de SEGA
- Assassin's Creed + Boli linterna
- Bundle Guitar Hero III (PS3)
- Call of Duty 4 + Camiseta
- Capcom Puzzle World
- Colin McRae DIRT
- Conan
- Half-Life 2: The Orange Box (PS3)
- Jackass (PS2) + camiseta
- La Brújula Dorada
- Los Sims 2 Náufragos (PSP)
- Mando oficial de PES
- Moto GP´07
- PES2008 (PS2)
- Skate
- Lego Star Wars Saga
- Stuntman (PS3)
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + cuelgamóvil
- Volante Ferrari GT Experience
- Tiger Woods (PSP)

4 LOTES C
- Naruto Ultimate Ninja 2
- Smackdown 08 (PS2)
- Spider-Man Amigo o Enemigo (PS2)
- Warriors Orochi + Pins
- FIFA 08 (PS2)
- Los Sims 2 Náufragos (PS2)
- NBA 2K8 (PS2) + Camiseta
- NFS ProStreet (PS3)
- Tiger Woods (PS2)
- Tony Hawk´s Proving Ground (PS2)
- Los Simpson (PSP) + Camiseta
- Wipeout Pulse + camiseta
- Spider-Man 3 UMD
- NBA Live 08 PS3
- Tiger Woods (PS3) +
- SEGA Rally (PS3) + Camiseta + Cortinilla + parasol

2 LOTES D
- Alien Syndrome + porta-UMD
- Capcom Puzzle World
- Colin McRae DIRT
- Half-Life 2: The Orange Box
- Jackass (PSP) + Camiseta
- Los Sims 2 Náufragos (PSP)
- MK Unchained (PSP) + llavero
- SBK 07 (PSP) + Moto
- Snow x Racing + Gorro
- Tiger Woods (PSP)
- La Brújula Dorada
- Moto GP´07
- PES2008 (PS3)
- Mando oficial de PES
- TR Anniversary+ Cuelgamóvil

4 LOTES E
- Barbie, la princesa... (PS2)
- Bee Movie (PS2)
- Boogie (PS2)
- Buzz Hollywood + camiseta
- Crash. Lucha de Titanes + Mochila Crash
- DBZ Budokai Tenkaichi 3
- Grim Grimoire + BSO
- Hot Wheels
- Los Simpson (PS2) + Camiseta
- MOH Heroes 2 (PSP)
- Crazy Taxi (PSP)
- SEGA Rally (PSP) + Camiseta + Cortinilla + parasol
- NFS ProStreet (PS3)
- NBA 2K8 (PS3)
- NBA Live 08 (PS2)
- Tony Hawk´s Proving Ground (PS3)

3 LOTES F
- La Brújula Dorada
- Colin McRae DIRT
- Moto GP´07 PS2
- PES2008 PS2
- Mando oficial de PES
- Alien Syndrome + porta-UMD de SEGA
- Tomb Raider Anniversary (PSP) + Cuelgamóvil
- Capcom Puzzle World
- Uncharted + Camiseta
- Half-Life 2 The Orange Box
- Ratchet & Clank + Camiseta + Gorra
- Haze
- Medal of Honor Airborne

PARTICIPA CON TU MÓVIL

Bases

1.- Podrán participar en este concurso todos los lectores de PlayManía que envíen **un mensaje de texto al número 7654 con la palabra clave: "bazarplay".**
•Coste máximo del mensaje 0,90 € + IVA.
•Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
2.- De entre los mensajes recibidos, se seleccionarán 18, que recibirán uno de los lotes en riguroso orden.
3.- Plazos de participación: del 16 de noviembre de 2007 al 16 de diciembre de 2007.
4.- Los premios no serán en ningún caso canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso: PlayManía y sus patrocinadores.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

*En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 35-28035 Madrid.

Stranglehold + camiseta

69,95 € / MIDWAY

Toda la emoción del cine de acción "made in Hong Kong" en tu PS3, junto a una igualmente espectacular camiseta del juego.





Boogie

44,95 € / EA GAMES



Canta, baila y edita tus propios vídeos con este nuevo juego musical que amenizará tus veladas "consoleras" acompañado de amigos.

Barbie: La Princesa de los Animales

39,95 € / ACTIVISION



Basada en una película de animación con el mismo título, esta sencilla aventura tiene todo el encanto de la inmortal muñeca de Mattel.

Crash: Lucha de Titanes

29,95 € / VIVENDI

El simpático Crash vuelve a PS2 con otra divertida aventura. Y de regalo, una mochila tan naranja como el personaje.



Advanced Wireless Dual Trigger

49,90 € / THRUSTMASTER

Una de las mejores alternativas que podréis encontrar en el mercado al mando oficial de Sony. Con turbo y, por supuesto, sin cables que estorben.



La Brújula Dorada

39,99 € / SEGA



Una de las películas de estas Navidades tiene su reflejo en esta aventura de Sega. Seguro que al salir del cine os entran ganas de jugarlo.

Hot Wheels Beat That!

39,95 € / ACTIVISION



Emocionantes carreras en tu PS2 pilotando estos conocidos coches de juguete. Regalamos 5 unidades.

Warriors Orochi + 77 pins

39,95 € / KOEI

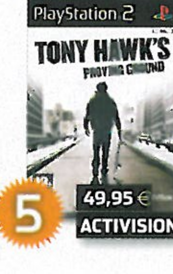
Un derroche de acción con 77 guerreros controlables. Y para que no se te olviden sus caras, te regalamos un pin de cada uno.

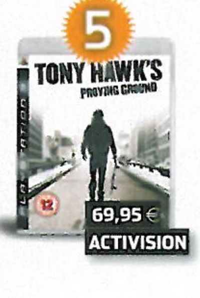




Tony Hawk´s Proving Ground

Descubre las novedades del último juego del astro del monopatín, en sus versiones PS2 y PS3. ¡Pon la ciudad a tus pies!





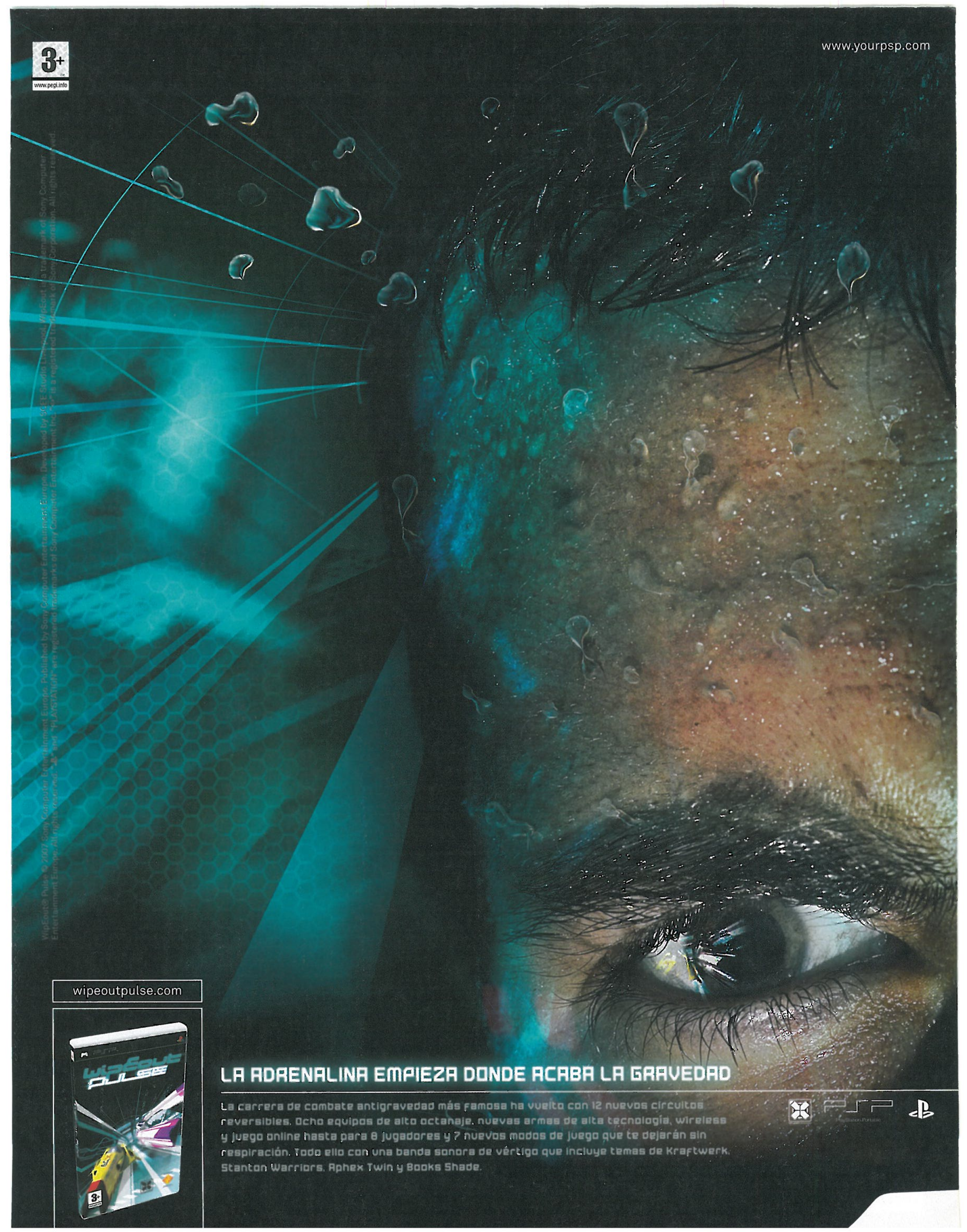
GrimGrimoire + B.S.O.

44,95 € / KOEI

Una original mezcla de rol y estrategia con una cuidada estética y acompañado de su banda sonora. Toda una rareza.






3+
www.pegi.info
www.yourpsp.com
wipeoutpulse.com
LA ADRENALINA EMPIEZA DONDE ACABA LA GRAVEDAD
La carrera de combate antigravedad más famosa ha vuelto con 12 nuevos circuitos reversibles. Ocho equipos de alto octanaje, nuevas armas de alta tecnología, wireless y juego online hasta para 8 jugadores y 7 nuevos modos de juego que te dejarán sin respiración. Todo ello con una banda sonora de vértigo que incluye temas de Kraftwerk, Stanton Warriors, Aphex Twin y Books Shade.



cinegames
¡JUEGA A BEOWULF EN UN CINE!
INFÓRMATE EN
WWW.CINEGAMES.ES
BEOWULF
The Game
18+
www.pegi.info
PLAYBEOWULF.COM
UBISOFT

EL HEREDERO DE INDIANA JONES Y LARA CROFT

UNCHARTED

EL TESORO DE DRAKE ™

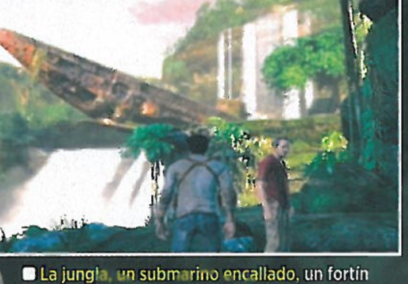
Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

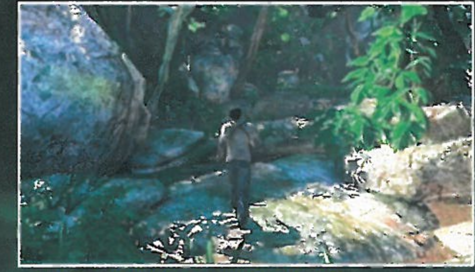
Todas las décadas han tenido un héroe de que ha vivido increíbles aventuras: en los 80 Indiana Jones, en los 90 Lara Croft... Ahora es el turno de Nathan Drake.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | 5 DE DICIEMBRE

Internarse en frondosas selvas, recorrer oscuros templos repletos de trampas, escalar empinadas paredes, realizar saltos imposibles, enfrentarse cuerpo a cuerpo y con armas de fuego a una legión de enemigos... La vida del aventurero ha sido siempre muy dura y peligrosa, algo que va a quedar perfectamente reflejado en *Uncharted: el tesoro de Drake*. Y es que esta impresionante aventura es como una mezcla perfecta entre la espectacular acción de Indiana Jones y los puzzles y el componente plataformero de *Tomb Raider*.

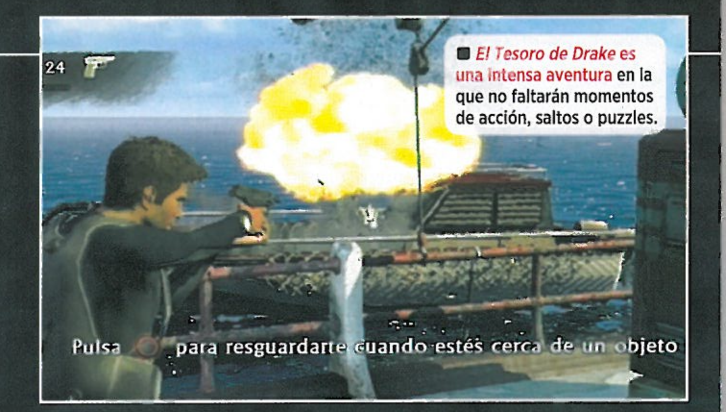
En busca de El Dorado. La aventura nos pondrá en la piel de Nathan Drake, un ficticio "cazatesoros" del siglo XXI que descubre en el ataúd de Sir Francis Drake, un pirata del siglo XVI, una importante pista relacionada con El Dorado, el tesoro más grande que jamás ha visto el hombre.
Así las cosas, la pista le llevará a una enorme isla olvidada en mitad del océano Pacífico, en la que nos esperan mil y un peligros, así como un numerosísimo grupo de mercenarios que nos pondrá las cosas muy


La jungla, un submarino encallado, un fortín abandonado... recorreremos vistosos entornos.

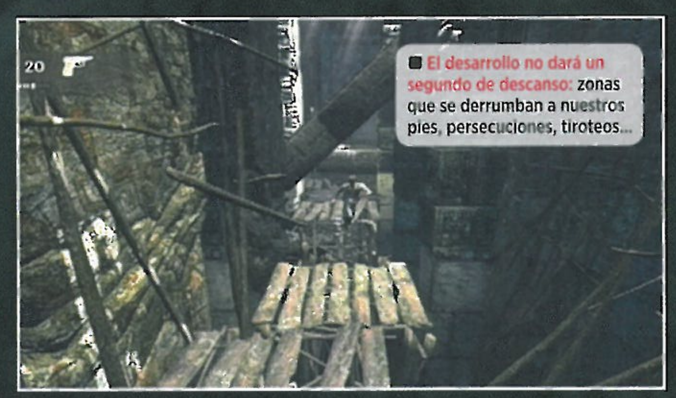

La recreación de los escenarios naturales, como selvas o cascadas, promete ser de lo mejor visto nunca en un juego.

Nathan Drake es un aventurero que arriesgará su vida al seguir una pista que lleva a El Dorado, un tesoro de incalculable valor.

Pistolas, rifles, lanzagranadas... Nathan podrá utilizar un gran arsenal, aunque sólo podremos llevar 2 armas.



El Tesoro de Drake es una intensa aventura en la que no faltarán momentos de acción, saltos o puzzles.



El desarrollo no dará un segundo de descanso: zonas que se derrumban a nuestros pies, persecuciones, tiroteos...

Por su genial desarrollo, *Uncharted* va a ser una de las grandes aventuras de este año en PS3.

difíciles mientras recorremos espesas selvas, oscuros templos, ciudades derruidas, un fuerte abandonado y otros vestigios de antiguas civilizaciones.

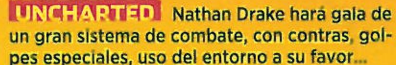
Con el estilo de los grandes. La mecánica de juego será la propia de una aventura de acción y tan pronto estaremos protagonizando intensos tiroteos contra los mercenarios (al estilo *Resident Evil*, con L1 sacamos el arma y la cámara se sitúa al hombro para apuntar mejor) como buscando caminos imposibles por los que avanzar, como en *Tomb Raider* o *Prince of Persia*. En este sentido, Nathan contará con un amplísimo catálogo de animaciones y habilidades, algunas tan típicas como trepar por escarpados riscos y otras menos explotadas como utilizar una liana para correr por la pared. Lo mejor de todo es que las transiciones entre animaciones serán muy suaves y estarán increíblemente trabajadas, de forma que los movimientos de Nathan parecerán muy reales y naturales.
Lo mismo será aplicable a los enemigos, que según donde les »

» UN HÉROE QUE **VALE POR TRES...**

El protagonista de la aventura, Nathan Drake, mostrará unas habilidades y aptitudes que recogerán lo mejor de otros héroes de los videojuegos y el cine, como Indiana Jones o Lara Croft. Así, tan pronto estaremos peleando cuerpo a cuerpo con duros mercenarios como recorriendo tumbas repletas de infernales mecanismos o escalando por peligrosas paredes. Vamos, que estamos ante un héroe "todoterreno"...

ACCIÓN INTENSA





UNCHARTED Nathan Drake hará gala de un gran sistema de combate, con contras, golpes especiales, uso del entorno a su favor...



INDIANA JONES ¿Quién no recuerda sus intensas peleas? Lo vimos tanto en el cine como en *La Tumba del Emperador* de PS2.

TRAMPAS Y PUZZLES



UNCHARTED Nathan recorrerá templos, tumbas y otros entornos con infernales mecanismos de seguridad (pulsadores, palancas...).



TOMB RAIDER Lara también es una especialista en superar todo tipo de sistemas de seguridad, tanto antiguos como actuales.

ACROBACIAS IMPOSIBLES



UNCHARTED Correr por paredes, saltar entre salientes... Nathan contará con un gran repertorio de acciones acrobáticas.



PRINCE OF PERSIA Caer rasgando cortinas, descolgarse de salientes... El príncipe de las aventuras lo es también de las piruetas.



El modelado de los personajes, y en especial sus animaciones y gestos, son sólo dos detalles de este título imposible de realizar en PS2.

Nathan será el único protagonista, aunque en ciertos niveles nos acompañarán otros personajes controlados por la consola.

ACCIÓN EN MOVIMIENTO

A lo largo de la aventura tendremos que utilizar la detección del movimiento del Sixaxis de diversas formas, bien para abrir determinadas puertas o para realizar acciones más importantes, como por ejemplo estos dos casos que os mostramos, aunque habrá más...



EQUILIBRIOS Pasar por zonas estrechas y elevadas nos obligará a equilibrarnos moviendo el mando.



LANZAMIENTOS Podemos definir la trayectoria de las granadas girando arriba y abajo el Sixaxis.

disparemos, por ejemplo una rodilla, modificarán su forma de moverse en el resto del combate.

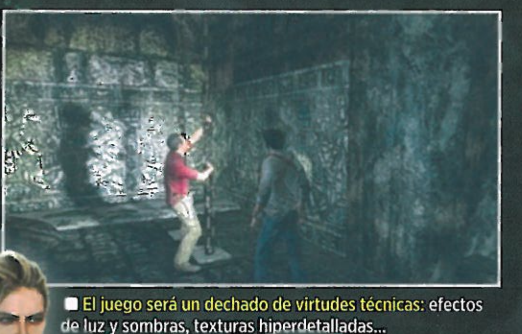
Técnicamente, *Uncharted* va a ser uno de los títulos más vistosos del primer año de vida de PS3.

Una aventura de grandes proporciones.

Sus creadores, los "monstruos" de Naughty Dog (responsables de importantes sagas como *Crash Bandicoot* o *Jak & Daxter*), están poniendo especial cuidado en todos los apartados del juego, desde el interesante guión a las animaciones faciales de los protagonistas. Y no sólo eso: la variedad de escenarios, la riqueza de detalles, la capacidad para reproducir una densa jungla en nuestros televisores... Todo alcanzará un nivel espectacular, digno de la nueva generación de Sony. Pero aún hay más. Las tumbas y otros laberínticos lugares que visitaremos no nos dejarán un minuto de descanso: trampas mortales, infernales mecanismos y puzzles, zonas que se derrumban a nuestro paso... Menos mal que nuestro inseparable cuaderno de notas, al más puro estilo doctor Jones, nos ayudará a superar más de un peligro.

Primeras impresiones.

El tesoro de Drake es un ejemplo de lo que necesita PS3 en estos momentos: juegos exclusivos que demuestren de lo que es capaz la consola. Su desarrollo encantará tanto a los amantes de la acción como de las aventuras, ya que el equilibrio entre ambos géneros es sencillamente sublime. Técnicamente aún presenta pequeños fallos, como la detección de colisiones, que seguro corregirán antes de ponerse a la venta en diciembre. Además, siguiendo el planteamiento de *Heavenly Sword*, el juego incluirá numerosos logros y retos, como acabar con tres enemigos utilizando una granada, lo que nos permitirá desbloquear un elevado número de material extra, desde "Making of" a trajes y personajes alternativos. Un gran broche a otra de las aventuras de este año en PS3.



El juego será un dechado de virtudes técnicas: efectos de luz y sombras, texturas hiperdetalladas...



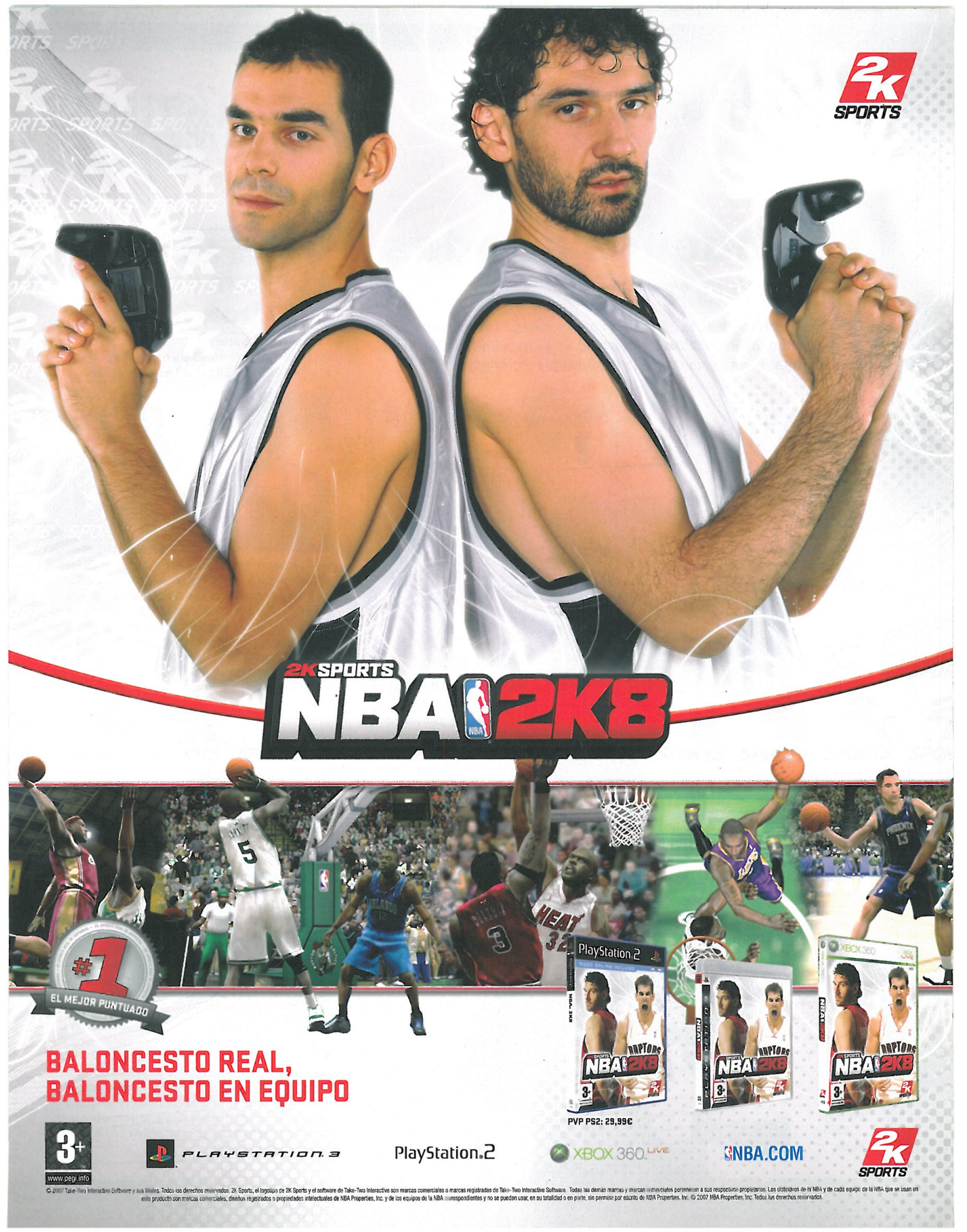
Al pulsar L1 pasamos al modo puntería. La cámara se pone en nuestro hombro y muestra un espectacular enfoque de la acción.



Como buen aventurero, Nathan contará con un cuaderno "de campo", en el que encontraremos pistas para resolver enigmas.



Nathan podrá realizar un montón de acciones: protegerse con paredes, saltar por encima de obstáculos, agarrarse a salientes, utilizar lianas... Será un héroe muy completo.


2K SPORTS
2K SPORTS
NBA 2K8
#1
EL MEJOR PUNTUADO
BALONCESTO REAL,
BALONCESTO EN EQUIPO
PlayStation 2
PVP PS2: 29,99€
XBOX 360
3+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
NBA.COM
2K SPORTS
© 2007 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logotipo de 2K Sports y el software de Take-Two Interactive son marcas comerciales o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las demás marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Los distintivos de la NBA y de cada equipo de la NBA que se usan en este producto son marcas comerciales, diseños registrados o propiedades intelectuales de NBA Properties, Inc. y de los equipos de la NBA correspondientes y no se pueden usar, en su totalidad o en parte, sin permiso por escrito de NBA Properties, Inc. © 2007 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados.

ÚLTIMAS NOVEDADES

Los nuevos aliados de Xbox 360

Dos nuevos packs de Xbox 360 están conmocionando el mercado. Elige entre el fútbol de PES 2008 o la velocidad de Project Gotham Racing 4 para disfrutar con tu superconsola desde el primer minuto.



Pack Pro Evolucion Soccer 2008

PES es más que un videojuego. Es una forma de vida. El único juego de fútbol capaz de levantar las mismas pasiones que el deporte real llega a Xbox 360 en su edición 2008. Y no sólo trae más equipos reales (ya son más de 250). Ahora los rivales te lo ponen más difícil gracias al nuevo sistema de inteligencia artificial Teamvision. Ellos analizan tu jugada y actúan en consecuencia. Te toca a ti demostrar que puedes superarlos. Xbox 360 y PES 2008, de nuevo juntos por sólo 384,99 euros.

Pack Project Gotham Racing 4

Los juegos de la saga Project Gotham Racing siempre se han contado entre los mejores títulos de velocidad para cualquier plataforma. Ahora, PGR4 ya no tiene rival. A su alucinante garaje de coches reales se unen por primera vez las motos. Y pilotamos en ciudades como San Petersburgo, Shangai o Macao, con un sistema de climatología en tiempo real hiperrealista. Pero este juego exclusivo de Xbox 360 va más allá de los fríos datos. En cuanto te pones al volante sientes el calor de la conducción y la velocidad más intensas. Y eso no se paga con dinero. Bueno, sí: con los 384,99 euros que te cuestan el juego y la consola.

MASS EFFECT
El cosmos cabe en Xbox 360

Compañía: **Bioware**
Fecha de lanzamiento: **23 de noviembre**
Precio: **64,95 €** (**75,95 €** la Edición Especial)



Por si alguien aún duda de que el catálogo de juegos exclusivos de Xbox 360 es el mejor del mercado, aquí llega Mass Effect. Los creadores de Baldur's Gate o KOTOR nos convierten en capitanes de un navío espacial. Un juego de acción y rol en el que libramos emocionantes combates con armas láser y tomamos decisiones que cambian el desarrollo de la aventura. La libertad de elección en Mass Effect es sólo comparable a la inmensidad de sus mundos.

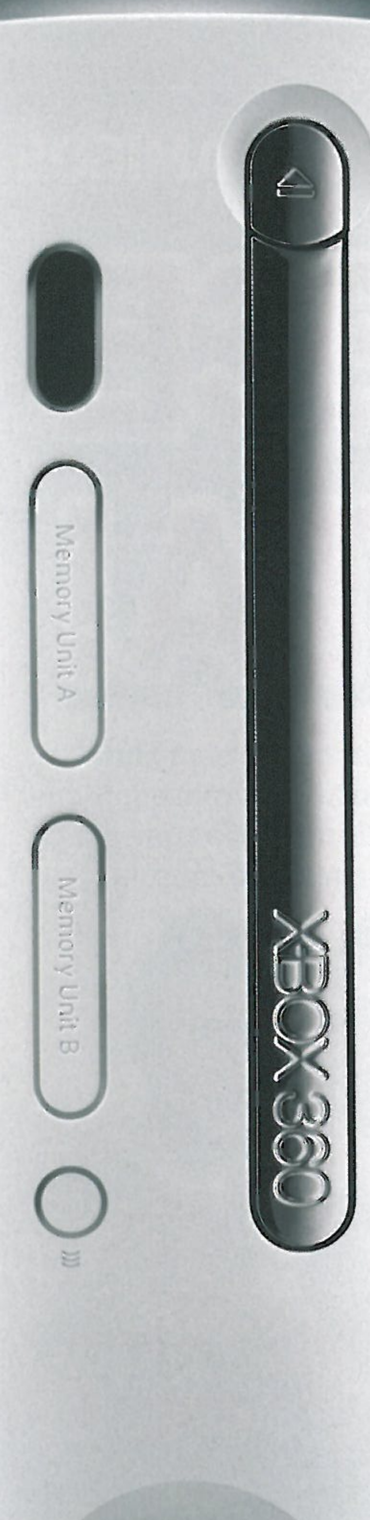
¡Silencio, se juega!

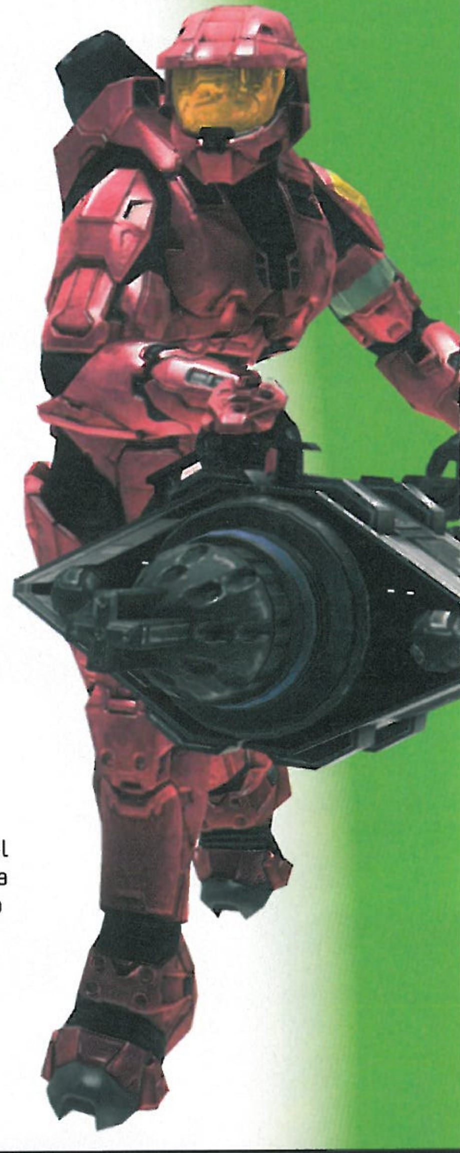
Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **16 de noviembre**
Precio: **59,95 €**



Las enormes posibilidades de diversión de Xbox 360 siguen atrayendo a nuevos tipos de jugadores. Ahora los cinéfilos no pueden dejar pasar Scene It?, la versión del mítico juego de sobremesa sobre el Séptimo Arte. Más de 1.800 nuevas preguntas, acompañas de vídeos de las películas en Alta Definición, retarán nuestra sabiduría cinematográfica. ¡Y esta edición incluye preguntas sobre cine español! Scene It? viene acompañado de cuatro pulsadores que te harán sentir como en un concurso de televisión.

CONCURSOS & PROMOCIONES





concurso

HALO 3

Un éxito de otra galaxia

Los récords de ventas están para romperlos, y Halo 3 los han pulverizado todos. Para celebrarlo, Microsoft sortea decenas de premios... ¡y la armadura del Jefe Maestro!

170 millones de dólares recaudados en su primer día a la venta. Más que Spider-Man 3, el mejor estreno cinematográfico de la historia. Después de ser saludado por la crítica como uno de los grandes juegos de acción de todos los tiempos, ahora los jugadores disfrutan en masa con Halo 3. Y no es de extrañar, porque su aventura para un jugador deja huella: la lucha final del Jefe Maestro contra la raza alienígena Covenant alcanza unas cotas épicas nunca vistas en un juego de acción.

Y el modo multijugador en Xbox Live no tiene rival en el mercado. Para celebrar este éxito, Microsoft sortea increíbles premios. Alístate en www.halo3alistate.com y entrarás directamente en el sorteo de decenas de regalos: una Edición Legendaria del juego Halo 3 firmada por Carmen Electra, las figuras del spot publicitario del juego, y la armadura del Jefe Maestro, el mismísimo Mark VI Mjolnir. Si eres fan de Halo, ya estarás corriendo a apuntarte.

Promoción



¡Cinco películas gratis con tu reproductor HD-DVD!



Si estás pensando pasarte al cine en Alta Definición, estás de enhorabuena. Ahora, si compras el reproductor de HD-DVD para la consola Xbox 360, automáticamente ganas cinco grandes éxitos de Hollywood en este formato de Alta Definición. Una promoción alucinante para todos aquellos que compren su reproductor entre el 1 de octubre de 2007 y el 31 de enero de 2008.
Para más información puedes consultar la nueva web **www.xbox.com**.

Categoría A (elige 2): Troya | La Chaqueta Metálica | El Truco Final (El Prestigio) | Operación Swordfish
Categoría B (elige 2): Serenity | Crónicas de Riddick | Hule | Van Helsing | A Todo Gas: Tokyo Drift
Categoría C (elige 1): Norbit | Shooter: el tirador | El Mensajero del Miedo

LOS MEJORES JUEGOS PARA PASARLO EN GRANDE **CON AMIGOS**

¡QUE EMPIECE LA FIESTA!

La Navidad es un buen momento para juntarse con la familia y los amigos y para conseguir que estas reuniones sean más divertidas que nunca, nada mejor que recurrir a nuestra consola.



singstar



SingStar Latino ofrece 30 temas en español de artistas como Alejandro Sanz, Shakira...



Si a ti y a tus amigos os gusta dar el cante, no dudes en echar mano de *SingStar*: tenéis las risas garantizadas.



Y si tienes una cámara EyeToy podéis veros en pantalla con divertidos efectos mientras cantáis...

PS2 | KARAOKE | SONY | YA DISPONIBLE

» EL "MICRO" TE ESPERA

¿Te gusta cantar? ¿Y a tus amigos? Pues entonces no te lo pienses más y si ves que la gente se amuerma un poco saca tu *SingStar*, tus micrófonos y dale vida a la fiesta.

Pocas cosas pueden animar más una fiesta que echarse unas "cantadas" micrófono en mano. Y más si encima podemos vernos en la tele mientras cantamos... Pues para los amantes del karaoke la oferta no puede ser más completa: la saga *SingStar* nos ofrece variedad y estilos para todos los gustos: baladas, pop, rock, blues... Así, a los recientes *SingStar R&B* y *SingStar 90's* (ambos en inglés) se suma ahora *SingStar Latino*. Con la misma dinámica de siempre, es decir, enchufar los micrófonos y elegir canción y modo de juego, con este disco podrás disfrutar de 30 canciones totalmente en español de grupos y artistas latinos tan conocidos como Shakira, La Oreja de Van Gogh, Alejandro Sanz... Irresistible.



Podemos cantar haciendo duetos, pasando el micro...



El juegos nos puntuará, así habrá mayores "piques".

EL MEJOR SINGSTAR

LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL | 44,95 € / 26,95 €

Singstar hay muchos, y tan variados que puedes elegir cantar en inglés o en español canciones de distintas épocas y géneros... Si *Latino* te ha dejado con ganas de más, hazte con *La Edad de Oro del Pop Español* (con micrófonos por 44,95 y sin ellos por 26,95), que incluye 30 temas del pop español de los 80.



» KARAOKE "NEXT GENERATION"

PS3 | SINGSTAR | SONY | 2008

Muy pronto también podremos disfrutar de *SingStar* en PS3. El juego no deja de retrasarse, pero la espera va a merecer la pena. Y es que, además de un disco con 30 canciones y micros inalámbricos, el *SingStar* de nueva generación incluirá la posibilidad de descargar nuevos temas a través de la Tienda PlayStation, que tendrá disponibles más de 300 canciones con sus correspondientes vídeos por algo menos de 1,5 euros cada uno. Así nos haremos fiestas a la medida de nuestro invitados.



El *SingStar* de PS3 permitirá descargar temas sueltos por 1,5 euros cada uno.

BUZZ!



Hollywood ofrece 5000 preguntas relacionadas con el mundo del cine: pelis, actores...


Buzz! es como un concurso de la tele en el que podemos participar hasta 8 amigos con los pulsadores.

PS2 | CONCURSO | SONY | YA DISPONIBLE

» A GOLPE DE PULSADOR

Si te van las preguntas y las respuestas, el rollo Trivial y esas cosas, con *Buzz!* puedes hacerlo más divertido: como los concursos de la tele.

Desde siempre, los concursos de preguntas y respuestas han dominado la pequeña pantalla. Y en PS2, *Buzz!* es el rey. La serie *Buzz!* nos reta a participar en concursos de distintas temáticas: deportes, música, cultura general... Para ello, incluye 4 pulsadores (aunque pueden participar hasta 8 jugadores por equipos o utilizando otro juego de pulsadores) con los que elegimos las respuestas pulsando el color correcto (o siendo el más rápido, o pasando la pregunta a un rival...). En *Buzz!: Hollywood* nos enfrentamos a 5000 preguntas relacionadas con el mundo del cine, incluyendo también 100 vídeos con escenas de películas, bandas sonoras... Todo para poner a prueba nuestros conocimientos cinéfilos en compañía y de forma divertida. Además, también podemos quitarles puntos a nuestros rivales, pasarles preguntas difíciles o eliminarles...





EL MEJOR **BUZZ**

BUZZ! EL MEGA CONCURSO | 159,95 €

Hay varios *Buzz!* de distintas temáticas que se venden con (59,95€) o sin pulsadores (39,95€). Sin embargo, el más completo, es *Buzz!: El mega concurso*, con 5000 preguntas de temas variados. Y si te lo compras junto a una PS2, te saldrá tirado de precio: un gran regalo.

» TAMBIÉN PARA LOS PEQUES

BUZZ! JUNIOR MONSTER RUMBLE | SONY | 39,95€

Y si quieres seguir la fiesta por otro lado y tener a los "peques" entretenidos, tienes la opción de *Buzz! Junior*, una concurso basados en minijuegos en los que podemos participar hasta 4 jugadores usando también los pulsadores. *Monster Rumble* es la última entrega de esta divertida serie.





Los juegos de la familia EyeToy proponen siempre divertidos retos para grandes y pequeños.



Sólo hace falta enchufar la cámara y apareceremos en pantalla "dentro del juego".

EyeToy Play

PS2 | MINIJUEGOS | SONY | YA DISPONIBLE | 39,95€

» LA ESTRELLA ERES TÚ

La cámara EyeToy también cobra protagonismo estas fiestas con divertidos minijuegos para todas las edades en los que usas tu cuerpo para jugar.

EyeToy es otra buena propuesta cargada de diversión, ya que nos permite, colocando la cámara sobre la tele, aparecer en pantalla "dentro del juego" y usar nuestro cuerpo como mando, ya sea para tocar objetos, golpear, correr, saltar, hacer de puente humano... Las opciones son casi infinitas, así como los minijuegos y propuestas de los diferentes retos. Y además, tanto grandes como pequeños pueden disfrutar de estos juegos solos o en compañía, ya que algunos permiten jugar a la vez hasta 4 jugadores, con lo que la diversión y el pique están asegurados (igual que las risas: se ponen unas posturitas al jugar...). Uno de los últimos en llegar en Navidad será este *Astro Zoo*, en el que disfrutaremos de 60 minijuegos en los que tendremos que reunir animales escapados de un zoo galáctico.



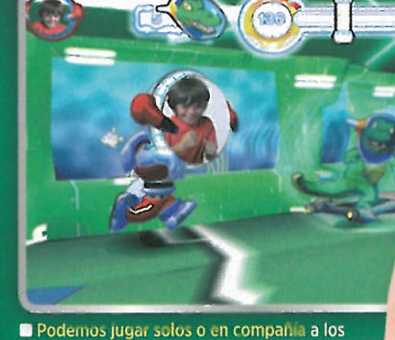
Nuestro cuerpo hace de mando, y la cámara reconocerá nuestros movimientos, golpes...

EL MEJOR EYETOY

EYETOY PLAY 3 | 19,95 €

Y si te va esto de usar tu cuerpo para jugar, por precio, cantidad de juegos y jugadores (hasta 4 a la vez) el mejor es *EyeToy Play 3*, aunque tienes más con y sin cámara: *EyeToy Play 2, EyeToy Play Sports*...





Podemos jugar solos o en compañía a los divertidos minijuegos que ofrece EyeToy.

» EL NUEVO "OJO" DE PS3

CÁMARA PS3 | SONY | YA DISPONIBLE

Y si tienes una PS3, debes saber que ya está disponible su nueva cámara. Rebautizada como PlayStation Eye y además de ofrecer mejor calidad de imagen, incluye un estupendo micrófono multidireccional que recoge nuestra voz. Se puede comprar por 49,95, e incluye un software para modificar de forma divertida nuestras fotos y vídeos y chatear online. De momento el único juego compatible es *Eye of Judgment*, un juego de estrategia con cartas que no resulta muy fiestero, pero seguro que pronto habrá nuevos *EyeToy* para PS3.



NO SE VAYAN TODAVÍA, AÚN HAY MÁS...

Disney HIGH SCHOOL MUSICAL Sing It!

PS2 | KARAOKE | DISNEY INTERACTIVE | YA DISPONIBLE

Si todas las propuestas anteriores no te han bastado, aún te quedan varios títulos más "en la recámara" para seguir divirtiéndote, como la versión jugable del éxito televisivo de Disney "High School Musical". El juego es un karaoke tipo *SingStar* que nos va a ofrecer 30 canciones (tanto de las famosas 2 películas como de otras pelis Disney) para cantar a pleno pulmón, solo o en compañía, emulando a los protagonistas de la pelis. ¿Quieres ser una estrella?





HSM Sing It! es un karaoke similar a *Singstar* con canciones de las 2 películas y de otras Disney.

Boogie



Con *Boogie* cantaremos, bailaremos e incluso haremos divertidas coreografías.

PS2 | MUSICAL | EA | FINALES 2007

Boogie le da una vuelta de tuerca al karaoke y, además de cantar temas de rock o pop, también podemos bailar y editar posteriormente los vídeos.
Para empezar, elegimos personaje, que además podemos modificar a nuestro gusto, elegimos modo de juego y canción y ¡listo!, a cantar (valen los micros de *SingStar*) y bailar (con el stick). Y lo bueno es que podemos jugar con nuestros colegas, compitiendo o cooperando, así que la diversión está asegurada.

High Velocity Bowling



PS3 | BOLOS | TIENDA PLAYSTATION

Sí, sí, entre tanto concurso y karaoke musical también queda espacio para relajarse echándose unas partidas de bolos. Con el mando en la mano, gracias al Sixaxis y a sus sensores de movimiento, podremos jugar con otro amigo lanzando la bola para conseguir un strike tras otro.



Una partidita de bolos siempre resulta divertida. Lanzamos la bola moviendo el sixaxis.

» TAMPOCO TE PIERDAS...

Guitar Hero III Legends of Rock

MUSICAL | ACTIVISION | YA DISPONIBLE

La tercera entrega de este "simulador de guitarra, tanto en PS2 como en PS3, nos invita, guitarra en mano, (incluida con el juego) a convertirnos en maestros guitarristas interpretando 42 temas del mejor rock de todos los tiempos.



Rock Band

MUSICAL | EA | PRINCIPIOS 2008

Y si tocar la guitarra te parece poco, a principios de año podremos convertirnos junto a varios amigos en una banda completa, ya que podremos tocar guitarra, batería, bajo o cantar temas muy "cañeros".





MotoGP 07



SIENTE LA VELOCIDAD

PlayStation®2

www.playmotogp.com

CAPCOM®
capcom-europe.com


PÁGINA 52

■ *GUITAR HERO III.* Un jugazo para PS2 y PS3: 70 temas, nuevo modos...


PÁGINA 68

■ *ASSASSIN'S CREED.* El mejor juego que has visto en PS3.


PÁGINA 88

■ *SILENT HILL ORIGINS.* El mejor terror en la palma de tu mano.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

UN ESPECTÁCULO EN TU TELE

Tengas la consola que tengas, este es uno de los mejores meses del año. La cantidad y calidad de los lanzamientos es alucinante, y sean cuales sean tus preferencias, seguro que hay algo que te guste: aventuras, lucha, velocidad, plataformas... Además, PS3 por fin ha alcanzado el nivel esperado y nos ha dejado joyas como *Assassin's Creed* o *Call of Duty 4*, títulos que derrochan una calidad sin igual. Y si tienes una PS2, tranquilo, que también hay grandiosos juegos para ella. Un éxito seguro es *WWE Smackdown! Vs Raw 2008*, con el que podrás revivir las gestas de tus luchadores favoritos, pero tampoco pierdas de vista a *Guitar Hero III*, *Los Simpson*, *DBZ Budokai Tenkaichi 3*... Y en PSP, prepárate para alucinar con *Silent Hill Origins* o *Medal of Honor Heroes 2*. Lo dicho, un mes alucinante...


PÁGINA 44

■ John Cena es uno de los luchadores de *SVR2008*, el esperado juego de wrestling que causa furor en España.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.

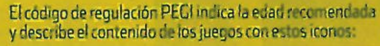


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



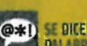
Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



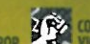
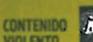

El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

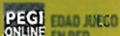


12+ EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR

PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED

JUEGO RECOMENDADO Play

16

Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
59,95 €
Precio PS3
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online PS3
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.SMACKDOWNVSRAW.COM

52 superestrellas del "wrestling" se dan cita en el juego. A los luchadores de Smackdown y RAW se unen ahora los extremistas de la ECW y algunos luchadores clásicos.

EL RETORNO DE LOS **GRANDES DEL RING**

WWE Smackdown! Vs Raw 2008

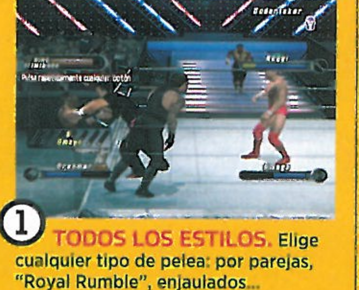
La espera ha llegado a su fin. Hoy los mejores luchadores pelean por el Campeonato. Hoy la "wrestlingmanía" estalla en tu consola.

La pasión por el "wrestling" se ha desatado. Los shows televisivos de la WWE son un éxito, y *WWE Smackdown vs RAW 2007* se cuela todas las semanas entre los más vendidos... ¡Y salió hace un año! Miles de fans esperan la entrega de 2008, que aspira a ser superventas, pero que también debe cumplir muchas expectativas. Y os adelantamos que va a lograrlo...

52 superestrellas del deporte espectáculo se dan cita en el juego. Grandes estrellas de Smackdown y RAW como John Cena o Batista, clásicos como Bret Hart o El Gaitero... Incluso luchadores de una tercera federación, la ECW. Y con ellos disputamos largos combates de desgaste, con un sistema de control que, esencialmente, es el de la anterior entrega: podemos golpear, esquivar y contraatacar, correr e impulsarnos usando las cuerdas... El enorme abanico de llaves disponibles se ejecutan con el stick derecho, y varían en función de la posición en la que agarremos al rival, o de si estamos cerca de las cuerdas...

Los grandes luchadores de la actualidad muestran sus golpes característicos.

» TRES CLAVES PARA CONVERTIRTE EN **EL REY DEL RING**

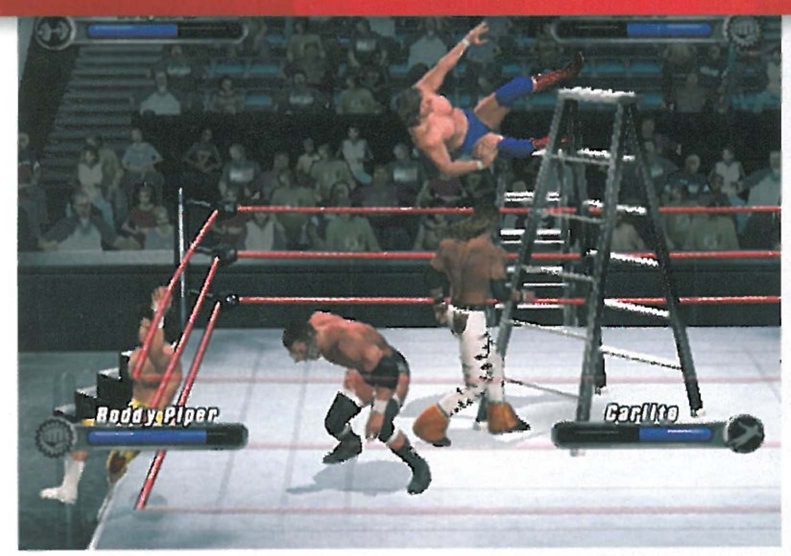


① TODOS LOS ESTILOS. Elige cualquier tipo de pelea: por parejas, "Royal Rumble", enjaulados...

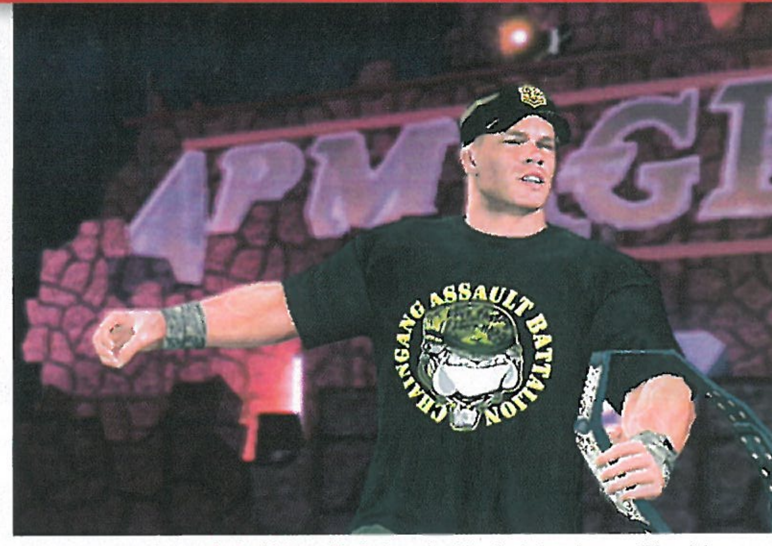
② TOMA EL CONTROL. Con más posibilidades que nunca, como los nuevos movimientos de sumisión.



③ ¡CREA TU ESTRELLA! Edita un luchador y crear sus movimientos combinando los preexistentes.



El sistema de control tiene infinidad de posibilidades, aunque se basa en pulsaciones muy simples.


El juego capta el espectáculo del "wrestling" a la perfección, desde las mismas salidas al ring.

Con los Movimientos de Control Definitivos izamos al rival y luego elegimos qué golpe ejecutamos.

VALORACIÓN PS3: MÁS BONITA DE VER

La saga debuta en PS3 con un juego idéntico en control y posibilidades al de PS2, con una salvedad: incluye combates Online para hasta 6 jugadores. La gran novedad está en el apartado gráfico. Los modelos de los luchadores son más detallados y tienen efectos como el brillo del sudor, las animaciones son un poco más suaves y los escenarios mucho más detallado. Eso sí, con la misma capacidad para divertir.

NOTA **91**


MODELOS PERFECTOS. Las Superestrellas lucen efectos nuevos, com los brillos del sudor.


MUY ANIMADOS. Las animaciones de los personajes son más suaves.

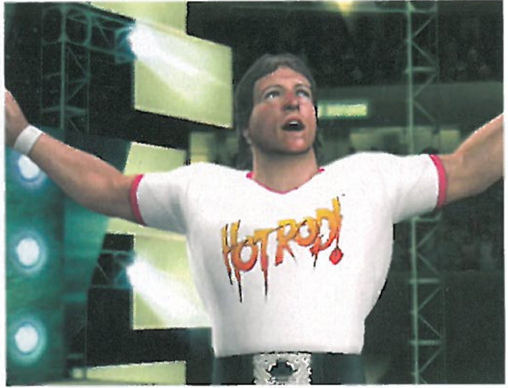
Presas, golpes, triquiñuelas, vuelos... Casi cualquier acción de los combates de TV se ejecuta con un control de lo más sencillo.

Un sistema de control sencillísimo, pero que nos permite reproducir casi cualquier acción de las peleas televisadas. Y además se han incluido dos novedades interesantes: la primera es que ahora controlamos la intensidad de las presas de sumisión presionando el stick derecho, lo que nos permite aumentar el daño que se produce al rival. Pero lo mejor es que ahora los luchadores se diferencian en 8 clases, cada una con movimientos y capacidades que no tienen las demás. Así, jamás veremos al Enterrador realizando los vuelos de Rey Mysterio, pero podrá hacerse invulnerable durante unos segundos a los ataques del rival... Exactamente igual que en los combates del "wrestling" real... La única pega es que el sistema de control es idéntico para todos los luchadores. Menos mal que la variedad en los combates la ponen los modos de juego.

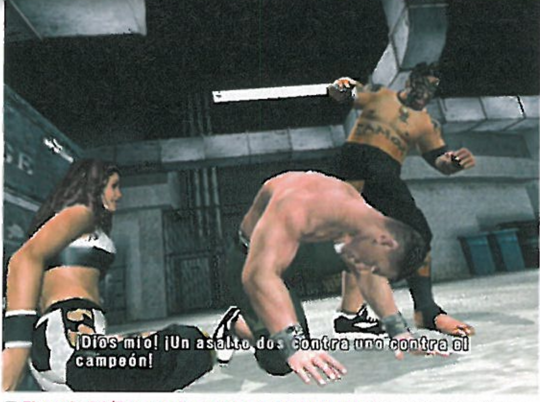
Y es que este juego es casi infinito. Se puede emular cualquier tipo de combate de los "shows" de TV: luchas en jaulas, "Royal Rumble" en los que van entrando nuevos luchadores al ring, batallas en las que hay que atrapar un maletín encaramándose a una escalera... Y la inclusión de la ECW trae también combates más extremos, en los que está permitido usar objetos para golpear al rival. En cuanto a modos de juego, la estrella es el 24/7, que emula la carrera de un »


La inclusión de luchadores de la ECW nos trae reglas más extremas. En algunos combates está permitido usar objetos.

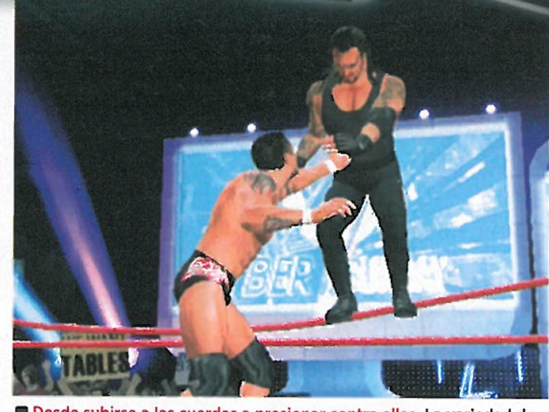

En las llaves de sumisión controlamos la presión con el stick. Si aflojamos alargamos la llave, pero el rival tiene opción de soltarse.



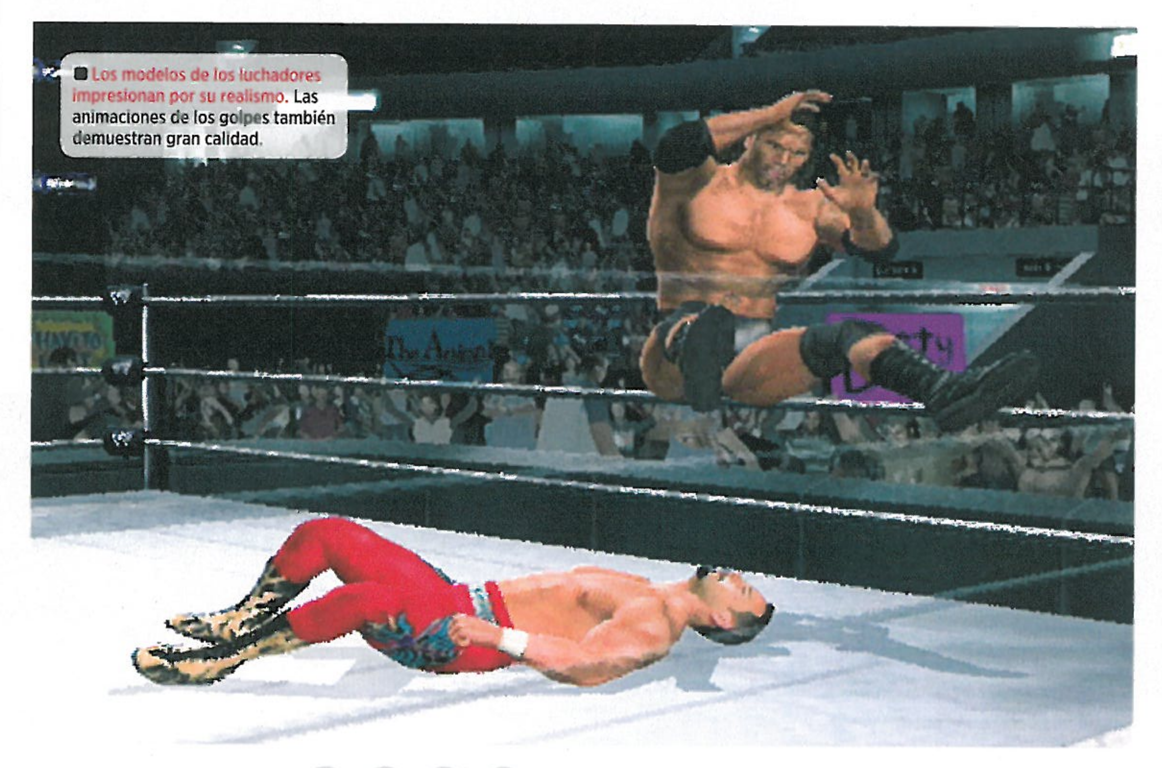
Antiguas estrellas de la lucha libre están ocultas en el juego. Clásicos como el Gaitero, otros más recientes como "The Rock"...



El modo 24/7 recrea la carrera de un luchador, incluidos sus alianzas y "piques" con otros luchadores y sus enfrentamientos fuera del ring.



Desde subirse a las cuerdas a presionar contra ellas. La variedad de acciones especiales ha aumentado con respecto a la anterior entrega.

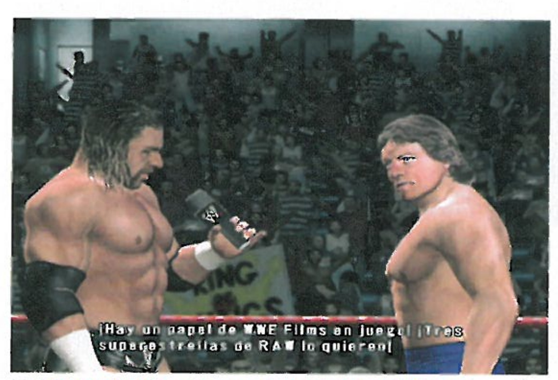


Los modelos de los luchadores impresionan por su realismo. Las animaciones de los golpes también demuestran gran calidad.

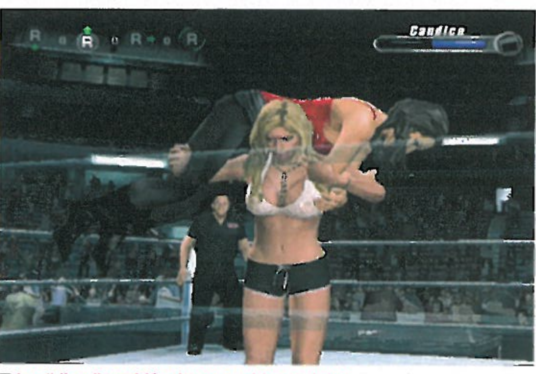
luchador real: entrenamos, realizamos actividades promocionales, descansamos... Y, por supuesto, peleamos en los "shows" semanales y en los eventos especiales, disfrutando entre medias de los vídeos en los que se muestran nuestros piques y alianzas. El resto de los modos permite organizar todo tipo de torneos, librar peleas históricas... Y hasta crear un luchador y editar sus movimientos. Y da igual el modo en el que juguemos: siempre podemos de disfrutar de combates para hasta 8 jugadores.

Desde las salidas al ring a los "piques" entre luchadores: cada detalle de los shows de TV esta fielmente plasmado.

Los apartados técnicos redondean el juego. Los escenarios no son un prodigio de detalle, pero los luchadores sí. Estamos ante el juego que presenta unos deportistas más reconocibles de todos los vistos en PS2. Las animaciones, eso sí, dan una de cal y otra de arena: presas, llaves y demás son muy realistas, pero muchas veces no están bien enlazadas. Pero cuando veas a los luchadores salir al ring haciendo sus gestos característicos, se te olvidarán estos detalles. Lástima que no se haya doblado al castellano a los comentaristas... Pero el caso es que este *Smackdown* es lo que prometía: el juego de "wrestling" más completo hasta la fecha.



Entre las miles de opciones vuelve a estar el modo Manager, en el que debemos elegir combates para ganar audiencia y llenar estadios.



Las "divas" también tienen su sitio en el ring. Hay 8 luchadoras aunque, eso sí, no podemos usarlas en el modo 24/7.

» LUCHADORES CON ESTILO PROPIO

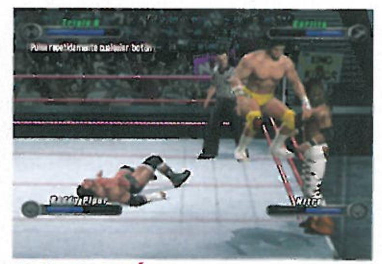
Cada luchador tiene 2 estilos de los 8 disponibles, y debemos elegir uno antes del combate. Así ganará capacidades únicas.



"GALLITO". Estos luchadores pueden volverse invulnerables unos instantes.



"SUMISIÓN". Ejecutando presas se recuperan del desgaste sufrido.



"MOSCARDÓN". Tienen esquivas y ataques en salto exclusivos de su clase.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es un juego enorme: en número de luchadores, modos, posibilidades en las peleas...

» LO PEOR
Todos los luchadores comparten la misma manera de ejecutar movimientos.

Te gustará + que... SMACKDOWN VS RAW 07



Te gustará − que... SOUL CALIBUR 3



90	**» GRÁFICOS** Sobresaliente diseño de luchadores, clavados a los reales.
85	**» SONIDO** Buenos afectos y melodías, pero los comentarios están en inglés...
92	**» DIVERSIÓN** Su sencillo estilo de lucha se ve enriquecido con muchas opciones.
94	**» DURACIÓN** Rebosa luchadores, modos, tipos de combates, editores...
NOTA 91	Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus combates como en su capacidad de dar espectáculo.


¡EL MEJOR VIDEOJUEGO DE DBZ BUDOKAI TENKAICHI!
DRAGON BALL Z
BUDOKAI
TENKAICHI
3
¡MÁS DE 160 PERSONAJES Y 30 FASES DE BATALLA ÚNICAS!
¡JUEGA DE FORMA ILIMITADA CON LOS 10 MODOS DE JUEGO DISTINTOS, QUE RECREAN TOTALMENTE EL MUNDO DE DRAGONBALL!
¡EL NUEVO MODO DE REPETICIÓN DE BATALLAS TE PERMITIRÁ GUARDAR Y REPETIR TUS COMBATES FAVORITOS!
PlayStation 2
¡CON EL SISTEMA DE FUSIÓN DE DISCO PODRÁS DESBLOQUEAR LOS NUEVOS MODOS DE JUEGO DE DBZ BUDOKAI TENKAICHI 1 Y 2!
© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
© 2007 NBGI
Published by Namco BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
TOEI ANIMATION
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
PlayStation 2



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
EA GAMES
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
49,95 €
Precio PS3
69,95 €
Precio PSP
49,95 €
Textos/Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
RANKINGS (SÓLO PS3)
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SIMPSONVIDEOJUEGO.ES

Una aventura tan loca como la serie, que nos propone retos tan disparatados como guiar a una turba de ciudadanos mosqueados a la quema de carteles de "Grand Theft Rasca". Y es sólo un ejemplo...

TAN **DESTERNILLANTE** COMO LA SERIE DE TELEVISIÓN

Los Simpson

La familia más irreverente de la TV protagoniza una variada aventura con todo el encanto de la serie y mucho humor a costa de parodiar los mejores juegos.

Con 18 temporadas a sus espaldas y una película estrenada este año, la serie de TV "Los Simpson" es un fenómeno de talla mundial que no podía permanecer ajeno a los videojuegos. De hecho, esta familia ha protagonizado ya más de diez juegos en diversas plataformas, con resultados dispares. Su última aparición en PS2 (*Los Simpson Hit & Run*) nos dejó un gratísimo sabor de boca, aunque lo mejor estaba por llegar...

Y es que estamos ante el mejor juego de "Los Simpson" hasta la fecha, sencillamente porque consigue transmitirnos las mismas sensaciones que los capítulos de la serie, con ese irreverente sentido del humor, esa ironía y esas ganas de reirse hasta de uno mismo. Con el pretexto de salvar Springfield del caos, los Simpson vivirán un montón de aventuras, que mezclan con maestría el universo de la serie con graciosísimas parodias de famosos videojuegos.
El juego se estructura en 16 "episodios", misiones que suelen seguir un orden lineal. En PS3 accedemos a ellas desde un Springfield

» UN DESARROLLO TAN **DISPARATADO** COMO LA SERIE DE TV

1 **LOCOS COMBATES.** Aunque son algo embarullados, cada personaje tiene sus ataques y golpes especiales.

2 **PLATAFORMAS.** No faltan los saltos, atenuados por habilidades como planear (Bart) o flotar en el aire (Homer).

3 **PUZZLES.** Son abundantes y bastante sencillos. Muchos requieren cooperación entre los dos personajes.

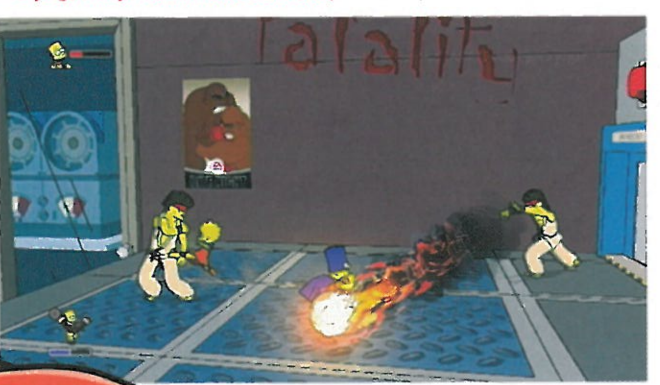
Homer es uno de los personajes controlables, junto a Marge, Lisa, Bart y, en momentos puntuales del juego, la pequeña Maggie.



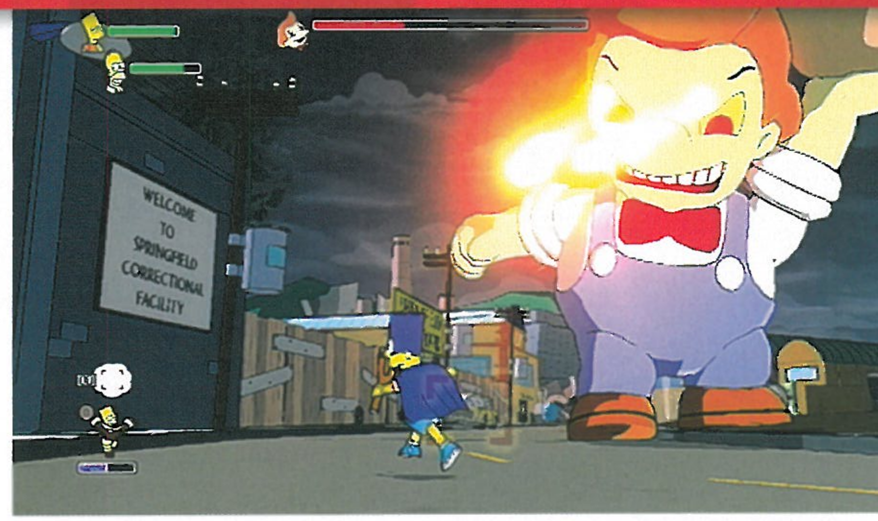
Combates, saltos y puzzles se dan cita en esta variada y divertida aventura.



El juego incluye 42 minutos de secuencias, realizadas por los autores de la serie.



Entre los enemigos está Ryu de la saga *Street Fighter*.



Siempre llevaremos a dos personajes (varían según la fase) y podremos alternar su control en todo momento.

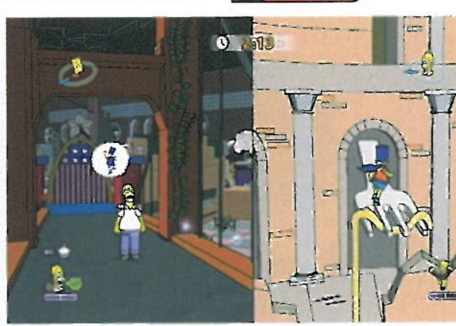
VALORACIÓN PS3: MUY SIMILAR A PS2

Salvando las lógicas diferencias gráficas (en una tele HD se ve mucho más nítido y definido), la versión de PS3 es parecida a la de PS2, salvo que en PS3 podemos pasear libremente por Springfield para buscar items ocultos. Otra diferencia de PS3 se pueden registrar los tiempos de cada fase para tratar de superarlos. Pero habría estado bien un cooperativo Online, ya que el que ofrece es a pantalla partida.

NOTA 89



MAYOR DEFINICIÓN. Aunque el desarrollo sea igual, gráficamente gana mucho en una tele HD.



COOPERATIVO. El modo cooperativo es a pantalla partida, igual que en PS2.

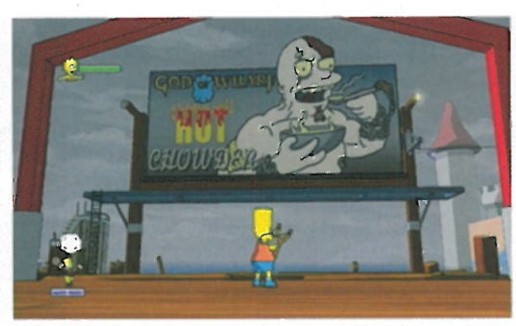
***Los Simpson* es todo un derroche de humor en el que caben combates, plataformas, búsquedas y sencillos puzzles.**

abierto para explorar.
En estas misiones controlaremos a un miembro de la familia Simpson (Homer, Bart, Lisa o Marge) y un segundo nos acompañará controlado por la consola. Podemos alternar el control de ambos en todo momento e incluso un amigo podrá controlar al segundo personaje para jugar cooperando a pantalla partida. Los personajes que controlemos vienen determinados por la misión, y alternarlos y conocer sus habilidades será fundamental para avanzar y resolver los sencillos puzzles que nos esperan en el desarrollo. Además de puzzles, en los niveles no faltan plataformas y mucha acción, con unos combates algo embarullados pero también muy graciosos, debido a las disparatadas habilidades especiales que tiene cada personaje.
Y por si esto fuera poco, tanto los 16 episodios como la propia ciudad de Springfield esconden multitud de objetos ocultos, necesarios para obtener bonificaciones y que otorgan una duración extra al juego.

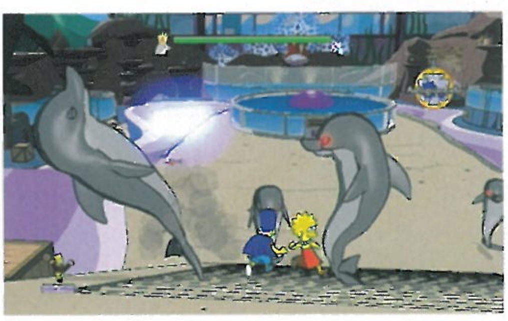
Pero la mayor virtud de *Los Simpson* no está en su desarrollo, variado aunque sumamente sencillo. Lo mejor es su gran fidelidad a la serie de TV (diálogos, localizaciones, más de 100 personajes, doblaje a cargo de los mismos actores que ponen su voz en la serie en castellano...) y sobre todo, el inmenso sentido del humor que derrocha. Además de hilarantes situaciones con el inconfundible sello de la serie, el desarrollo está muy marcado por la caricatura de múltiples videojuegos. La lista de referencias es interminable: niveles dedicados a parodiar un determinado juego (*Shadow of the Colossus, Medal of Honor*...), enemigos (Ryu de la saga *Street Fighter*, el creador de *Los Sims* Will Wright...) y »



Gráficamente está a un nivel notable. Salvo por las mejorables animaciones, parece que estamos viendo un capítulo de la serie.



Cualquier rincón puede esconder una parodia de juegos, desde clásicos como *Space Invaders* a mitos de hoy como *God of War*.



No faltan los jefes finales, unos sacados de la serie (Lard Lad) y otros del mundo de los videojuegos (Donkey Kong, Will Wright...).



Cada personaje tiene sus ataques propios. Por ejemplo, Lisa puede aturdir a los enemigos con su saxofón.



Desbloquearemos poderes especiales, como Homer convertido en "Katamari".



Salen 100 personajes de la serie y 50 nuevos, como Will Wright, creador de *Los Sims*.

VALORACIÓN PSP: CARCAJADAS DE BOLSILLO

La portátil de Sony es una plataforma ideal para disfrutar de este tipo de juegos, de desarrollo sencillo y gráficos muy adaptables. Al igual que ocurrió con juegos como *Lego Star Wars: La Trilogía Original* o *Astérix y Obélix XXL 2: Mission Wifix*, *Los Simpson* ha sido adaptado perfectamente a la portátil y ofrecen un desarrollo idéntico al de las consolas grandes (incluyendo, número de fases, modo cooperativo, ítems ocultos...) y con un apartado gráfico que no tiene nada que envidiar a la versión de PS2. Es una gran opción para estrenar tu PSP Slim.





IDÉNTICO DESARROLLO Y GRÁFICOS. Es igual que la versión de PS2, gráficos incluidos.



MODO COOPERATIVO. Es una de las mejores bazas del juego y no podía faltar en PSP.

También se burla de los tópicos en los juegos: palancas, dobles saltos, puntos débiles...

Lo mejor del juego es su humor. El principal aliciente para avanzar es ver qué nuevos chistes y parodias nos esperan más adelante.

multitud de detalles que adornan los escenarios. Además, también se ironiza sobre el estado de la industria (las referencias al "secuelismo", a los clichés y a la nula originalidad son constantes) e incluso se burla de la censura en los juegos (en una fase guiaremos a una multitud de enfervorizados ciudadanos a la quema de carteles del "peligroso" juego "Grand Theft Rasca").

Por ello, aunque el desarrollo sea sencillote, merece la pena aunque sólo sea porque las carcajadas están aseguradas a cada paso. Además, sus gráficos no tienen nada que envidiar a la serie de TV. De hecho, el juego incluye 42 minutos de secuencias de vídeo realizadas por el equipo de la serie. Sólo las mejorables animaciones te recordarán que estás ante un juego y no viendo un capítulo.

En fin, que si te gusta la serie y te consideras un amante de los videojuegos, seguro que te hará gracia, aunque su desarrollo no suponga mucho reto y la aventura principal te dure poco...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su sentido del humor, que logra que no puedas parar hasta terminar el juego.

» LO PEOR
Los jugones "veteranos" que pillen todos los chistes lo encontrarán muy sencillo.

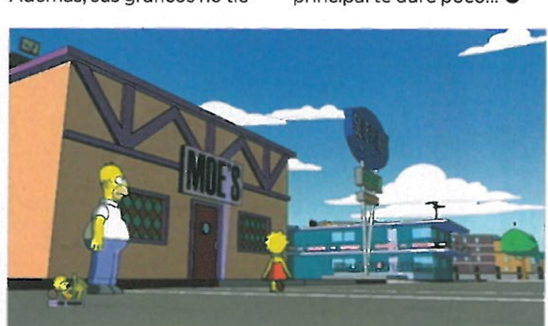
Te gustará + que... ASTERIX & OBELIX XXL 2 — Te gustará + que... LEGO STAR WARS



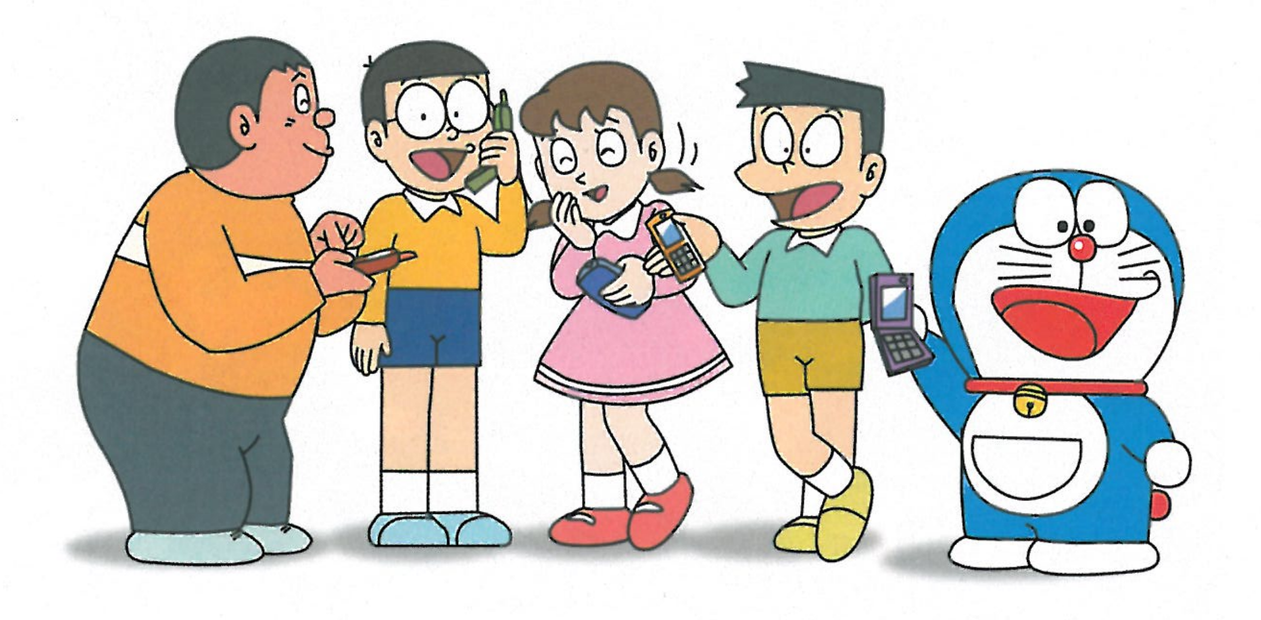
89	**» GRÁFICOS** Muy fieles a la serie de TV, aunque las animaciones son mejorables.
94	**» SONIDO** Música original y doblaje al castellano por los actores de la serie.
91	**» DIVERSIÓN** Su desarrollo es sencillote, pero las carcajadas lo compensan.
89	**» DURACIÓN** Los 16 episodios se hacen cortos, pero hay multitud de ítems ocultos.
NOTA 90	Una asequible aventura de acción con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos.



En cualquier momento un amigo se puede unir y controlar al otro personaje para avanzar cooperando. Este modo es a pantalla partida.



Entre fase y fase podremos recorrer Springfield para visitar escenarios típicos de la serie y buscar los ítems ocultos (sólo en la versión PS3).



¡LLEGA DORAEMON A TU MÓVIL!

Juego disponible en castellano, catalán, euskera y gallego.

¡ENCUÉNTRALO EN TODOS LOS OPERADORES!

DORAEMON La Película Y el Pequeño Dinosaurio

Envía un SMS con la palabra **LUK DORA** al **5767** y descárgate el juego de **Doraemon y el Pequeño Dinosaurio.**



Guitar Hero III vuelve a proponer el reto de interpretar una enorme selección de clásicos del rock con nuestro mando guitarra.

12

Género
MUSICAL
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
23 DE NOVIEMBRE
Precio PS3 (+ guitarra)
99,95 €
Precio PS2 (+ guitarra)
79,95 €
Precio PS2
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2 (PS3)
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.COM

UNA NUEVO MITO DE LA **MÚSICA** Y LOS VIDEOJUEGOS

Guitar Hero III: Legends of Rock

Con sus anteriores títulos, *Guitar Hero* ha revolucionado el género musical con su estilo de juego único. ¿Será la tercera entrega más de lo mismo o innovará?

Si has probado algún *Guitar Hero*, ya sabes que esta saga es única a la hora de hacernos sentir como "verdaderos" guitarristas. Gran parte de la culpa reside en su mando-guitarra, aunque la genial selección musical y su curva de aprendizaje (que invita a la superación) también han tenido mucho que ver... ¿mantendrá esta nueva entrega el nivel de la saga?

Lejos de limitarse a ser una simple expansión, sus creadores se han exprimido las neuronas para ofrecer un montón de novedades sin alterar el espíritu de la saga. Así, con una mecánica de juego idéntica a la de anteriores entregas, debemos "interpretar" una serie de canciones "tocando" las notas y acordes que bajan por la pantalla con el mando guitarra. Eso sí, se han introducido nuevos detalles y mejoras para que la experiencia sea más satisfactoria y desafiante, como por ejemplo, la inclusión de un indicador de combo, que refleja el número de notas seguidas que hemos tocado.

Guitarristas ficticios, como este "imitador" de Kiss, comparten cartel con algunos músicos reales.

» TRES CLAVES PARA **TRIUNFAR** EN LA MÚSICA

① **MEJORA TOCANDO.** Toca las notas que bajan por la pantalla con el mando guitarra. Mejorarás cuanto más juegues...

② **MÁS DE 60 "EXITAZOS".** Componen el repertorio del juego, en el que no faltan Metallica, Santana, Muse, Poison, Guns'n Roses...

③ **DESBLOQUEA EXTRAS.** Compra guitarras, temas, personajes y vestuarios y mucho más, para luego "exhibirlo" en los piques Online.

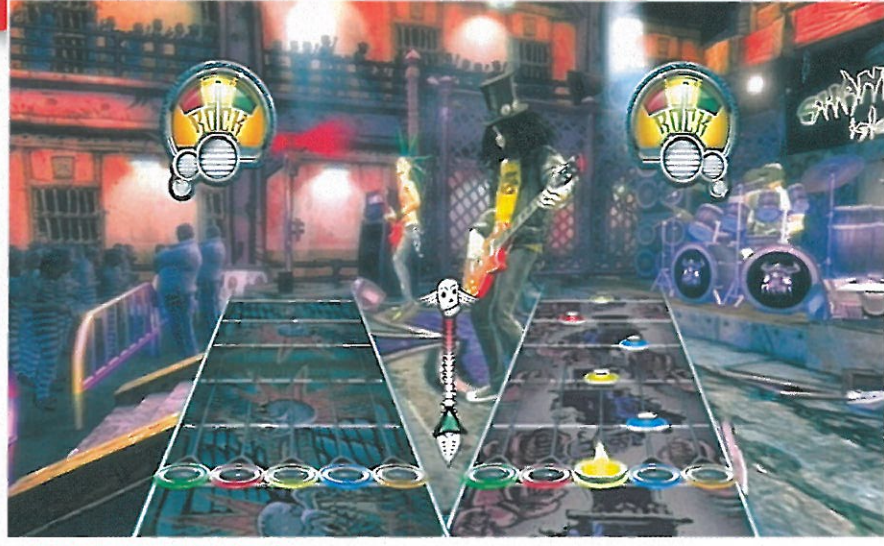

Rolling Stones, Muse, Metallica... Interpreta 42 temazos de los mitos del rock.



Una cárcel, un estadio en Japón... El modo Carrera nos llevará por variados lugares.



El contador de combo indica cuántas notas seguidas estamos tocando correctamente.


Los duelos contra guitarristas reales son una de las principales, y más divertidas, novedades de esta entrega.

» VALORACIÓN PS2: IDÉNTICA... PERO SIN ONLINE

La versión de PS2 es idéntica en la selección musical, escenarios, personajes, extras desbloqueables e incluso opciones (configurar el retardo de pantalla, calibrar el vibrato...). Gráficamente tampoco desmerece, aunque no es tan vistoso como en PS3. La única diferencia real reside en que en PS2 no hay opciones Online (descargas o piques), lo que sin duda recorta algo sus posibilidades.

NOTA 92



IGUAL DE DIVERTIDO. Gráficamente no es tan perfecto como en PS3, pero sí igual de "viciante".
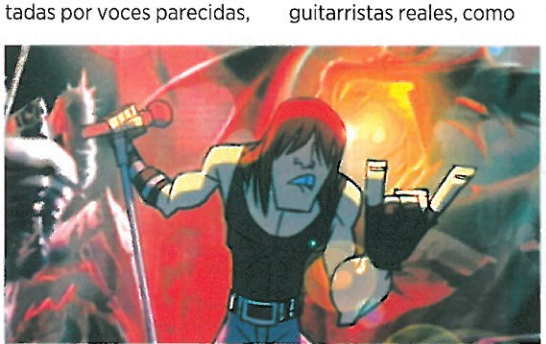


MISMAS OPCIONES. A excepción de los modos Online, el resto es idéntico.

Los nuevos temas y modos de juego y las opciones Online hacen de *GHIII* la experiencia más completa de la saga.

Las novedades se concentran en el modo Carrera, que ahora se puede jugar a dobles y además ofrece una divertida historia de fondo. Los 42 temas que debemos superar en él, sumados a los casi 20 desbloqueables, suponen un paseo por el mejor rock, heavy o punk, entre otros géneros. Lo mejor es que gran parte de las canciones que escuchamos no son versiones "cover" interpretadas por voces parecidas, sino las reales que aparecen en los discos de cada grupo... Aunque el mayor logro es encontrar un grupo español, Los Héroes del Silencio, en el repertorio.

Siguiendo con las novedades, también nos medimos en duelos con guitarristas reales, como Slash de Guns'n Roses. La mecánica es simple: interpreta correctamente tus punteos para conseguir "Power Ups" que puedes lanzar al rival para fastidiarlo con efectos como romper una de sus cuerdas (machaca repetidamente un botón para repararla). Es, sin duda, un añadido que aporta variedad al juego, aunque sólo hay 3 duelos (por suerte, los duelos son uno de los nuevos modos multijugador).
Todas estas novedades son comunes a las versiones de PS2 y PS3, aunque esta última destaca por ser más completa en todos los sentidos: gráficos, sonido o incluso Online (descarga de temas, duelos...).
A poco que te guste la saga no deberías perdértelo, sobre todo en PS3...


Por primera vez en la saga hay vídeos para desarrollar la historia de nuestro grupo. Destacan por su sencillez y sentido del humor.


Luces, neones, gente que se tira desde el escenario, escenarios abarrotados... La ambientación ha mejorado muchísimos enteros.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La selección musical, la nueva guitarra desmontable, los gráficos, el humor...

» LO PEOR
El elevado precio de la versión PS3. No poder utilizar las guitarras de PS2 en PS3.

Te gustará + que... GUITAR HERO II | Te gustará + que... GUITAR HERO



92	**» GRÁFICOS** Genial puesta en escena: escenarios, guitarristas, efectos...
94	**» SONIDO** Una gran selección de temas y sonido ambiente para animar.
92	**» DIVERSIÓN** El sistema de juego de anteriores *GH* potenciado con novedades.
93	**» DURACIÓN** Casi 70 canciones, 4 niveles de dificultad, Online... ¿Seguimos?
NOTA 93	Si buscas un pique que rete tu habilidad y tu sentido del ritmo y que sea tan divertido como original, no te lo pienses más.



PlayStation 2 CSI: Crime Scene Investigation 3 Dimensions of Murder

16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.UBI.COM/ES



En el juego nos convertimos en un novato del CSI de Las Vegas que tiene que resolver 5 casos con la ayuda de los personajes de la serie.



En cada caso hay que procesar el escenario del crimen, hablar con sospechosos, recoger pruebas...

Microscopio de comparación

En el laboratorio usamos máquinas de alta tecnología que nos servirán para hallar a los criminales.

GRISSOM TE INVITA A UNIRTE A SU EQUIPO

CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato

La popular serie "CSI Las Vegas" da pie a este juego en el que tenemos que usar "la sesera" para resolver diversos casos.

Tras varios juegos en PC, la serie "CSI" se estrena en PS2 con una aventura que nos coloca en la piel de un novato en el laboratorio criminalista de Las Vegas que debe resolver varios homicidios.

Para ello contamos con un control sencillo e intuitivo que nos permite visitar el escenario del crimen, interrogar sospechosos, recoger pruebas para analizarlas, pedir órdenes de registro... hasta que desvelamos la trama y atrapamos al culpable. Y además, nos ayudarán personajes de la serie, como Sara, Nick o Warrick.

El apartado gráfico no pasa de discreto (con personajes reconocibles aunque mejorables) y los tiempos de carga entre escenario y escenario se vuelven insufribles, sobre todo porque tenemos que volver varias veces al mismo sitio. Eso sí, estos pequeños fallos no le quitan la emoción y el misterio a un título que nos permitirá convertirnos en un CSI más.

Personajes, como Grissom nos ayudan en el juego, todos con las voces de la serie.

» CÓMO RESOLVER UN CRIMEN

Para enfrentarte a los casos tendrás que abrir bien los ojos, recoger pruebas, hablar con sospechosos y usar distintas herramientas del laboratorio para hallar a los culpables.



1 HERRAMIENTAS. Imprescindibles para detectar y recoger pruebas de los crímenes.



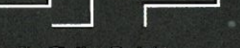
2 INTERROGATORIO. Interrogar a sospechosos también nos ayudará a atrapar al culpable.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder ser un CSI como los de la serie y resolver casos mola un montón.

» LO PEOR
Los tiempos de carga, insufribles, y que no tenga más casos.

75	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios podían estar mejor, aunque son reconocibles.
85	**» SONIDO** Doblaje con las voces de la serie, lo que le da más "realismo".
75	**» DIVERSIÓN** Resolver casos mola, aunque los tiempos de carga aburren.
80	**» DURACIÓN** Sólo hay 6 casos, un pelín "estirados" para que duren más.
NOTA 78	Si eres fan de la serie o simplemente te apetece probar tus dotes detectivescas, aquí tienes un reto a la medida.



PlayStation 2

EN EL LADO CORRECTO DE LA LEY. O CASI.

Atento. Algo turbio se está cociendo en Capital State. Nuevas bandas de gangsters han aparecido de nadie sabe dónde y tenemos que acabar con ellos. Pillaremos a esa escoria a pie, en helicópteros o saltando desde coches a toda velocidad. Pero tranquilo, tenemos un equipo de sicarios preparado para hacer el trabajo sucio. Ahora, salgamos ahí afuera y repartamos un poco de Justicia Extrema.





Próximamente





pursuitforce.com









Género	VELOCIDAD
Desarrollador	EA GAMES
Editor	EA GAMES
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio PS3	69,95 €
Precio PS2	49,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	DE 2 A 8 (SÓLO PS3)
Guardar partidas	AUTOGUARDADO
Página web	WWW.NEEDFORSPEED.COM

Los mejores "tuneros" se enfrentan en circuitos cerrados, retándose a distintas pruebas. ¿Estarás a la altura de la ocasión?

LA **EVOLUCIÓN** DE LOS JUEGOS DE VELOCIDAD Y TUNING

Need For Speed ProStreet

Las carreras nocturnas y clandestinas han pasado de moda. Ahora los mejores pilotos "tuneros" compiten de forma "profesional" en circuitos cerrados.

En los últimos años, la veterana serie *Need for Speed* nos ha dado muchas alegrías a los fans del motor. En el primer *NFS Underground*, la serie dio un acertado giro incorporando el mundillo del tuning, y a partir de ahí, cada entrega ha ido mejorándose a sí misma con novedades que mantenían vivo nuestro interés por ponernos al volante de sus cochazos. Pero después de cuatro entregas explotando esta fórmula ya hacía falta un cambio, una vuelta de tuerca que le diera un soplo de aire fresco a la serie sin perder las señas de identidad que tanto éxito le han dado. Y eso es *ProStreet*.

Olvidaos de persecuciones policiales y de carreras ilegales por la ciudad con tráfico. Ahora el tuning se ha "profesionalizado" y los mejores pilotos compiten en eventos programados por ellos mismos. Y lo hacen en circuitos cerrados, donde pueden dar rienda suelta a toda la potencia de los coches sin poner en peligro a nadie. Así, el modo Carrera de *NFS ProStreet* se estructura en "días", eventos en los que hay dis-

Krystal Forscutt, modelo y concursante del "Gran Hermano" australiano, presta su imagen al juego.

» PREPÁRATE PARA **DESAFIAR** A LOS REYES DEL TUNING

① **COMPITE EN CIRCUITOS.** Ahora competimos en pistas cerradas y los daños afectan a la conducción. Tu destreza importa más que nunca.

② **PRUEBAS VARIADAS.** De velocidad, carreras, "checkpoints", de resistencia, derrapes... Sólo dominando todas podrás retar a los mejores pilotos.

③ **LLENA EL GARAJE.** Compra y vende coches, modifícalos en función del tipo de prueba...



Velocidad punta, derrapes, vueltas rápidas, por equipos... Las pruebas son variadas.



A la hora de tunear un coche, hay que tener en cuenta la prueba en la que correremos.



La sensación de velocidad es correcta. Varía en función del modelo que pilotemos.



Hay 55 coches reales, desde el pequeño Volkswagen Golf hasta "bestias" como el Lamborghini Murciélago.

VALORACIÓN PS2: DIVIERTE PERO NO SORPRENDE

La versión de PS2 cuenta con los mismos desafíos y modos de juego que la versión de PS3, con la única excepción de las opciones Online. Por tanto, es un juego igual de divertido. Pero claro, gráficamente PS2 ya no da más de sí, por lo que tampoco esperéis grandes sorpresas técnicas. Se nota que han puesto más empeño en la versión PS3, a diferencia de lo que paso el año pasado con *NFS Carbono*.

NOTA 90



GRÁFICOS A LA ALTURA... de PS2. Están realmente bien, pero gráficamente la consola ya no sorprende.



MISMOS DESAFÍOS. En cuanto a modos de juego es igual, salvo el Online.

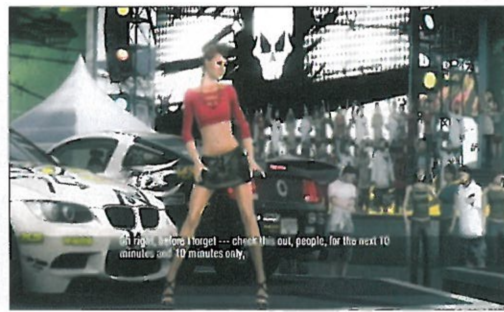
Además de múltiples retos y apabullantes opciones de tuning, el nuevo *NFS* también quiere ser realista.

tintos tipos de pruebas: carreras normales, de resistencia, vueltas rápidas, por "checkpoints", derrapes, aceleración, "caballitos"... Superándolos obtendremos premios y dinero para comprar coches o mejorar los que tenemos en nuestro garaje. Pero también nos darán puntos en función de una serie de parámetros (posición final, daños del coche...), que son los que nos darán acceso a nuevos eventos y, a la postre, a competir con el rey de cada especialidad.

A la hora de pilotar los 55 coches reales que tiene el juego, el control es algo más realista que en anteriores *NFS*. Sin ser demasiado exigente, en *ProStreet* notaremos cada modificación que hagamos en nuestros coches, hasta el punto que deberemos prepararlos de una forma u otra en función del tipo de carrera en la que vayamos a competir. Así, lo ideal será tener en el garaje distintos coches con características muy diferentes, para poder alternarlos y elegir el más adecuado según el evento. Pero no sólo notaremos las modificaciones a la hora de pilotar. También afectarán decisivamente los daños que reciba nuestro coche en carrera. Se acabó aquello de conducir a lo loco, porque además de fastidiarnos la carrocería, los daños nos pueden hacer perder la carrera y una buena "pasta" si luego queremos repararlos. Todo ello nos deja un desarrollo muy entretenido, a lo que hay que sumar sus abrumadoras opciones de tuning (tanto estéticas como de rendimiento) que ofrecen unos niveles de personalización inéditos hasta ahora. En cuanto al apartado técnico, lo que más llama la atención es el sensacional »



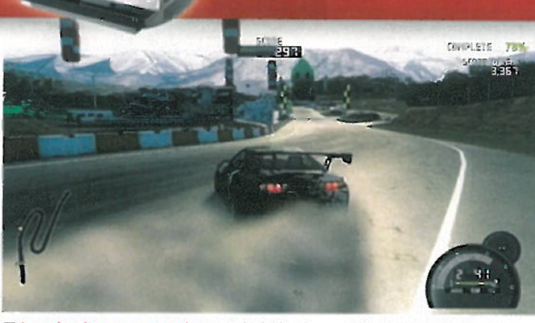
No conduzcas a lo loco. Tu coche sufrirá daños y rendirá peor en carrera (si no acaba destruido) y luego hay que pagar los arreglos.



En los días de competición hay distintos eventos. Superarlos nos dará "pasta" y puntos para acceder a nuevas competiciones.



Podemos hacer una foto en carrera y subirla para que otros la vean.



Los circuitos son cerrados, en ciudades como Chicago, Portland, Tokio...



El control es más realista que en otros *NFS*, pero tampoco es exigente. Podemos activar ayudas en carrera.





A diferencia de *NFS Carbono*, *ProStreet* sí convence en PS3 gracias a su potente apartado técnico y a sus opciones Online.

modelado de los coches, aunque las deformaciones en las carrocerías no son nada del otro mundo. Y si hablamos de los circuitos, exhiben un nivel de detalle a la altura de lo esperado, aunque a veces parece que los coches "flotan" sobre determinados circuitos. La sensación de velocidad y efectos como el humo o el polvo están bien logrados.

En PS3 ofrece opciones Online, como carreras para hasta 8 jugadores, posibilidad de editar tu propio día de eventos para invitar a tus amigos a participar en él o subir las fotos que hagas en carrera para presumir de tus mejores coches. Estas opciones y su superior apartado gráfico hacen que te recomendemos la versión de PS3, aunque en PS2 tampoco desmerece en absoluto. Y es que *NFS ProStreet* es la mejor apuesta en la velocidad de cara a estas Navidades.



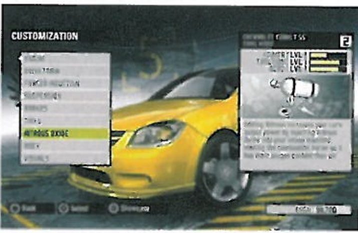
Hay cuatro vistas en *ProStreet*: dos exteriores y dos interiores.



Entre sus opciones multijugador, hay jugosos modos Online (carreras para 8 jugadores, editor de eventos...) y carreras a pantalla partida.

EL TUNING COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO

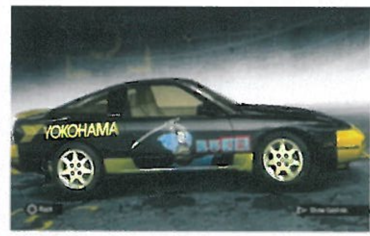
Juegos con opciones de tuning hay a patadas, pero ninguno ofrece tantas posibilidades de personalización como *ProStreet*.



MEJORAS DE RENDIMIENTO. Hay varios grados de profundidad a la hora de tunear. Convencerá a expertos y novatos.



Y ESTÉTICAS. Podrás dejarlo TODO a tu gusto con piezas reales, e incluso alterar (esculpir) éstas, usar el túnel de viento...



PRESUME DE COCHE. El resultado final te hará sentir orgulloso, y podrás compartirlo con tus amigos vía Online.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus múltiples retos y posibilidades de tuning, sus opciones Online, su duración...

» LO PEOR

Aunque ha mejorado mucho con respecto a *Carbono*, gráficamente puede dar más de sí.

Te gustará + que... NFS CARBONO



Te gustará + que... JUICED 2: HIN



90	**» GRÁFICOS** El gran modelado de los coches queda empañado por ciertos fallos.
90	**» SONIDO** Doblado al castellano y buena banda sonora, dominada por Junkie XL.
92	**» DIVERSIÓN** Los tuneros se lo pasarán en grande compitiendo y modificando coches.
91	**» DURACIÓN** Muy duradero, pero a costa de repetir pruebas con más dificultad
NOTA 91	Por sus múltiples retos y opciones de tuning, sus gráficos y lo divertido que es, será el mejor juego de coches de esta Navidad.


16+
www.pegi.info
BRAVIA SONY
Siente la alta definición
de tus juegos en Blu-Ray
con Sony Bravia
UNCHARTEDPS3.COM
"PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. Uncharted: Drake's Fortune is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe.
(c) 2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Created and developed by Naughty Dog, Inc. All rights reserved.
La búsqueda de un tesoro perdido te conducirá a la muerte.
Una pista en el ataúd de Sir Francis Drake pone al cazafortunas Nathan Drake tras el rastro de la leyenda del tesoro El Dorado. Pero la expedición se ha convertido en una trampa mortal: atrapado en una misteriosa isla y capturado por mercenarios, Nathan debe luchar para sobrevivir. Desenterrar los terribles secretos de la isla puede enterrarle a él.
SÓLO PARA PLAYSTATION®3
NAUGHTY DOG
UNCHARTED
El Tesoro De Drake
PLAYSTATION 3
16+
This is living
PLAYSTATION 3



Género
LUCHA
Desarrollador
SPIKE
Distribuidor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Precio Edición Especial
74,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONES
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS COMBATE
Página web
WWW.ES.ATARI.COM

Budokai Tenkaichi 3 es un juego de lucha uno contra uno que recoge toda la esencia de la serie "Dragon Ball".

LA RECREACIÓN **DEFINITIVA** DEL UNIVERSO DRAGON BALL

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

Los superguerreros vuelven a la carga con muchas novedades en sus puños, combates más espectaculares y completos que nunca. ¡Kame-hame Ha!

Dice el refrán que "a la tercera va la vencida" y con esta nueva entrega de *Budokai Tenkaichi* se cumple, pues los combates de este episodio son aún más fieles a la serie de televisión, al tiempo que ofrecen interesantes novedades. Así, el primer aspecto que destaca es su plantel de luchadores, con la friolera de 150 personajes (15 más que *DBZBT2*) y la inclusión de nuevos ataques para todos. Con esta abrumadora cantidad de luchadores podemos participar en diversos modos: Torneos, Duelos, Sim Dragón (un pequeño juego de rol donde abundan los mini juegos), "Disco Fusión" (que ofrece nuevos modos de juego si poseemos las dos anteriores entregas)...

El modo "Historia Dragón" es el más destacable y en él revivimos algunas de las sagas más recordadas de la serie (Freezer, el Monstruo Bu...). Las peleas, que se desarrollan tanto a ras de suelo como en el aire gracias a la posibilidad de volar, son una delicia visual y nos vemos envueltos en un frenético intercambio de ataques, donde

» COMO CONVERTIR UN JUEGO EN **SUPERJUEGO** DE NIVEL 3...

① **INMENSO.** Un total de 150 personajes, 15 de los cuales nunca antes habían aparecido en un juego.

② **RITMO VERTIGINOSO.** Los combates son muy rápidos y los reflejos son clave para ganar.

③ **COMO LA SERIE.** Los gráficos han mejorado sin haber perdido su acertado "look" de dibujo animado.

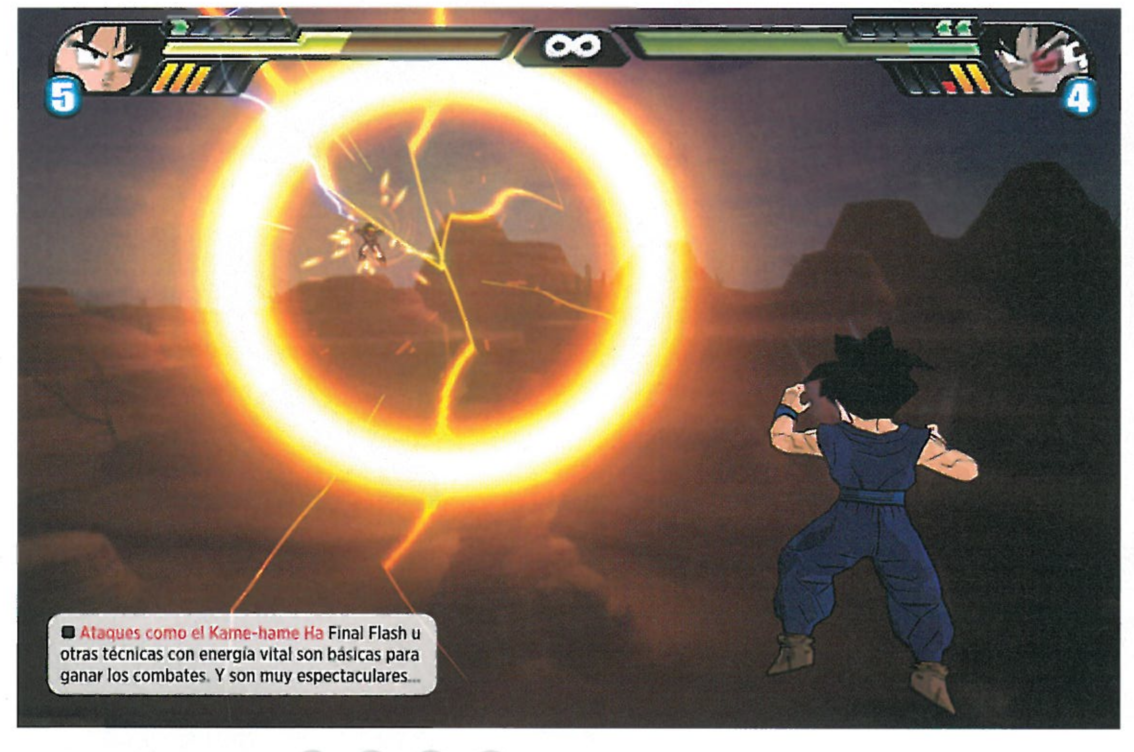
Esta entrega incluye 15 personajes nuevos, dejando la friolera de... ¡¡¡150 luchadores!!!



La sencillez de control permite realizar contras, ataques de energía, lanzar al enemigo contra el escenario, volar... "Dragon Ball" puro.



Gracias al nuevo modo "Disco Fusión" puedes introducir anteriores *Tenkaichi* para desbloquear personajes y modos de juego.



Ataques como el Kame-hame Ha Final Flash u otras técnicas con energía vital son básicas para ganar los combates. Y son muy espectaculares...

no faltan las teletransportaciones, ataques de energía, poderosos golpes especiales (que se realizan cargando la barra de Ki)... Además, como novedad, en mitad de los combates podemos acceder a eventos especiales (pulsando R3) que, siguiendo la trama de los episodios, provocan cambios de personaje, transformaciones, ataques conjuntos, etc.

150 luchadores, combates más intensos y con más posibilidades... Es la mejor representación del universo Dragon Ball.

Y todo con el sistema de control sencillo y asequible de la saga, que facilita que los combates sean rápidos y realmente divertidos.

Y mención aparte merece el sensacional apartado gráfico que, sin ser una revolución respecto a la anterior entrega, mejora aspectos como personajes más detallados, escenarios más amplios... Además, el acertado uso de la técnica Cel Shading consigue plasmar como nunca el espectáculo de la serie. Del mismo modo, el resto del apartado técnico está a la altura y deja un título sólido y sin fisuras, aunque sin ofrecer un sistema de lucha tan profundo como *Tekken*. Eso no impide que sea una auténtica joya jugable y visual, un imprescindible para los fans de "DB" y una referencia para los que busquen un título de lucha con muchas horas de juego en su interior.



Los escenarios juegan un papel fundamental en los combates: podemos pelear bajo el agua, ocultarnos en la orografía del terreno...



El juego ofrece una duración a prueba de bombas y hay modos de todo tipo, como revivir la trama de las principales sagas de la serie.

» EL SUEÑO DE TODO "DRAGONBOLERO"

Los fans de la serie disfrutarán de lo lindo con la gran cantidad de referencias a la serie y el manga. Un sueño hecho realidad.



ENCICLOPEDIA. El juego incluye una gran base de datos sobre los personajes.



A MEDIDA. Compra habilidades y crea el superguerrero definitivo con el editor.



EVENTOS. Transformaciones, cambios de personaje... todo como en la serie.

VALORACIÓN

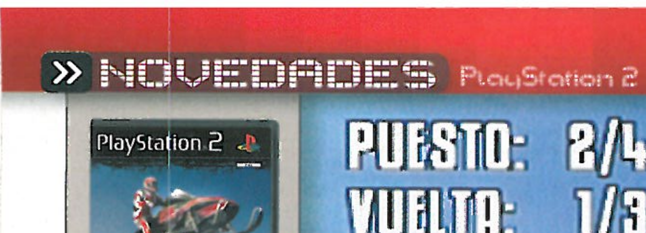
» LO MEJOR
La fidelidad a la serie, los espectaculares combates y un gran apartado visual.

» LO PEOR
El sistema de combate carece de profundidad, peca de muy "sencillote".

Te gustará que... DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2 — Te gustará que... NARUTO ULTIMATE NINJA 2



93	**» GRÁFICOS** Un calco de la serie, exprime al máximo la técnica Cel-Shading.
88	**» SONIDO** Buen sonido y música, con las voces de la serie... en japonés.
92	**» DIVERSIÓN** Eventos en combate, su vistosidad, gran cantidad de personajes...
94	**» DURACIÓN** Tienes juego para rato, con sus muchas y variadas opciones.
NOTA 93	Las novedades y sus divertidos combates han logrado la mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball" en PS2.





Género
VELOCIDAD
Desarrollador
COLDWOOD INTER.
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



Snow X Racing trae las motos de nieve a tu tele. Velocidad y adrenalina se dan la mano en sus carreras.



Cada carrera cuenta con tramos variados, desde curvas con peralte hasta bajadas de infarto.

Los saltos al vacío adornan las carreras; aparte de estas acrobacias, el único reto es quedar primero.

LOS AMOS DE LA **MONTAÑA** PILOTAN MOTOS DE NIEVE

Snow X Racing

Ahora que llega el frío a lo mejor te apetece esta original propuesta: carreras a lomos de veloces motos de nieve.

La idea es sencilla: cuatro pilotos enfrentados en enormes pistas plagadas de curvas, chicanes, rampas para hacer acrobacias y hasta tramos helados. En cada carrera se puede ganar velocidad dando "toques" a los rivales, lo que acelera nuestro pulso cardíaco (representado por un corazón).

Aunque el desarrollo es divertido, se echa a perder por una dificultad demasiado alta, que hace que un solo toque pueda descolgarnos de la carrera y que consigue que al final todo se reduzca a hacer una buena salida, mantener una velocidad alta a base de toques y rezar para que los rivales se choquen entre ellos. Otros detalles de agradecer son sus modos multijugador a pantalla partida y la personalización de las motos. Por lo demás, gráficamente no es gran cosa y tiene pocos circuitos, aunque si te gustan los retos difíciles y la velocidad extrema te tendrá entretenido.

Las motos de snow protagonizan estas frenéticas carreras.

» ¡ASÍ SE CORRE EN LA **NIEVE!**



① **SIN PIEDAD.** Un ligero toque con el rival te puede dejar descolgado y hacerte perder la carrera. Aquí quien golpea primero golpea dos veces.



② **SIGUE A TU CORAZÓN.** La adrenalina viene representada por un corazón palpitante, golpea a tus rivales para ganar velocidad y dejarles atrás.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Algunos trucos y la posibilidad de ganar velocidad picando al rival.

» LO PEOR
Como juego de velocidad se queda escaso y su modo multijugador no da mucho de sí.

74	**» GRÁFICOS** Nada del otro mundo, aunque las motos pueden "tunearse".
72	**» SONIDO** Música rockera pero que acaba haciéndose monótona.
78	**» DIVERSIÓN** Si te apañas con el control puede que logres sacarle partido.
72	**» DURACIÓN** Unos cuantos circuitos más no habrían venido nada mal.
NOTA 74	Pilotar motos de nieve es entretenido, pero su control y su nivel de dificultad hacen que sea un juego con poco jugo.



Los Sims 2 Náufragos nos invita a sobrevivir en un archipiélago en el que tendremos que recolectar materiales, cazar y seguir pistas para descubrir todos los secretos de las islas.

Género	AVENTURA
Desarrollador	EA GAMES
Editor	EA GAMES
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	49,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	SIMLISH
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	PUNTOS DE CONTROL
Página web	WWW.ES.EA.COM

SOBREVIVE EN UNA ISLA AL ESTILO "PERDIDOS"

Los Sims 2 Náufragos

Tras independizarse, convertirse en los más famosos de la ciudad y "adoptar" una mascota, los Sims se van ahora a un crucero... ¡Que acaba en desgracia!

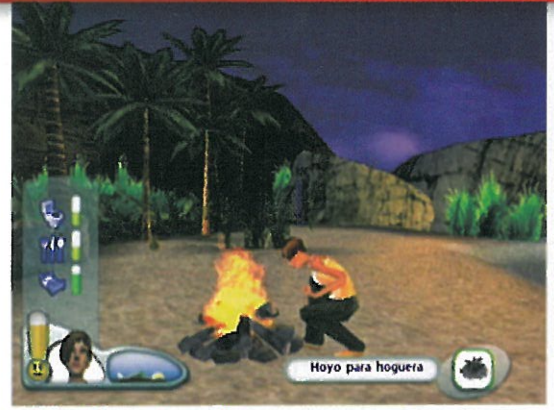
El simulador social por excelencia regresa a PS2 con *Náufragos*, una divertida propuesta que comienza casi como una aventura. Nuestros sims se embarcan en un crucero de placer y terminan en un archipiélago perdido, teniendo que construir cabañas, camastros y otros artefactos, así como recolectar materias primas, cazar, pescar y encontrar una forma de salir de la isla. Y, como siempre, podemos optar por afrontar el reto con un único Sim o con un grupo de hasta seis, lo que multiplica las dificultades y las ventajas (más manos para recolectar, más bocas que llenar).

El corazón "social" del juego sigue estando presente, y tendremos que tener siempre colmadas las necesidades de nuestros sims: comida, higiene, diversión... No obstante, el juego ha ganado considerablemente en profundidad, ya que siempre tendremos muchísimas cosas para hacer: recoger todo tipo de plantas, maderas y otros objetos con los que construir utensilios y vestimentas, desde cabañas a hor-

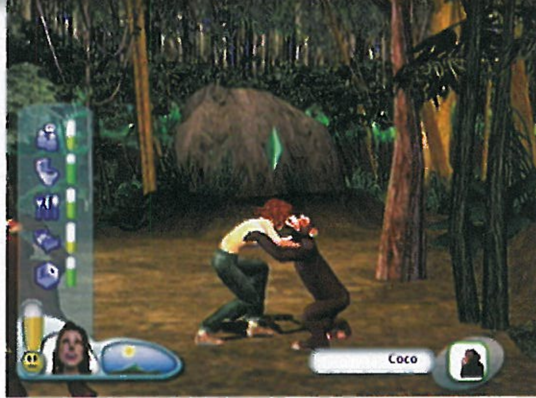
En la isla puedes cooperar con otros supervivientes, recibir ayuda de los monos...

» MANUAL DE SUPERVIVENCIA PARA PRINCIPIANTES

1. ELIGE BIEN TU EQUIPO. Puedes naufragar con uno o más sims, cada uno con habilidades distintas.
2. RECOLECTA Y CREA. Busca materias primas de todo tipo (hojas, ramas...). Con ellas crearás de todo...
3. BUSCA EL SUSTENTO. Caza, pesca, crea granjas... así mantendrás cubiertas algunas de tus necesidades.



En las islas encontramos libros, que nos proponen objetivos de todo tipo: hacer fuego, construir una cabaña... Así como claves para hacerlo.



Cubrir las necesidades de nuestro Sim es vital. Aparte de comer y mantener la higiene, debemos relacionarnos, aunque sea con monos.

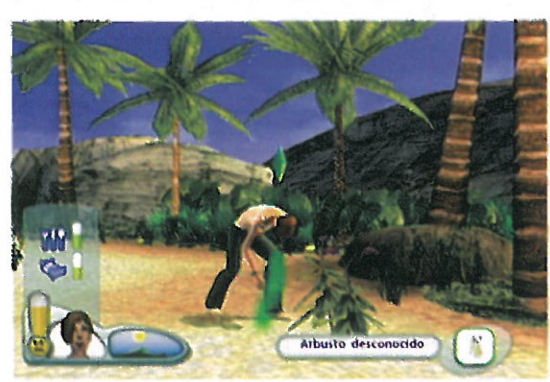


Cualquier cosa vale para divertirse: crea un amigo imaginario, instrumentos de música... Y si estás con más sims, mejor.

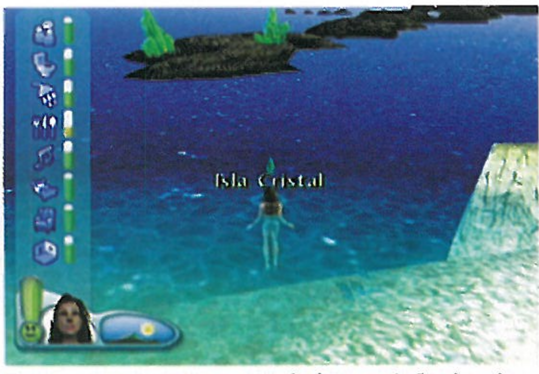
nos para cocinar. Además, encontraremos libros que nos indicarán objetivos y abrirán nuevas tramas, algunas de ellas tan originales como encontrar los trozos de un mapa del tesoro o encontrar indicios de vida alien en una de las islas. De este modo se subsana uno de los principales problemas de anteriores *Los Sims*: la falta de objetivos. Y es que ahora siempre tenemos algo que hacer y buscar, más allá de tener satisfecho a nuestro personaje.

Náufragos es el juego de los Sims más aventurero y divertido de cuantos han aparecido en PS2... y no han sido pocos.

Juntos estas novedades se mantiene el simple y efectivo control de siempre y mediante menús desplegables veremos todas las acciones que nuestro Sim puede realizar (y no son pocas). Además, el apartado técnico, aunque no exprime todo el potencial de la consola, es más que correcto y ofrece detalles de calidad, como escenarios bastante recargados de objetos. Aunque los tiempos de carga siguen siendo considerables... Unos defectos fáciles de perdonar, ya que *Náufragos* es, sin duda, el *Los Sims* más divertido aparecido en consola. Su tono "aventurero" supone un soplo de aire fresco para la saga. Deberías probarlo a poco que hayas disfrutado con otros *Los Sims*, porque seguro que te sorprenderá...



Podemos "comer" casi todo lo que hay en el juego: plantas, peces, animales... Y obviamente, algunas cosas no nos sentarán bien.



Descubriremos islas ocultas y otros fenómenos extraños si seguimos las pistas. Existen numerosas "tramas", como encontrar un tesoro.

» SOBREVIVE EN LA ISLA **AL ESTILO SIM**

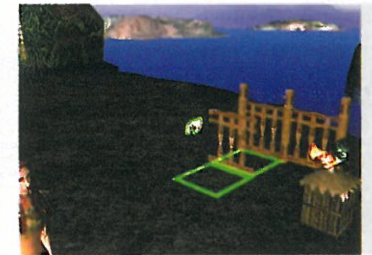
Aunque el juego tiene un tono más aventurero, no faltan los objetivos a cumplir, las opciones de creación...



LIBROS. Recogen todos los objetivos. Además, hay planos de fabricación.



VESTUARIO. Utiliza lo que tengas a tu alrededor para vestir a tus sims.



MODO CREACIÓN. Coloca sobre el terreno tus construcciones, camastros...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La cantidad de objetivos a cumplir, el desarrollo más aventurero...

» LO PEOR

Si buscas acción, encontrarás el desarrollo típico de los sims aplicado a una aventura.

Te gustará + que... LOS SIMS 2 MASCOTAS — Te gustará + que... LOS URBZ



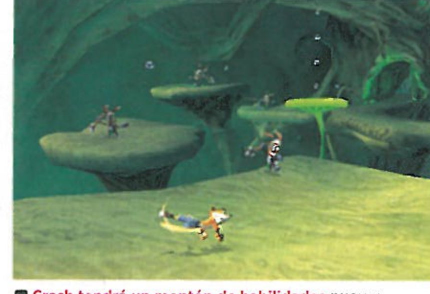
86	**» GRÁFICOS** Como en otros *Sims* son correctos. PS2 puede dar mucho más de sí.
83	**» SONIDO** Es el apartado más flojo del juego. Sólo los efectos convencen...
89	**» DIVERSIÓN** Gracias a la cantidad de objetivos el ritmo no decae. Entretiene.
89	**» DURACIÓN** Unas 15 horas, aunque puedes estirarlas si quieres verlo todo.
NOTA 89	Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado.

PlayStation 2

12+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
SIERRA ENTERTAINMENT
Editor
VIVENDI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
HTTP://VILLAGE.CRASHBANDICOOT.COM

■ La saga *Crash* regresa a PS2 conservando el estilo plataformero de siempre, corriendo hacia el fondo de la pantalla y con la cámara detrás. Y como novedad, podremos manejar a ciertos enemigos: los titanes.



■ Recorreremos 20 niveles diferentes plagados de trampas, plataformas, enemigos, zonas de surfeo...

■ Crash tendrá un montón de habilidades nuevas, especialmente a la hora de luchar contra sus enemigos.

NO TODAS LAS **POSESIONES** SON... INFERNALES

Crash Lucha de Titanes

Ten cerca a tus amigos, pero aún más cerca a tus enemigos... Ahora Crash tiene la oportunidad de controlarlos a todos ellos

Una vez más, Crash se enfrenta a Neo y Nina Cortex para impedir sus malvados planes y rescatar a Coco, su hermana, en un juego de plataformas en el que los combates tienen mucho peso. De hecho, Crash cuenta con un renovado estilo de lucha y, gracias a la máscara Aku Aku, podemos poseer a nuestros enemigos y usar sus habilidades para avanzar por los 20 niveles de la aventura, que podremos disfrutar cooperativamente con otro jugador.

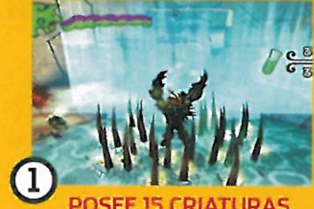
La dificultad no es muy elevada, y en 8 horas puedes acabar el juego, aunque te dejarás tareas opcionales como conseguir nuevas apariencias para Crash.

Por todo esto, la nueva aventura de Crash resulta original, pero tiene fallos importantes como la cámara, que no es nada espectacular, o los combates, que son demasiado repetitivos. Un título a tener en cuenta si te gustan los plataformas y Crash.

■ Crash es el "prota" y uno de los héroes más carismáticos de PSone y PS2.

» POSEE LAS HABILIDADES DE LOS **TITANES**

Crash mantiene sus habilidades habituales (salto, pelear...) a las que se une poder controlar a nuestros enemigos, 15 en total, y poder utilizar los poderes especiales de cada uno, necesarios para avanzar en la historia y acabar más fácilmente con Cortex.



1 **POSEE 15 CRIATURAS.** Cada criatura tiene poderes y combos distintos. Usarlos es vital.



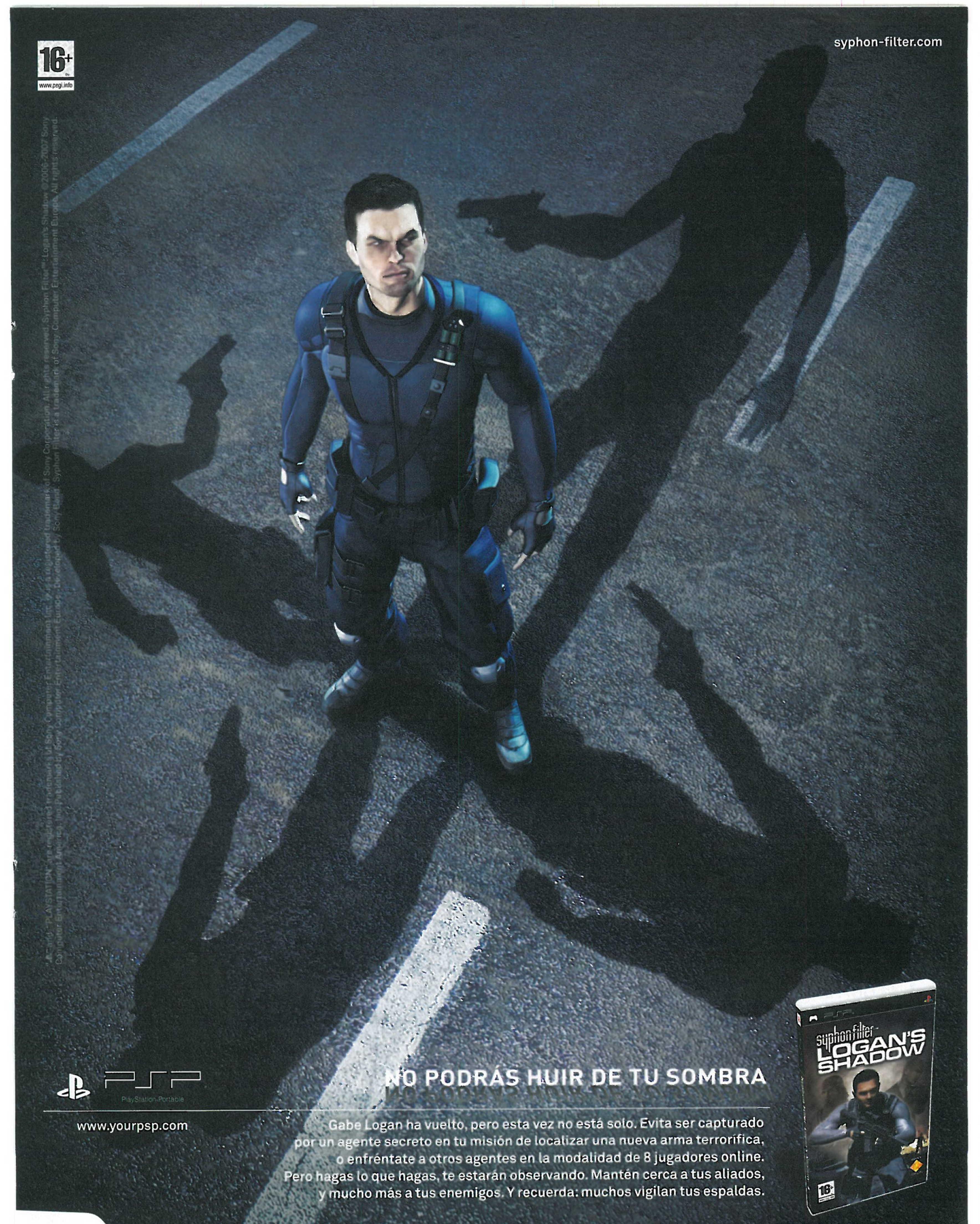
2 **JEFES FINALES.** Para acabar con ellos necesitaremos de la ayuda de nuestros enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El sentido del humor y la posibilidad de poseer y controlar a los enemigos.

» LO PEOR
Se vuelve repetitivo pronto. En determinados momentos la cámara falla bastante.

80	**» GRÁFICOS** Muy coloristas y vivos, aunque pecan de simples viendo otros títulos.
83	**» SONIDO** Músicas pegadizas y efectos muy del estilo de la saga *Crash*.
80	**» DIVERSIÓN** Entretiene, pero muy pronto se vuelve bastante repetitivo.
78	**» DURACIÓN** Sin objetivos secundarios puedes terminarlo en unas 8 horas.
NOTA 80	Crash vuelve a PS2 con un aspecto y un estilo de juego renovado, pero no llega a la altura de anteriores entregas.


16+
www.pegi.info
syphon-filter.com
NO PODRÁS HUIR DE TU SOMBRA
Gabe Logan ha vuelto, pero esta vez no está solo. Evita ser capturado por un agente secreto en tu misión de localizar una nueva arma terrorífica, o enfréntate a otros agentes en la modalidad de 8 jugadores online. Pero hagas lo que hagas, te estarán observando. Mantén cerca a tus aliados, y mucho más a tus enemigos. Y recuerda: muchos vigilan tus espaldas.
PSP
PlayStation Portable
www.yourpsp.com
Syphon Filter
LOGAN'S SHADOW
16+

JUEGO RECOMENDADO Play

La aventura nos pone en la piel de un asesino en la época de las cruzadas y es una mezcla de acción, plataformas y exploración que os dejará con la boca abierta.

18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
16 DE NOVIEMBRE
Precio
69,95 €
Precio Edición Especial
89,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.ASSASSINSCREED.COM

EL ORGULLO DE LA NUEVA GENERACIÓN

Assassin's Creed

Las Terceras Cruzadas, una época cruel y repleta de batallas, es el marco para una de las aventuras más geniales de los últimos tiempos. ¿Te la vas a perder?

Cuando aparece una nueva consola, los amantes de los juegos esperamos que ofrezca nuevas experiencias imposibles de realizar en los anteriores sistemas. En el caso de PS3 hemos visto juegos muy buenos, pero pocos aprovechan la capacidad de la consola para ofrecer algo novedoso como lo hace este sorprendente *Assassin's Creed*. Pero no nos precipitemos.

La trama, por petición de UbiSoft, no podemos desvelarla, ya que parte del encanto del juego se rompería. Sólo diremos que casi todo el juego se desarrolla en las Terceras Cruzadas, aunque también visitaremos un presente muy tecnológico... Controlamos a Altair, un asesino profesional que debe liquidar a personajes con oscuros intereses: traficantes de esclavos o armas, un doctor sin escrúpulos, un avaricioso visir... Así, la aventura se compone de 9 grandes mi-

UNA EXPLOSIVA MEZCLA DE GÉNEROS CON **CARÁCTER PROPIO**



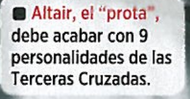
1 **SALTOS Y ACROBACIAS.** Como en *Prince of Persia*, el "prota" es un acróbata que puede trepar por casi cualquier fachada.



2 **ACCIÓN ESPECTACULAR.** Combates muy vistosos, con enfoques de cámara muy espectaculares, muy rápidos y repletos de posibilidades.



3 **"SIGILO".** Camúflate entre el gentío, aprovecha tu vestimenta para hacerte pasar por monje, sube por los tejados para no llamar la atención...



Altair, el "prota", debe acabar con 9 personalidades de las Terceras Cruzadas.



La aventura se desarrolla en 3 ciudades, Acre, Jerusalén y Damasco, todas con una ambientación muy lograda y cargadas de detalle.

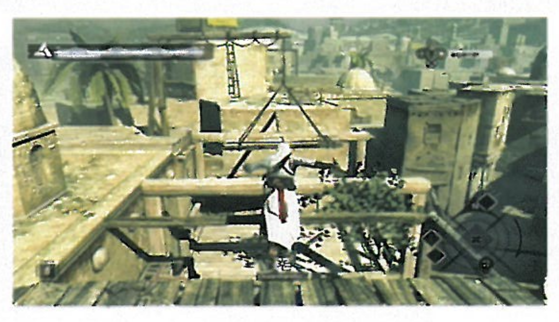


La trama tiene partes en el presente. UbiSoft nos ha pedido que no desvelemos nada, pero es uno de los atractivos del juego...



Las atalayas o puntos más altos del juego nos permiten visualizar nuevas partes de los mapas. Bajar de ellas en caída libre es espectacular...







ASÍ ACTÚA ALTAIR, EL "PROFESIONAL"...

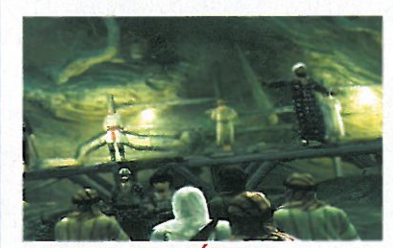
La meta del juego es acabar con los 9 objetivos que fija la organización a la que pertenece Altair, aunque para llegar hasta ellos, antes tendremos que...



VIAJAR POR EL REINO. Recorre los caminos para llegar a las 3 ciudades. Y hay tareas que realizar y secretos que encontrar.



REUNIR INFORMACIÓN. Roba planos, escucha conversaciones... así sabrás cómo llegar a tu objetivo con garantías.



ACECHAR A LA VÍCTIMA. Cógele desprevenido o atácale abiertamente. Lo importante es huir y vivir para contarlo...

Assassin's Creed es uno de los primeros juegos en mostrar de lo que es capaz PS3, un impresionante despliegue técnico que sería imposible de realizar en PS2.

siones, y en cada una tenemos que acabar con uno de estos personajes, aunque para ello tendremos que realizar algunas tareas previas, que se suelen repetir en todas las misiones. El primer paso es visitar a Al Mualim, el líder de nuestro clan, que nos dará pistas sobre nuestro objetivo. Después recorremos "el reino", caminos y parajes que unen las 3 ciudades que hay en el juego, en los que no faltan las tareas secundarias: subir a las atalayas para ampliar nuestra visión en el mapa, luchar con caballeros templarios...

Tras colarnos en las ciudades comienza la "fase de investigación", en la que tendremos que recabar información para descubrir dónde está y cómo llegar al objetivo. Para ello tendremos que escuchar conversaciones, robar documentos... que son "minitareas" que se repiten en todos los objetivos. Transmite la información obtenida a la casa de los asesinos y así obtendrás el permiso para entrar en la fase de eliminación, que es la más divertida de todas. En ella tendrás que buscar el mejor camino para llegar al objetivo, aunque no hay uno solo. Algunos ni notarán nuestra presencia, pero otros nos plantarán cara con su guardia, otros huirán iniciando una frenética persecución... Una vez eliminados nos tocará salir pitando y encontrar un lugar seguro donde escondernos (casetas, montones de heno...) hasta que dejen de buscarnos.
Este apasionante desarrollo no sería nada si no estuviera respaldado por la enorme libertad de acción y un control soberbio, que responde a la perfección.



Las escenas de vídeo sólo las vemos una vez (tras acabar el juego salva la partida) y además podemos cambiar la cámara.



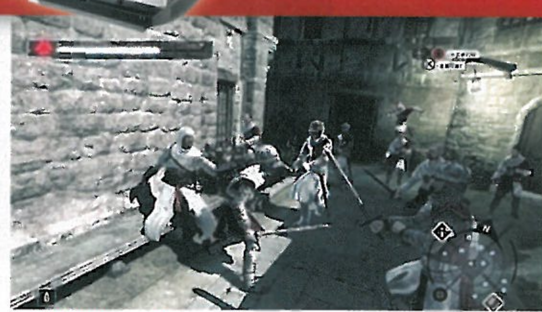
El juego ofrece varias misiones secundarias, como ayudar a los ciudadanos. Si lo hacemos, al huir molestarán a los guardias...



Con el objetivo abatido, y antes de iniciar la huida, veremos el llamado "momento de paz", en el que hablamos con la víctima.



■ Conseguir cuchillos y documentos implica hurtar con suma cautela...



■ La IA de los guardias está bien ajustada, para que sea cómodo jugar.



■ El control es uno de los puntos fuertes. Si presionas R1, imprimimos más fuerza a las acciones de Altair (pasa de apartar a empujar a la gente...). Además, algunas acciones, como saltar, son automáticas.



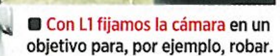


Completar la aventura puede llevarte más de 20 horas, sin contar todos sus secretos y tareas secundarias...

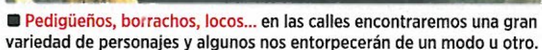
» Altair puede trepar por cualquier fachada que tenga un mínimo saliente, saltar entre vigas... Vamos, que podemos llevarle por donde nos plazca. Y todo con un sencillo control, con muchas acciones semiautomáticas (basta con tener los botones presionados para esprintar y saltar, o apartar a la gente).

Su despliegue técnico no se queda atrás, y es de lo más impresionante que hay hoy en día en PS3: enormes entornos repletos de vida, con gran variedad de personajes, impresionantes efectos de luz y sombra (se aprecia hasta el paso de las nubes), unas animaciones hiperrealistas, un doblaje y banda sonora de película... Por eso, *AC* es un juego de "verdadera" nueva generación, un título impresionante que derrocha calidad a raudales. Si tienes una PS3, TIENES que hacerte con él. ■





■ Con L1 fijamos la cámara en un objetivo para, por ejemplo, robar.



■ Pedigüeños, borrachos, locos... en las calles encontraremos una gran variedad de personajes y algunos nos entorpecerán de un modo u otro.

» UN SOLO HOMBRE, UN EJÉRCITO...

Altair cuenta con sus puños y 4 tipos de armas para los momentos de acción, que tendremos que dominar para sobrevivir.



ESPADA Y DAGA. Realizamos combos pulsando ■, bloqueamos y contraatacamos y además podemos agarrar y lanzar al rival.



LARGO ALCANCE. Podemos conseguir cuchillos arrojadizos, fundamentales para acabar con los arqueros a larga distancia.



CUCHILLA OCULTA. Altair esconde un filo retráctil, con el que elimina a los guardias sin dejarles tiempo de reacción.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Control, animaciones, acabado gráfico, libertad de acción, doblaje, banda sonora...

» LO PEOR

La fase de investigación resulta repetitiva... El leve popping que hay en ciertas zonas.

Te gustará + que... PRINCE OF PERSIA (PS2)



Te gustará + que... HEAVENLY SWORD



96	**» GRÁFICOS** Apabullantes: animaciones, escenarios... Todo derrocha calidad.
95	**» SONIDO** Genial doblaje (hay hasta voces germanas), y gran música.
94	**» DIVERSIÓN** Muy bien equilibrado, para que avanzar sea sencillo, pero no fácil.
93	**» DURACIÓN** Puede durarte 20 horas, pero sólo habrás visto un 20% del juego.
NOTA 95	Un imprescindible de PS3, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA.

JUEGO Play RECOMENDADO

■ *Call of Duty 4* es un shoot´em up subjetivo que nos traslada a un conflicto ficticio entre Europa del Este y Oriente Medio.

16+

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
INFINITY WARD
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 18 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CALLOFDUTY.COM

SOLDADO, EL **DEBER** TE LLAMA A FILAS DE NUEVO

Call of Duty 4 Modern Warfare

Dejando atrás la tan trillada II Guerra Mundial, *Call of Duty 4* nos sumerge en un conflicto moderno... Y en el mejor shooter que hay en PS3 en la actualidad.

La Segunda Guerra Mundial ha sido el contexto perfecto para ambientar múltiples shooters subjetivos. Y entre ese aluvión de juegos, la serie *Call of Duty* brilló con luz propia. Sus tres entregas en PS2 (la última también en PS3) han logrado meternos literalmente en el campo de batalla, dando realmente "sensación de guerra" y no de "un solo soldado contra muchos". Y esta gran virtud se ha mantenido intacta en *Call of Duty 4*, apoyada además en uno de los apartados técnicos más impresionantes que hemos visto en PS3. Además, la serie abandona la Segunda Guerra Mundial para colocarnos en un conflicto bélico moderno, pero ficticio.

Europa del Este y Oriente Medio son las zonas en las que tendremos que actuar. Facciones ultranacionalistas rusas, apoyadas por fuerzas árabes con capacidad nuclear, quieren demostrarle al mundo occidental de lo que son capaces. Ante el peligro de la situación, los marines norteamericanos y los S.A.S. británicos tendrán que inter-

» ASÍ SE COMBATE EN LA **GUERRA** MODERNA



① TIROTEOS. La acción en primera persona domina el desarrollo, con unos tiroteos emocionantes y accesibles para todos (ofrece ayudas al apuntar).

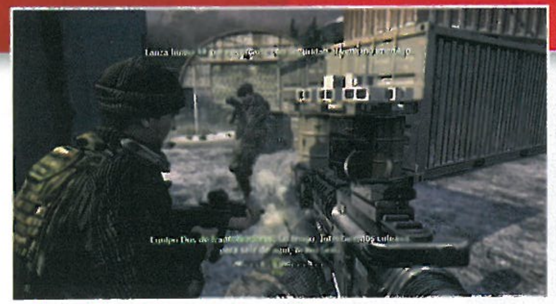


② TOQUES DE SIGILO. A veces, lo más inteligente será evitar a los enemigos en lugar de eliminarlos. Pero si te atreves con todos, tú mismo.



③ NO ESTÁS SOLO. Aunque no puedas dar órdenes, tus compañeros no están de adorno. Te ayudarán en los combates, te darán instrucciones...

■ Ultranacionalistas rusos se han aliado con facciones árabes para oponerse a Occidente.



El modo Campaña se estructura en 3 actos con cerca de 20 fases en total. Es tan divertido que os lo terminaréis casi sin daros cuenta...




A diferencia de otros *CoD* no pilotamos vehículos, pero sí daremos cobertura disparando desde ellos o podemos solicitarla según la misión.



Las partidas Online para hasta 18 jugadores son una baza tan importante como la propia Campaña.

ARMAS MODERNAS Y MUY REALISTAS

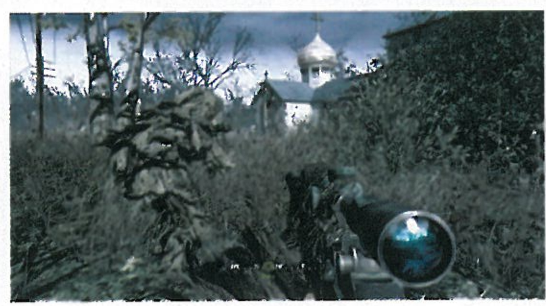
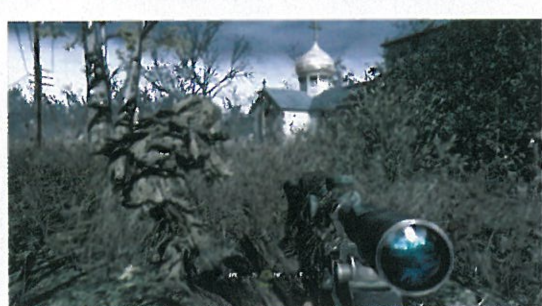
Aunque el conflicto sea ficticio, el armamento, vehículos (helicópteros, tanques...) y equipo es muy realista. Ofrece un total de 70 armas auténticas.

SOY UNA ROCA. ¿Alguna vez habéis disparado a un objetivo que está casi a un kilómetro de distancia? Templad el pulso.

VISIÓN NOCTURNA. Fundamental para las fases nocturnas y para interiores con poca luz. Las usaréis pocas veces.

DISTINTOS EXPLOSIVOS: Cargas de C4, distintos tipos de granadas... Las granadas pueden devolverse como en *CoD3*.



***Call of Duty 4* logra más que nunca trasladarnos al fragor de la batalla gracias a un apartado gráfico sólido y cargado de detalles. Impresionante.**

venir y nosotros controlaremos a un soldado de cada uno de estos dos ejércitos, dependiendo de la fase en la que nos encontremos. Localizaciones reales como Ucrania o Azerbaiyán y entornos como ciudades semidestruidas por la guerra, emplazamientos rurales o escenarios más originales (como un carguero o un avión) sirven de marco para desarrollar una campaña dividida en tres actos, con más de 20 fases con múltiples objetivos en cada misión y hasta ítems ocultos para localizar. Dichas operaciones son *Call of Duty* en estado puro: multitud de tropas en pantalla de los dos bandos moviéndose de una forma muy inteligente, texturas y modelos hiperdetallados, un exquisito uso de la física, numerosos efectos (explosiones, humo, polvo, lluvia, viento...) perfectamente realizados... Y todo ello moviéndose con una fluidez alucinante.

El apartado gráfico es impresionante, de lo mejor que se ha visto en PS3 hasta ahora, todo ello al servicio de lo que os comentábamos antes: sumergirnos totalmente en la acción. La capacidad de inmersión de *Call of Duty 4* es brutal, hasta el punto de que muchas veces agacharemos la cabeza ante una explosión repentina. Y lo mejor es que el juego es variado (dentro de lo que da de sí un shooter bélico). Atacar posiciones enemigas o defender las nuestras, apoyar a la infantería desde el aire, sabotear instalaciones enemigas, infiltrarnos tras sus líneas para acabar con un líder local, rescatar compañeros luchando contra el crono o escapar de un »



La inteligencia artificial de enemigos y aliados funciona de maravilla, algo fundamental para meternos en la acción.



Las misiones se desarrollan en países como Ucrania y Azerbaiyán. Y no faltan ciudades semidestruidas, entornos rurales, interiores...



¡Que no te pille el foco del helicóptero! Además de acción directa, *Call of Duty 4* sabe sorprendernos con variados objetivos.



Tender una emboscada a un convoy enemigo es otra de las misiones.



No se usa el sensor de movimiento del Sixaxis. Reduce al perro con R3.



Desde *Metal Gear Solid 3* no habíamos visto un camuflaje más efectivo que éste. Muy útil para francotiradores.





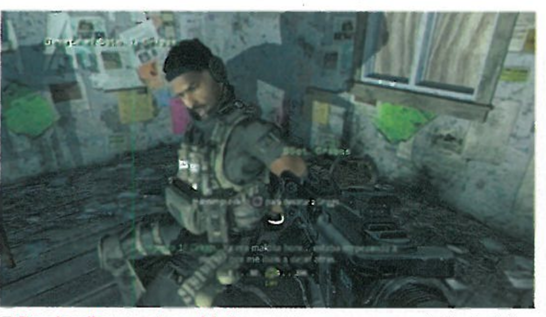
barco que se está hundiendo son algunas de las tareas que realizaremos. El desarrollo es capaz de sorprender con giros inesperados y, sobre todo, resulta muy divertido, aunque no se puedan pilotar vehículos como en otras entregas... Tal vez sea por lo mucho que nos ha gustado, nos ha dado la impresión de que la Campaña se hace algo corta. A pesar de ser la más larga en un *CoD*, puedes terminarla en 10-12 horas, lo que abre un modo Arcade que permite rejugarlo.

El modo Campaña ofrece momentos absolutamente brillantes, pero la emoción continúa en las partidas Online.

Tan divertido como su Campaña es su modo multijugador, no tanto el Offline a pantalla partida como el Online, con múltiples tipos de partida para hasta 18 jugadores. Además, en las partidas Online podremos elegir la especialidad de nuestro soldado, mejorar sus habilidades e incluso configurarlo a nuestro gusto. Así pues, además de por un modo Campaña impresionante, *Call of Duty 4* puede ser uno de los bombazos de estas navidades por su potente Online. Contundentes efectos sonoros y una gran banda sonora, a cargo de Harry Gregson-Williams (últimos *MGS*), ponen la rúbrica a un shoot´em up realmente soberbio, de lo mejor en su género en PS3. Al menos por ahora...



En las partidas multijugador (tanto a pantalla partida como en red), podemos elegir entre distintos tipos de soldados y configurarlos.



Para localizar nuestros objetivos, contamos con una práctica brújula que además nos indica la distancia a la que nos encontramos de ellos.

HAZAÑAS BÉLICAS MUY EMOCIONANTES

Dentro de lo que puede dar de sí un shooter bélico, *CoD4* presenta momentos variados. Aquí van unos ejemplos:



EL BARCO SE HUNDE... y no hay ratas a las que seguir. Encuentra el camino y hazlo rápido o si no será tu final.



MISIONES CONTRARRELOJ. Rescate de compañeros heridos, persecuciones... En *CoD4* hay que ser hábiles y rápidos.



CAMUFLAJE. Algunas misiones se prestan al sigilo y al camuflaje, aunque podemos optar por ir en plan "Rambo".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su demoledor apartado técnico, capaz de sumergirte de lleno en la acción. El Online.

» LO PEOR

El modo Campaña es tan absorbente que se hace corto. No poder pilotar vehículos.

Te gustará + que... CALL OF DUTY 3



Te gustará + que... RESISTANCE: FOM



94	**» GRÁFICOS** Sobresalientes, desde el conjunto general hasta el detalle más nimio.
93	**» SONIDO** Contundentes efectos y banda sonora de Harry Gregson-Williams.
94	**» DIVERSIÓN** El modo Campaña es emocionante y las partidas Online, divertidísimas.
91	**» DURACIÓN** La Campaña se nos hizo algo corta, pero luego queda el Online.
NOTA 94	Por su ambientación, brutal apartado técnico y posibilidades Online, ahora mismo es el mejor shooter de PS3. Una pasada.



GAMA DE BOLSAS LICENCIADAS 

▸ CABLE COMPONENTES PSP SLIM & LITE ¡TU PSP EN LA TV!

▸ PORTA UMD x8



▸ PSP 20



▸ PSP 25





▸ STARTER KIT 10 EN 1



▸ PACK 15 ELEMENTOS
PACK SUPERVIVENCIA



▸ PACK PROT.3 EN 1







PACKS CON BOLSA DE REGALO

PSP™

▸ESTUCHE CON ALTAVOCES HIFI
COMPATIBLE PSP SLIM LITE 2000



▸ PACK BART PSP



▸ PACK 2 PROTECTORES



JUEGO Play RECOMENDADO

Ratchet y Clank se estrenan en PS3 con una aventura que mezcla acción, exploración, plataformas y todo el humor marca de la casa.

Género
ACCIÓN / PLATAFORMAS
Desarrollador
INSOMNIAC
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.RATCHETANDCLANK.COM

CUANDO **ACCIÓN Y AVENTURA** SE ESCRIBEN CON "H" DE HUMOR

Ratchet & Clank

Armados hasta los dientes

Ratchet y su inseparable Clank han viajado a los confines del universo más de una vez. Pero nada les ha preparado para esta nueva aventura...

Tras varias aventuras en PS2 y PSP, juntos y en solitario, la pareja formada por este mecánico intergaláctico y su amigo robótico dan el salto a PS3, manteniéndose fieles a su mezcla de plataformas y acción desenfrenada regada con grandes dosis de humor y mucha diversión.

El argumento nos presenta a un nuevo villano, el emperador Taquión, que pretende acabar con el último Lombax de la galaxia, es decir, Ratchet. De esta forma, y manejando a Ratchet con Clank a su espalda, recorremos en busca de respuestas 20 lugares de toda la galaxia, desde planetas helados a inhóspitas estaciones espaciales o pantanos llenos de terribles criaturas. En todas ellos tenemos que superar zonas de plataformas, resolver puzzles de distintas clases y enfrentarnos a centenares de enemigos, que van desde peces-robot embutidos en armaduras a pollos gigantes o piratas espaciales... Para acabar con todos ellos Ratchet mantiene intacto el arsenal de anteriores en-

Ratchet y Clank se enfrentan a un emperador galáctico.



» GUÍA DEL "AUTOESTOPISTA" INTERGALÁCTICO

1 **RECORRE A FONDO LOS ESCENARIOS.** Son enormes, en 3D y están llenos de secretos, como guitones de oro o trucos.

2 **MEJORA TUS ARMAS.** Cada arma tiene sus ventajas y sus puntos fuertes dependiendo de los enemigos. Mejorarlas será vital para llegar al final.



3 **DIVIÉRTETE.** Ya sea en la arena, manejando una nave espacial, resolviendo puzzles o bailando con los piratas, el humor está siempre presente.



Nuestros amigos viajan por más de 20 lugares de toda la galaxia en una aventura llena de plataformas, acción, puzzles y enemigos, claro.



Además de "despachar" enemigos, tenemos que superar zonas de habilidad, como deslizarnos por raíles mientras esquivamos de todo...



El arsenal de Ratchet incluye 24 armas y gadgets, los cuales se pueden mejorar con el uso.





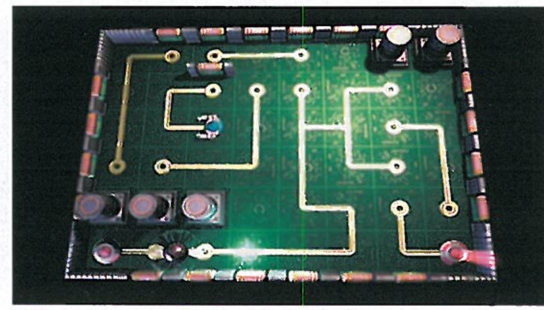
tregas e incorpora algunas armas nuevas hasta llegar a 24: látigos eléctricos, desintegradores, lanzadores de cuchillas, robots teledirigidos, holo-disfraces, misiles inteligentes e incluso el poder convertir a nuestros enemigos en pingüinos o ponerles a bailar música disco. Y al igual que en otras entregas de la saga, las armas se mejoran con el uso hasta 5 veces, aunque también podemos modificarlas en algunas tiendas-robot. Y eso no es todo, ya que en ocasiones manejamos la nave de Ratchet, teniendo que acabar con naves enemigas o despejar zonas para seguir avanzando. Y además, también podremos manejar a Clank, que ralentizará el tiempo o dará órdenes a pequeños robots en algunas misiones para que nos hagan levitar, abran puertas, arreglen cosas...

Ratchet y Clank saltan a PS3 con una aventura que combina de forma estupenda acción, plataformas y mucho humor.

A esta divertida mecánica hay que sumar un apartado gráfico que luce de forma genial, manteniendo el look y el espíritu humorístico propio de los dibujos animados y ofreciendo además espectaculares batallas con decenas de enemigos en pantalla, explosiones, efectos de humo... Eso sí, no le habría venido mal un modo multijugador o alguna novedad respecto a anteriores entregas, pero sin duda *Armados hasta los dientes* es una aventura larga y divertida que no decepcionará a los seguidores de estos personajes o a cualquiera que quiera pasar un buen rato frente a su PS3.



El humor es una de las claves del juego y a lo largo de toda la aventura nos reiremos con los vídeos, totalmente en castellano.



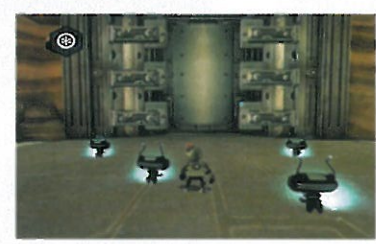
El uso del Sixaxis será constante, ya sea para resolver puzzles, guiar a Ratchet mientras hace caída libre o vuela gracias a unas alas.

EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO

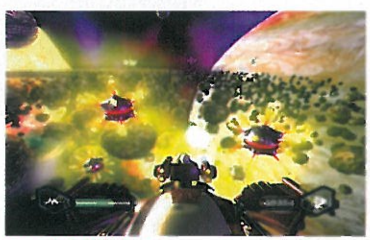
Durante la aventura podremos disfrutar de algunos minijuegos o niveles que nos plantean retos distintos.



GLADIADOR RATCHET. En la arena de combate, Ratchet se enfrenta a hordas de enemigos a cambio de premios.



LOS ZONIS. Clank da órdenes a pequeños robots con poderes para abrirse camino en algunos niveles en solitario.



VIAJE ESPACIAL. También manejamos la nave espacial de Ratchet al más puro estilo matamarcianos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Disfrutar de todo el humor, la acción y la espectacularidad de la saga en PS3.

» LO PEOR
Que no tenga novedades respecto a otras entregas y que no incluya multijugador.

Te gustará + que... RATCHET & CLANK 3 (PS2)



Te gustará + que... LEGO STAR WARS (PS3)



91	**» GRÁFICOS** Escenarios enormes y gráficos en 3D coloridos y espectaculares.
89	**» SONIDO** Doblaje al castellano habitual en la saga y buenos efectos de sonido.
90	**» DIVERSIÓN** Plataformas, puzzles, acción... una buena mezcla que sabe enganchar.
90	**» DURACIÓN** Terminar el juego al 100% puede llevarnos unas 15 horas.
NOTA 90	Plataformas, acción y humor para una aventura variada y divertida que te atrapará y te empujará a seguir jugando.



Kane & Lynch es una aventura "de tiros" en la que manejamos a una pareja de criminales y vamos acompañados de un banda a la que podemos dar órdenes.



18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
IO INTERACTIVE
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KANEANDLYNCH.COM/

MERCENARIO + PSICÓPATA = ¿LOCURA TOTAL?

Kane & Lynch Dead Men

Estos dos "antihéroes" de nueva generación protagonizan un título vertiginoso lleno de tiroteos con una salvaje historia de venganza.

Los creadores de la saga *Hitman* dejan descansar de momento al agente 47 y en su salto a PS3 nos ofrecen una aventura con grandes dosis de acción y un guión que bien podría ser una película de Hollywood.

Kane es un mercenario encarcelado cuyo tormentoso pasado termina por alcanzarle: Los 7, un grupo mercenario al que traicionó, organiza su fuga para que les devuelva todo el dinero que se llevó consigo o matarán a su familia. Para asegurarse su cooperación le acompañará en todo momento Lynch, un psicópata no muy fino y que tiene orden de liquidarnos si nos salimos del plan. Además, también nos apoyarán un puñado de "tipos duros" a los que podremos dar sencillas órdenes. Así, a lo largo de 16 misiones que nos llevarán de Estados Unidos a Cuba, vivimos un intenso juego de acción en el que Kane, Lynch y nuestra banda no dudan en "tirar de gatillo",

» LAS HABILIDADES DE UN CRIMINAL QUE BUSCA VENGANZA



1 **DISPARA.** A todos los que se pongan por delante y que te impidan cumplir tu venganza, ya sean polis, soldados, matones...



2 **ÁBRETE CAMINO.** Usando distintas habilidades, como hacer rappel, camuflarte entre la maleza, esconderte entre la multitud...



3 **AYUDA A LOS TUYOS.** Nadie se puede quedar atrás. Si alguien está herido, inyéctale adrenalina para que siga adelante (ellos lo harán por ti).

Los protagonistas son dos tipos duros unidos por el destino, aunque no se llevan bien entre ellos.



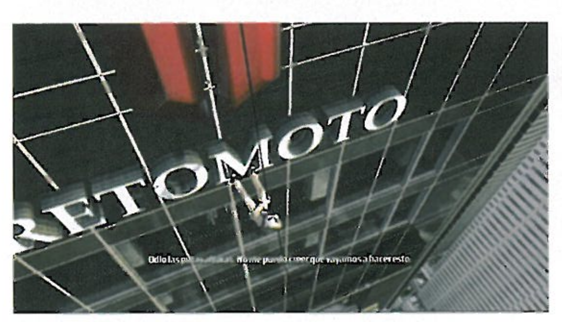
Kane y Lynch hacen uso de un variado arsenal de armas de fuego, desde escopetas a pistolas, pasando por ametralladoras o granadas.

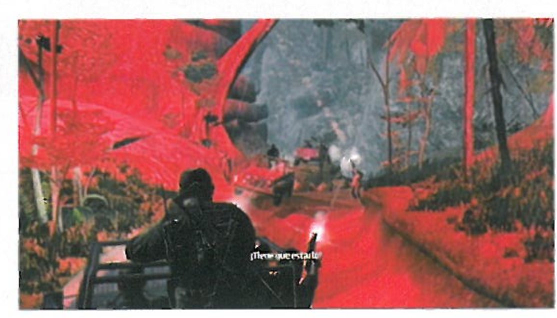


La cooperación es esencial en nuestro equipo. Hay que cubrirles mientras realizan otras acciones o curarles si caen heridos en combate.



También hay persecuciones a toda velocidad en vehículos desde los que tenemos que abrir fuego.





ya sea para escapar de la cárcel o de la policía, asaltar bancos o grandes corporaciones, o meternos de lleno en una guerra en Cuba o en una jungla perdida. Por supuesto, además de disparar dispondremos de otro buen puñado de acciones, como recurrir a ataques cuerpo a cuerpo, lanzar granadas, escondernos detrás de columnas, usar gente como escudo o buscar lugares oscuros para sorprender por la espalda a nuestros rivales... Todo vale para seguir vivos. Y no nos olvidemos de nuestros hombres, ya que cooperar con ellos será vital, tanto que si alguno cae (nosotros incluidos) incluso se le puede revivir usando adrenalina...

Kane & Lynch nos sumerge en una espiral de acción con una historia digna de una película de Hollywood.

Al modo Campaña, que también se puede jugar de forma cooperativa con un amigo, se le suma un multijugador que alarga la vida del modo principal.

A pesar de este buen planteamiento, el juego "pincha" cuando hablamos de su apartado técnico. Los gráficos nos presentan escenarios enormes pero muy poco detallados e interactivos. Y si hablamos de la IA, tanto rival como aliada, a veces puede facilitarnos demasiado el trabajo o complicarlo hasta cotas desesperantes. Y eso por no hablar de la corta duración del modo Campaña, unas 8 horas, lo que hace que nos quedemos con ganas de más y mejor, aunque si te gusta el género y buscas algo original lo vas a disfrutar. Y más jugando a dobles.



En algunos momentos de la historia tenemos que hacer uso del sigilo para no activar alarmas y pillar a nuestros enemigos por sorpresa.



El modo Campaña también se puede jugar de forma cooperativa con un amigo a pantalla partida. El jugador 1 será Kane y el 2 Lynch.

UNA ALIANZA MUY FRÁGIL

El modo Online se sale de lo habitual y nos ofrece participar en atracos junto a 7 jugadores más. Aunque no te fíes mucho...



EL BOTÍN ES LO PRIMERO. Atracamos bancos y otros lugares para hacernos con el dinero y salir huyendo.



TRAICIÓN. Si un compañero nos mata se convertirá en traidor, lo cual hará que su cabeza tenga precio...



VENGANZA. Si nos matan volveremos convertidos en policías y podremos buscar a nuestro asesino... Y acabar con él.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia que parece una peli de acción de Hollywood. El multijugador, divertido.

» LO PEOR
La IA amiga y enemiga y la calidad gráfica, que no están a la altura de lo esperado.

Te gustará + que... F.E.A.R. | Te gustará − que... RESISTANCE: FOM



80	**» GRÁFICOS** Animaciones mejorables y escenarios poco interactivos.
89	**» SONIDO** Doblaje al castellano muy trabajado y buenos efectos de sonido.
82	**» DIVERSIÓN** En cooperativo gana más, aunque tiene poca variedad de misiones.
80	**» DURACIÓN** Acabar el modo Campaña lleva 8 horas. Luego está el online...
NOTA 81	Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y modos multijugador, pero pincha técnicamente.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
FACTOR 5
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.US.PLAYSTATION.COM/LAIR/

Lair es un arcade de "altos vuelos", en el que libramos batallas tanto aéreas como terrestres contra ejércitos y criaturas fantásticas cabalgando a lomos de un gigantesco dragón.

Controlamos nuestro dragón moviendo el mando Sixaxis. Al principio cuesta un poco acostumbrarse...

CUANDO EL **DRAGÓN** VUELA BAJO...

Lair

Dos ejércitos rivales se preparan para la última gran batalla, ensilla tu dragón y hazte con la victoria desde los cielos.

El joven Rhon y su dragón son los protagonistas de *Lair*, el nuevo trabajo de Factor 5 en el que libramos batallas, sobre todo aéreas, contra ejércitos enemigos de criaturas gigantescas. Todo esto con unos gráficos notables (aunque con algunos tirones) y una historia llena de sorpresas en un mundo donde nada es lo que parece..

La dinámica de *Lair* es bastante sencilla, usamos nuestro dragón para acabar con las criaturas y soldados rivales. Para ello podemos quemarlos, embestirlos o liarnos a zarpazos. El control de vuelo recae totalmente en el movimiento del Sixaxis y dominar los giros y otras acciones lleva tiempo. Una pena que la IA de los enemigos sea un poco floja y que el ritmo no sea constante, detalles que sumados a la falta de modos multijugador hacen que *Lair* sea una propuesta distinta, pero coja...


Tanto el apartado gráfico como el sonoro están muy cuidados, su trama tampoco se queda atrás.

LAS BESTIAS DEL **FIRMAMENTO**

Para salir victorioso de las batallas que nos esperan tendremos que dominar a nuestro dragón y convertirnos en los amos del cielo. Aprende a "cabalgarlo" y la victoria será tuya y de tu ejército...


1 **POR AIRE...** Embestidas, picados, vuelos rasantes... Nuestro dragón está en plena forma y listo para el vuelo.


2 **...Y TIERRA.** Para caldear el ambiente podemos hacer uso de nuestra potente llamarada, entre otras técnicas.

Rhon es un joven caballero, pero su camino hacia la gloria está lleno de sorpresas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia es original y tanto el apartado gráfico como el sonoro son notables.

» LO PEOR
Cuesta hacerse con el control. Va a tirones cuando hacemos giros rápidos y bruscos.

84	**» GRÁFICOS** Destacan escenarios y criaturas. Hay tirones y ralentizaciones.
87	**» SONIDO** Una banda sonora que no se queda atrás y un doblaje muy bueno.
80	**» DIVERSIÓN** La acción se ve enturbiada por el control. Misiones poco variadas.
82	**» DURACIÓN** Modo campaña duradero. Faltan modos: cooperativo, Online...
NOTA 80	*Lair* entretiene gracias a su originalidad y aspecto gráfico, pero le falta profundidad para ser uno de los grandes de PS3.

PS2™

MANDOS OFICIALES 

- MOTION
- 
- MANDO TRANSPARENTE
- 





MANDO
ANALÓGICO
TRANSPARENTE

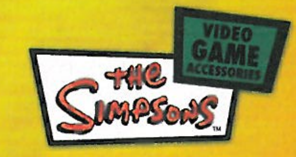


- SPEEDRACER LITE RF DISP. CON CABLE
- SPEEDSTER 3 + JUEGO NEED FOR SPEED PRO STREET
- SPEEDRACER + JUEGO JUICED









- MEMORIAS 16MB 32MB 64MB
- MANDO BART
- MANDO HOMER







JUEGO RECOMENDADO Play

NBA 2K8 te permite disfrutar de la cara más realista del basket y de todo el espectáculo de la NBA.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPT
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 7
Jugadores Online
HASTA 30 (LIGAS)
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K8/

EL BASKET MÁS REALISTA VUELVE A ENCESTAR DE TRES

NBA 2K8

Nuevas opciones, un control mejorado, gran apartado gráfico... El nuevo *NBA 2K* viene dispuesto a convertirse en el referente del baloncesto más realista.

La saga *NBA 2K*, la gran rival de la serie *NBA Live*, viene este año cargada de novedades para intentar hacerse con la medalla de oro dentro del género de los simuladores de basket.

La primera sorpresa viene por las opciones de juego, puesto que además de los habituales modos "Asociación" (en el que gestionamos todas las facetas deportivas de un club de la NBA), Playoffs, torneos Online... se ha incluido el modo BlackTop, en el que disfrutamos tanto de partidos callejeros como de espectaculares competiciones de mates y triples. Sin duda, todo un acierto de cara a aportar mayor variedad al conjunto y alargar la vida de juego durante muchas horas más, ya sea en solitario o compitiendo contra otro amigo... Aunque no es el único acierto. Las mejoras continúan más allá de las opciones de juego: el sistema de control ha mejorado y ahora las posibilidades se



Las plantillas de la NBA están actualizadas incluyendo a Gasol, Garbajosa y Calderón.

» SALTA A LA CANCHA Y LOGRA LA **GLORIA DEPORTIVA**



1 **MODOS VARIADOS.** Disputa Playoffs, partidos en la calle, gestiona a tu equipo, compite Online... ¿Se puede pedir más variedad?



2 **CONTROL TOTAL.** Elabora complejas jugadas, realiza pases milimétricos, dribla y finta con el stick derecho. Juega como quieras...



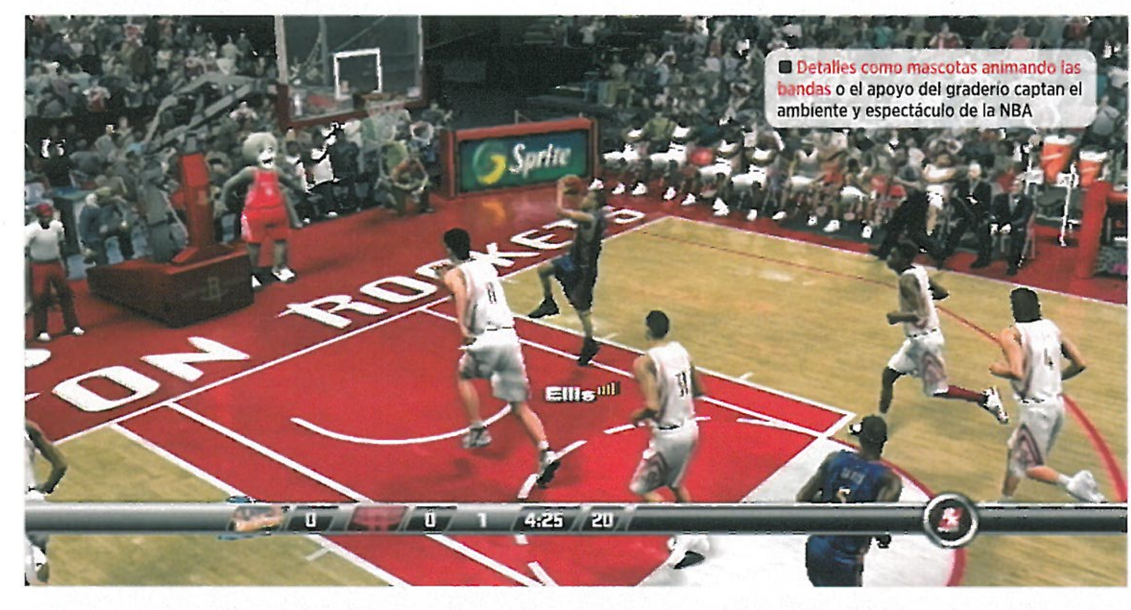
3 **ESTRATEGIA.** Durante el partido, puedes elegir estrategias de actuación para lograr romper la defensa de tus rivales y anotar.



La saga se renueva con más modos de juego y un soberbio control repleto de posibilidades que nos permite realizar todo tipo de jugadas.



El modo "Asociación" nos permite gestionar todos los aspectos deportivos de un club: fichajes, entrenamientos... y jugar los partidos.



Detalles como mascotas animando las bandas o el apoyo del graderío captan el ambiente y espectáculo de la NBA





han multiplicado para hacer fintas y driblings, realizar todo tipo de pases o tiros usando el stick derecho. Y para meternos aún más en el partido, utilizamos el sensor de movimiento del Sixaxis para lanzar los tiros libres. Si a ello sumamos una magnífica ambientación general (mascotas del equipo animando tras una buena canasta, anuncios de los patrocinadores...), así como unas suaves y creíbles animaciones, el resultado son partidos muy realistas y de una tremenda fluidez; tanto que nos parecerá estar en un encuentro de basket auténtico.

NBA 2K8 mejora la edición del año pasado con más opciones de control, nuevos modos y mejores gráficos.

Gráficamente hablando, muestra un sensacional aspecto en todos sus apartados, aunque también es verdad que podían haberse mejorado el acabado de los jugadores (en especial los rostros) y del público. Y lo mismo podíamos decir del sonido, ya que si bien el ambiente y la banda sonora son geniales, los comentarios se han quedado en perfecto inglés, con lo que la experiencia de juego baja algunos enteros. Aún así, no podemos por más que rendirnos ante un excelente título de baloncesto que, en cualquiera de sus múltiples y variados modos de juego, ofrece la faceta más realista de este deporte bajo una ambientación de auténtico lujo. Un sensacional espectáculo para los amantes más puristas del basket que vean en *NBA Live* una experiencia demasiado "arcade".



El realismo de las animaciones es asombroso, y junto con el gran acabado gráfico consigue meternos de lleno en cada partido.



La gran variedad de cámaras, más de una decena, nos permite seguir el partido desde cualquier ángulo para no perdernos detalle.

» EL BASKET SALE A LA CALLE

Con el nuevo modo BlackTop puedes disfrutar del más espectacular basket callejero: uno contra uno, concurso de mates...



UNA DE TRIPLES. Templa tu pulso para encestar todos tus tiros en los concursos de triples y otras modalidades.



ROMPE LA CANASTA. Logra decenas de espectaculares mates combinando los botones con el stick analógico.



LA CALLE ES TUYA. Olvida las rígidas reglas del basket para disfrutar de la libertad de su vertiente más "callejera".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El nuevo modo "BlackTop" y las ampliadas posibilidades del control.

» LO PEOR

Los comentarios sin doblar y algunos detalles gráficos por pulir. No tiene selecciones.

Te gustará + que... NBA 2K7 | Te gustará = que... NBA LIVE 08



88	**» GRÁFICOS** Lucen bien, aunque detalles como las caras podían ser mejorados.
86	**» SONIDO** Buenos efectos, aunque los comentarios llegan en inglés.
91	**» DIVERSIÓN** Su realismo y fluidez te harán sentir como un jugador de basket.
91	**» DURACIÓN** La variedad de modos de juego te dejará diversión para rato.
NOTA 91	Un juego de basket de altísimo nivel que encantará a los fans más puristas de este deporte que busquen ante todo realismo.



Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
MERCURY STEAM
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CODEMASTERS.COM/JERICHO

Jericho es un shoot´em up subjetivo con toques tácticos en el que nos enfrentamos a un mal ancestral.

¿SOLDADOS OCULTISTAS O HECHICEROS ARMADOS?

Jericho

Un abominable mal está a punto de despertar y sólo un comando especializado en lo paranormal será capaz de detenerlo...

Antes de la creación del hombre, Dios dio a luz al Primogénito, una criatura creada a su imagen y semejanza y dotada de tal poder que el mismo Dios acabó renegando de él. Así, el Primogénito fue expulsado y encerrado en un lugar más allá del espacio y del tiempo. Pero ahora, una oscura secta está dispuesta a despertarlo, lo que supondría el Apocalipsis y el fin de la humanidad. Los únicos que pueden evitarlo son los miembros del comando Jericho, siete soldados de élite que, además de ser diestros con las armas, tienen poderes sobrenaturales. Y aquí es donde entramos nosotros...

Así pues, viajaremos a la ciudad de Al-Khali, el epicentro de esta amenaza. Desde allí nos abriremos paso a través del tiempo hasta llegar al origen de este mal, repasando etapas decisivas en la historia de la humanidad como la Segunda Guerra Mundial, las Cruzadas o el Imperio Romano. En nuestro camino nos encontraremos con todo tipo de monstruos, fantasmas y

El sargento Delgado, experto en piromancia y armas pesadas, es uno de los siete soldados del ultrasecreto comando Jericho.

ASÍ SE COMBATE CONTRA EL **TERROR** PRIMIGENIO

1 CAMBIA DE PERSONAJE. Manejamos a un personaje capaz de "meterse dentro" de los otros seis soldados y controlarlos a voluntad.



2 UN TRABAJO EN EQUIPO. Además de puntería y de poder cambiar de personaje, será necesario dirigir a nuestros soldados, curarlos...



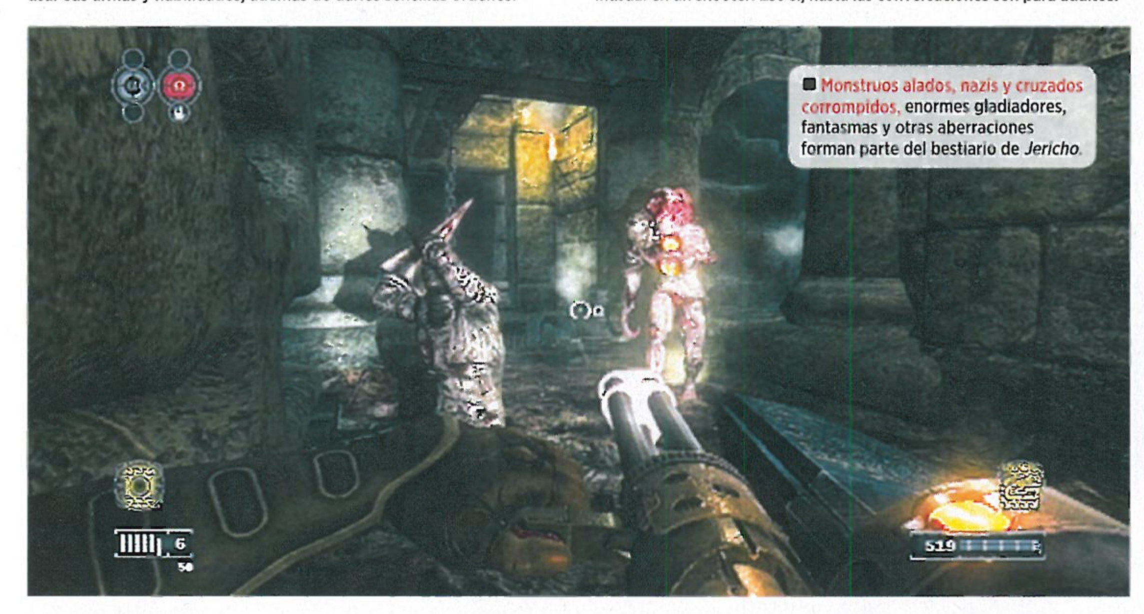
3 Y, CÓMO NO, DISPARA. Además de táctica, tu puntería y el buen uso de los distintos poderes de los soldados serán vitales para avanzar.



Podemos alternar en todo momento el control de seis soldados y usar sus armas y habilidades, además de darles sencillas órdenes.



La historia y la relación entre los personajes están muy logradas, algo inusual en un shooter. Eso sí, hasta las conversaciones son para adultos.



Monstruos alados, nazis y cruzados corrompidos, enormes gladiadores, fantasmas y otras aberraciones forman parte del bestiario de *Jericho*.

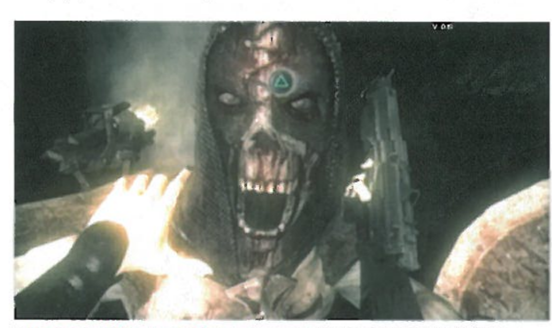




demonios... que se convierten en el principal atractivo del juego. Nosotros manejaremos al capitán Ross, que es capaz de "meterse dentro" de los miembros de su equipo y controlarlos alternativamente. Así, podremos cambiar de personaje a voluntad y usar sus armas y habilidades, al tiempo que damos órdenes al resto. Cada uno tiene sus propias armas (rifle de precisión, ametralladora, katana...) y poder arcano (telequinesis, proyección astral, piromancia, videncia, sanación...). Conocerlas y usarlas bien es vital para sobrevivir en un lugar que os pondrá los pelos de punta.

La retorcida mente del escritor y director de cine Clive Barker se nota en este terrorífico shooter de origen español.

Y es que la mano del maestro del terror Clive Barker (autor de novelas como los "Libros de Sangre" y director de films como "Hellraiser" o "Razas de Noche") se nota y mucho. Barker ha trabajado codo con codo con el estudio madrileño Mercury Steam para crear una atmósfera opresiva y de pesadilla, forjada a base de oscuros y desolados escenarios, enemigos tan retorcidos como duros de pelar, unos personajes complejos y una historia que atrapa (algo que no tienen muchos shooters). Como pegas diremos que la IA de enemigos y aliados es mejorable, que en ciertos puntos la dificultad se dispara y que la inclusión de un multijugador cooperativo hubiera sido la bomba (aunque "traicionaría" el espíritu del juego). Eso sí, si buscas un shooter diferente y tienes más de 18 años, pruébalo.



La perspectiva es en primera persona, incluso en los "quicktime events". Pulsa rápido los botones correctos o el cruzado te hará trizas.



¿Estar en primera línea de fuego o en la retaguardia con el rifle de precisión y curando compañeros? Tú eliges, pero apóyate en tu equipo.

» MUCHO MÁS QUE SOLDADOS DE ÉLITE

Además de armas principales y secundarias, cada soldado tiene un poder que debemos conocer y aprovechar. Por ejemplo:



TELEQUINESIS. La teniente Abigail Black, además de una experta francotiradora, puede mover algunos objetos con la mente.



EXORCISMO. El sacerdote Rawlings, además de dos infalibles pistolas (llamadas Fe y Destino), puede practicar exorcismos.



HACKEO DE LA REALIDAD. Es el poder de la cabo Simone Cole, con aplicaciones como ralentizar el tiempo.

VALORACIÓN

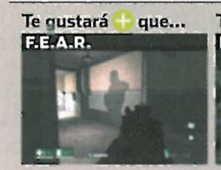
» LO MEJOR

Su diseño, la ambientación y poder alternar el control y habilidades de 6 soldados distintos.

» LO PEOR

Que no tenga multijugador y técnicamente hay algunos aspectos mejorables, como la IA.

Te gustará + que... F.E.A.R.



Te gustará − que... RESISTANCE: FOM



85	**» GRÁFICOS** Los escenarios cumplen y el diseño de enemigos es espeluznante.
82	**» SONIDO** Tanto el doblaje como los efectos sonoros funcionan bien.
89	**» DIVERSIÓN** Los fanáticos del terror lo pasarán en grande con este shoot´em up.
86	**» DURACIÓN** Te puede durar hasta 15 horas, incluyendo los secretos ocultos.
NOTA 86	Un terrorífico y adulto shooter que engancha por su retorcido diseño, su trama y su opresiva atmósfera. Además, es español.



18+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
NIHILISTIC
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.THQ-GAMES.ES



Conan cumple lo que promete: aventuras en el mundo hyborio a ritmo de salvajes combates.

No es *God of War*, es *Conan*. Y el bicho no es la hidra sino un dragón de arena. Las peleas recuerdan a *GOW*.



Conan debe recuperar una armadura mágica. La trama es lo de menos, pero el juego está muy bien ambientado.

ACCIÓN BRUTAL A CARGO DE UN EXPERTO EN LA MATERIA

Conan

El bárbaro más famoso asalta PS3 con una salvaje aventura de acción a su medida.

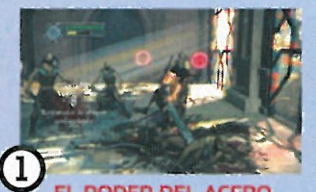
Después de una decepcionante aventura en PS2, Conan se redime en PS3 con un salvaje torrente de acción cuyas mejores bazas están en su ambientación (fiel al personaje y su universo, en general) y en su completo sistema de lucha. En este sentido, *Conan* apuesta sobre seguro, ya que "fusila" con descaro el esquema de *God of War*.

Varios tipos de ataques, distintas armas, fintas rodando, aprendizaje de combos y peleas con jefes finales a base de "quicktime events" aseguran un desarrollo trepidante y divertido, que se apoya en una apropiada banda sonora y buen doblaje. Lástima que sus gráficos no pasen de correctos, con toscas animaciones, modelos mejorables y una cámara poco afortunada. Aún así, los fans de Conan lo disfrutarán de lo lindo.

Conan, el bárbaro creado por Robert E. Howard, por fin tiene un juego a su medida.

» UN DESARROLLO A LA ALTURA DEL **CIMMERIO**

Feroces combates cuerpo a cuerpo, enormes enemigos finales, bellas mozas esperando ser rescatadas... El desarrollo es fiel al personaje, aunque con ciertas concesiones "jugables", como que Conan haga uso de ciertos hechizos (el bárbaro no se fía de la magia).



① **EL PODER DEL ACERO.** Varios tipos de ataques, múltiples combos para aprender, fintas, cambiar de arma... Acción bárbara.



② **LA CARNE ES DÉBIL.** Además de combatir, Conan tiene tiempo también para escarceos amorosos entre pelea y pelea...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su desarrollo es muy entretenido y fiel al personaje. La épica banda sonora.

» LO PEOR
El apartado gráfico es bastante "justito", por debajo de lo que puede ofrecer PS3.

77	**» GRÁFICOS** Cumplen, pero hay aspectos mejorables: animaciones, cámara...
80	**» SONIDO** Épica banda sonora y buen doblaje, aunque Conan habla demasiado...
84	**» DIVERSIÓN** Sus combates estilo *God of War* son de lo más entretenido.
79	**» DURACIÓN** Te durará cerca de 10 horas, y no hay alicientes para rejugarlo.
NOTA 79	Un divertido juego de acción con todo el encanto de Conan. Si eres fan del bárbaro te gustará. Si no, los hay mejores.



■ Prepárate para pasar miedo con tu PSP. Recorre a oscuras un tétrico pueblecito repleto de enigmas e infestado de horribles criaturas al tiempo que descubres tu pasado.

18+

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
CLIMAX
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
--
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=166

¿QUIÉN DIJO QUE UNA PORTÁTIL NO PODÍA **TRANSMITIR MIEDO**?

Silent Hill Origins

La saga reina de los Survival Horror debuta en PSP con una terrorífica aventura que despeja todas las dudas sobre los orígenes del pueblo maldito...

Cuando se lanzó PSP en Japón, Konami anunció que no habría un *Silent Hill* portátil, porque resultaba muy difícil transmitir terror. No sabemos si por entonces no sabían de lo que era capaz PSP o si fue una broma de mal gusto, pero lo cierto es que, con el juego terminado en la mano, el debut de la saga en PSP no podía ser mejor...

Origins **nos narra los hechos previos** a los juegos para PS2 y PSone y explica por qué Silent Hill es un pueblo maldito. El protagonista es Travis Grady, un camionero que llega al infernal pueblo tras los pasos de una niña a la que casi atropella. Así, siguiendo su rastro, visitaremos todo tipo de escenarios, algunos ya conocidos, como el hospital, un motel o un cine, en los que descubriremos que Travis esconde un pasado perturbador... que no vamos a "destripar". Y para que la "fiesta" sea completa, no

» LAS TRES CLAVES DEL **MEJOR TERROR** PORTÁTIL

1 RECORRE UN PUEBLECITO. Muy tétrico, eso sí, y repleto de criaturas horribles a las que abatimos con armas improvisadas y de fuego.

2 PUZZLES MEMORABLES. Para avanzar tendremos que resolver algunos enigmas que nos obligarán a pensar y analizar algunos documentos.

3 CAMBIO DE DIMENSIÓN. A través de los espejos accederás al lado más oscuro de Silent Hill, donde todo es mucho más tenebroso.

■ El camionero Travis Grady es el protagonista de la historia. Un personaje que esconde más de lo que a simple vista parece...



Un hospital, un sanatorio mental... Tendremos que visitar lugares desquiciantes, repletos de detalles lúgubres como estos muñecos.



La acción está presente en todo momento y tendremos que luchar con las criaturas haciendo uso de armas de fuego, palos, botellas...



Los enemigos finales son de lo más espectacular del juego. Son muy grandes y muy asquerosos...





» COMO EN PS2... E INCLUSO **MEJOR**

El juego no sólo plasma la ambientación de la saga, sino que recupera algunos de sus detalles y los mejora con otros de cosecha propia, como por ejemplo...



SECUENCIAS INTERACTIVAS. Algunos enemigos nos atraparán. Pulsa los botones indicados para evitar daños...



ARMAS "PERECEDERAS". Como en *SH4*, las armas blancas se rompen con el uso. Otras, tienen un único uso...



EL OTRO "LADO". Para resolver ciertos puzzles y superar obstáculos debemos visitar la parte más tétrica de Silent Hill.

Por calidad técnica, genial ambientación y explotar todo el potencial de la portátil, *Origins* es una aventura imprescindible si tienes una PSP.

podían faltar viejos conocidos de la saga, como Dhalia Gillespie, Alessa o Lisa Garland, todos más jóvenes, pero igual de desconcertantes...

La mecánica de juego sigue las líneas maestras de la saga y alterna, casi a partes iguales, la exploración de una ciudad abierta (y algunos de sus edificios clave) con la acción y los puzzles. De este modo, tan pronto estaremos abriéndonos paso entre la espesa niebla de la calle como internándonos en un edificio a oscuras que deberemos investigar de arriba abajo. Es así, pasaremos la mayor parte del juego a oscuras, sólo con la luz de nuestra linterna, escuchando todo tipo de aterradores sonidos y enfrentándonos a criaturas de pesadilla. Menos mal que podemos utilizar como arma una gran variedad de objetos, desde televisores a destornilladores, para acabar con las enfermeras, marionetas, deformes amasijos de carne y otros monstruos que saldrán a nuestro paso. Además, Travis cuenta con una habilidad única: a través de los espejos puede acceder a una versión aún más horripilante del mundo, el famoso "otro lado" de Silent Hill. Y es necesario visitarlo de forma frecuente para sortear varios obstáculos, abrir puertas o incluso resolver algunos de los enigmas que encierra.

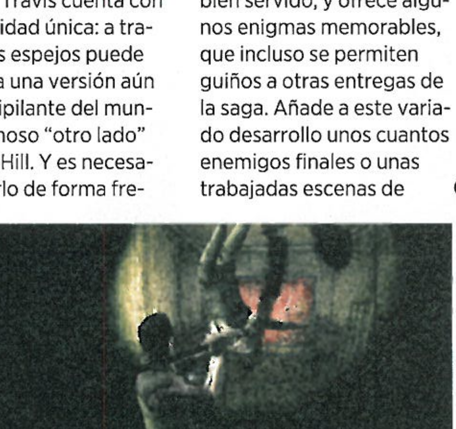
En cuanto a los puzzles, *Silent Hill Origins* está bien servido, y ofrece algunos enigmas memorables, que incluso se permiten guiños a otras entregas de la saga. Añade a este variado desarrollo unos cuantos enemigos finales o unas trabajadas escenas de »



El uso de las luces y las sombras es magistral y



La traducción al castellano está cuidada, aunque algunos ítems y localizaciones están inglés, creando un curioso "spanglish".



Algunas criaturas son nuevas y nunca antes vistas en la saga, como las marionetas, que pueden atacar desde el techo o el suelo.



El gore y el mal gusto están asegurados. El juego es para adultos.



En ciertas áreas la cámara está prefijada. Es donde más llega a fallar.



El modelado de todos los personajes está muy trabajado, y muestran detalles de calidad, como ropajes desgastados o una desagradable y pegajosa humedad.



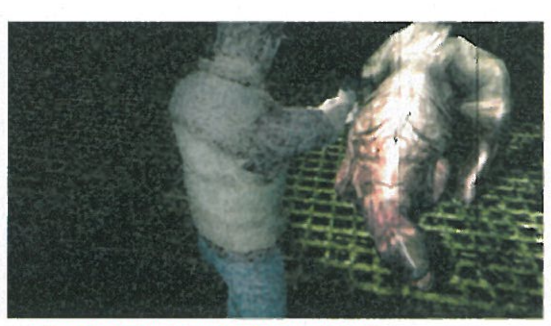


Si juegas a oscuras y con cascos, la experiencia gana muchos enteros, logrando que el miedo invada tu portátil.

» vídeo y el resultado es un *SH* como el de las consolas mayores, que incluso no desmerece en el apartado gráfico, a la altura de PS2. Buena prueba de ello es el soberbio uso de las luces y la oscuridad (todos los objetos proyectan su sombra al pasar nuestra linterna). Sin duda, de lo mejor que hemos visto en PSP.

Añade al cóctel un gran apartado sonoro, que te estremecerá con sus inquietantes efectos, sobre todo si juegas con los cascos. Eso sí, no es un juego perfecto. La aventura dura 7 horas y echamos en falta un mayor abuso del terror psicológico y de los sustos, que brillan por su ausencia. Además, en ciertas zonas, la cámara va a su aire y puede dejarte vendido. Pero son detalles que no empañan una de las mejores aventuras de PSP. O

Niebla, luces, sombras... Gráficamente habrá pocos juegos que exploten mejor el potencial técnico de PSP.



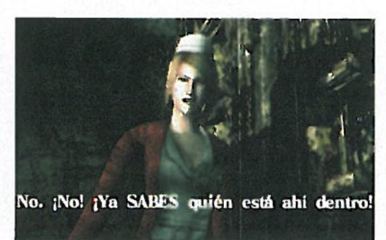
El juego es tan bueno que las 7 horas que dura te sabrán a poco. Por suerte encierra muchos extras, como trajes, que alargan su vida...

» CON EL SABOR DEL JUEGO ORIGINAL

En su salto a la portátil, la saga no se ha querido desprender de algunos de sus detalles más característicos, como...



MENÚS. Su apariencia y opciones son idénticos a los de otras entregas. Moverte por ellos sigue siendo igual de cómodo.



PERSONAJES. Hay referencias a muchos de ellos, y otros cuantos aparecen rejuvenecidos, como la enfermera Lisa.



LA NIEBLA. Otro clásico. Recorrer las calles de Silent Hill envueltos en la niebla, escuchando gruñidos, evitando enemigos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, ambientación, calidad técnica... Un prodigio condensado en una portátil.

» LO PEOR
Un juego tan intenso sabe a poco si dura 6 horas. Echamos en falta más sustos...

Te gustará + que... OBSCURE II (PS2) — Te gustará + que... SILENT HILL EXPERIENCE



95	**» GRÁFICOS** De lo más impresionante que se puede ver en PSP. Así de simple.
95	**» SONIDO** Juega con los cascos puestos y la inmersión en Silent Hill será total.
92	**» DIVERSIÓN** Su variado desarrollo y genial trama te atraparán hasta el final.
88	**» DURACIÓN** La aventura dura 7 horas y es rejugable para desbloquear extras.
NOTA 93	Una de las mejores aventuras de PSP, por ambientación, calidad técnica y profundidad. Lástima que no dure más...



SIN SEÑAL
S.O.S.
¿ESTÁS PREPARADO PARA EL MAYOR DILEMA DE TU VIDA?
MASS EFFECT
El ejército de Saren se expande. Y su objetivo está claro: la exterminación de toda forma de vida orgánica. ¿Cómo decides a quién salvar? ¿A quién dejas morir? Decisiones de vida o muerte te esperan en cada etapa a medida que exploras un universo con más de 32 planetas y estrellas. No olvides el mapa. xbox.com/masseffect
18+
www.pegi.info
Microsoft game studios
BioWare CORP
Solo en Xbox 360 y subtítulos en Castellano

JUEGO RECOMENDADO Play

16+

Género
SHOOT 'EM UP

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores WI-FI
DE 2 A 4

Modo Online
HASTA 32 JUGADORES

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Páginas web
WWW.ES.EA.COM
WWW.MOHES.EA.COM

Las fuerzas nazis invaden de nuevo PSP con un espectacular shooter que se adapta como anillo al dedo a la portátil.



Y JOHNNY VOLVIÓ A COGER SU **PORTÁTIL...**

Medal of Honor Heroes 2

¡Firme soldado! Acabas de ser reclutado para librar, tanto en solitario como en multijugador, los más feroces combates portátiles de la II Guerra Mundial.

Tras una excelente primera entrega para la portátil de Sony, la saga *Medal of Honor* vuelve con fuerza a PSP con este shooter subjetivo repleto de acción y ambientado en la II Guerra Mundial. En él, asumimos el papel del soldado norteamericano John Berg para luchar contra las numerosas tropas nazis mientras cumplimos misiones de todo tipo, como destruir objetivos estratégicos o sabotear submarinos, todo ello en variados escenarios como un monasterio, una ciudad en ruinas, un puerto...



En todos los niveles, nos esperan intensos tiroteos donde, usando un amplio arsenal basado en armas reales de la época y con la ayuda de otros soldados aliados, nos enfrentamos a decenas de nazis. Y gracias a una mejorada Inteligencia Artificial, avanzar no es un paseo, ya que los soldados son capaces de replegarse ante nuestros disparos, buscar las mejores posiciones de disparo, etc.



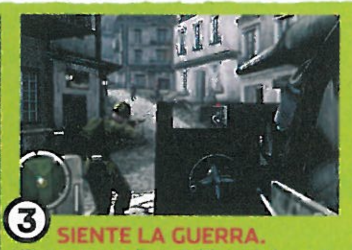
» TRES CLAVES PARA **DERROTAR** AL EJERCITO NAZI



1 **INTENSOS TIROTEOS.** La acción pura y dura domina el desarrollo de principio a fin, ya sea jugando solo o en compañía.



2 **SOLDADO PERFECTO.** Apunta con precisión, ponte cuerpo a tierra... Realiza gran variedad de acciones gracias a un soberbio control.



3 **SIENTE LA GUERRA.** El enorme realismo bélico y la lograda ambientación te transportará al corazón de estas batallas.

En la piel de un soldado americano debemos superar 8 variadas misiones.



La acción no deja ni un segundo de tregua, ya sea jugando las 8 misiones de la Campaña, por Internet contra 32 jugadores o ad-Hoc.


El control está muy bien adaptado a PSP y podemos ajustar gran cantidad de variables, como la velocidad del punto de mira.



La ambientación es brutal: aliados que nos apoyan, armas de la época, explosiones por doquier, numerosos enemigos en pantalla...





Pero además, como viene siendo habitual en la saga, la acción se sustenta en una sólida ambientación y un sistema de control perfectamente adaptado a PSP y que podemos configurar con todo tipo de opciones para adecuarlo a jugadores de toda condición. Y gracias a la precisión del control no será difícil hacernos con las 8 misiones del modo Campaña, que si bien pueden hacerse algo cortas, resultan vibrantes de principio a fin y con las que el tiempo se te pasará volando.

Controles personalizables, piques para 32 jugadores, un gran motor gráfico... *Heroes 2* es un genial shooter portátil.

Las enormes opciones multijugador vuelven a prolongar su duración de forma soberbia, ya sea en red local o por Internet. En este último caso podemos participar en frenéticas partidas para hasta 32 jugadores, donde la acción cobra una nueva dimensión gracias a sus amplias opciones y posibilidades. Y si el aspecto jugable es soberbio, el apartado técnico no se queda atrás: espectacular motor gráfico (amplios y bien recreados escenarios, soldados repletos de detalles, etc.), sonido ambiente MUY realista, banda sonora de película... Sin duda, es el colofón perfecto a un shooter vibrante que, sin innovar respecto al primer *Heroes* y ofrecer un desarrollo demasiado lineal, mantiene intacta la fuerza de una acción arrolladora y una ambientación de lujo. Si te gustó la primera parte y te quedaste con ganas de más, o buscas un buen shooter bélico, *Heroes 2* es tu juego.


La estupenda factura técnica te hará sentir dentro del conflicto. Sirva como ejemplo el contundente sonido de esta ametralladora fija...



El desarrollo peca de lineal, aunque no faltan situaciones de todo tipo: misiones de francotirador, utilizar un enorme cañón...

» EL REALISMO ES EL PROTAGONISTA

Fiel a la saga, el realismo juega un papel primordial en el desarrollo de todas las misiones. He aquí unos ejemplos...


DISPARANDO. Todas las armas tienen un comportamiento acorde con sus homónimas reales (retroceso, cadencia...).


DE CERCA. Al pelear cuerpo a cuerpo con el enemigo, puedes librarte de él dando culatazos con tu arma o puñetazos.


EN EQUIPO. Cubre las espaldas de tus compañeros para que no caigan en el fragor de la batalla... Y ellos te cubrirán a ti.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La intensidad de la acción se ve realzada por un estupendo sistema de control.

» LO PEOR
Parece más una ampliación del título anterior, que una nueva entrega.

Te gustará + que... MEDAL OF HONOR HEROES | Te gustará − que... CALL OF DUTY (PSP)

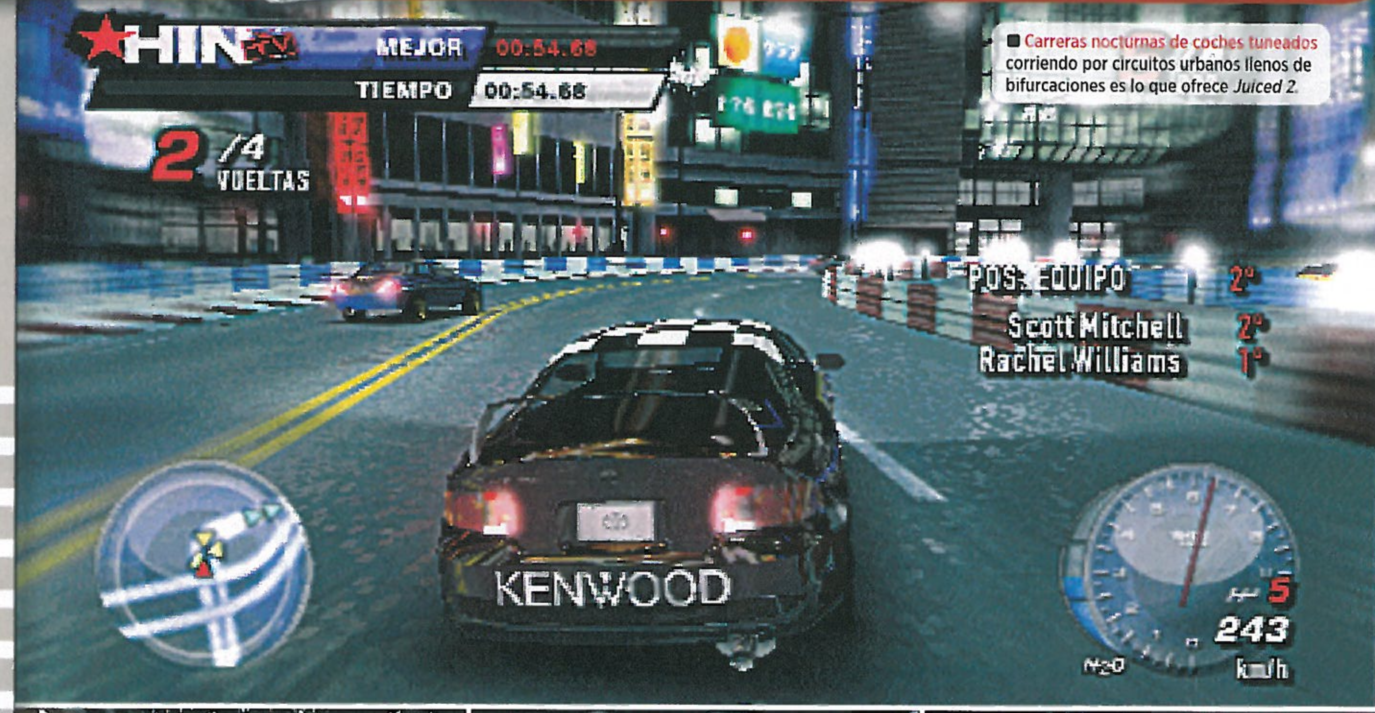


88	**» GRÁFICOS** Escenarios con gran campo de visión y personajes bien modelados.
90	**» SONIDO** Espectaculares efectos y banda sonora que acompaña a la acción.
89	**» DIVERSIÓN** Su gran jugabilidad y puesta en escena enganchan sin remedio.
84	**» DURACIÓN** El multijugador salva los muebles de una Campaña no muy larga.
NOTA 87	Esta nueva entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova...



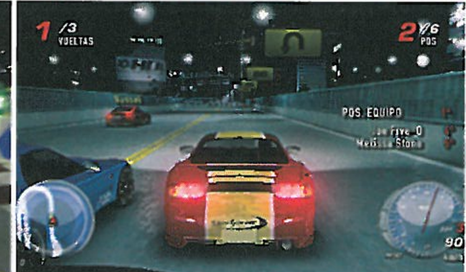


Género
VELOCIDAD
Desarrollador
JUICE GAMES
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 2 A 6
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.JUICED2HIN.COM



■ Carreras nocturnas de coches tuneados corriendo por circuitos urbanos llenos de bifurcaciones es lo que ofrece *Juiced 2*.







VIBRANTES **CARRERAS** TAMBIÉN EN TU PORTÁTIL

Juiced 2: Hot Import Nights

Prepárate para participar en carreras nocturnas donde los mejores pilotos compiten por ser el rey de las calles.

La portátil de Sony no se va a quedar sin participar en las "Hot Import Nights", eventos nocturnos con las mejores chicas, DJs y, cómo no, carreras entre los mejores coches tuneados. En este sentido, la versión de PSP es similar a la de PS2, tanto en el modo Carrera como en sus desafíos, opciones de tuning, 90 coches reales, etc.

A la hora de pilotar, el control está bien adaptado a PSP y cumple bien con su cometido. Eso sí, no faltan los típicos recortes, sobre todo a nivel gráfico, (el modelado de los coches se resiente y los escenarios son "justitos") y en detalles menores como no poder personalizar nuestro piloto o menos vídeos. Pero lo peor son los tiempos de carga, que interrumpen unas carreras, por lo demás, muy vibrantes y entretenidas.

■ 90 coches reales, de marcas como Toyota o Mazda, están a tu alcance.

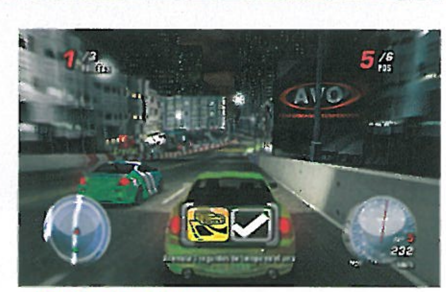
» TUNING EN LA PALMA DE TU MANO



① DE RENDIMIENTO. Para superar las pruebas de *Juiced 2* (carreras normales o eliminatorias, vuelta rápida, retos de derrapes...) necesitaremos tunear nuestro coche con múltiples piezas reales.



② Y ESTÉTICO. No vamos a negar que uno de los principales atractivos de estos juegos es dejar el coche a nuestro gusto para luego "fardar". Y *Juiced 2* tiene opciones para aburrir...



■ Distintos tipos de pruebas, retos en carrera, apuestas, mejorar nuestro ADN de piloto... Igual que en PS2.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus variados retos y sus múltiples opciones de tuning aseguran horas de diversión.

» LO PEOR
Gráficamente no sorprende en absoluto. Los tiempos de carga entre las carreras.

82	**» GRÁFICOS** Como ocurría en PS2, cumplen su función pero no sorprenden.
85	**» SONIDO** Buenos efectos y una banda sonora de lo más apropiada.
88	**» DIVERSIÓN** No es muy original, pero los retos son variados y entretienen.
88	**» DURACIÓN** 10 ligas con múltiples desafíos, pruebas sueltas, multijugador...
NOTA 85	Un notable juego de velocidad y tuning cuyas mejores bazas son su cantidad de opciones y variedad de retos al volante.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIFA08.EA.COM

FIFA 08 en PSP es un simulador de fútbol prácticamente tan completo como la versión de PS2.

LA **MEJOR LIGA** DEL MUNDO EN TU BOLSILLO

FIFA 08

Después de convencernos en las consolas "grandes", *FIFA 08* demuestra que en PSP también se puede hacer buen fútbol.

Después de hacernos disfrutar de un fútbol más que notable el año pasado, en la nueva edición de *FIFA* para PSP vamos a encontrar un simulador gráficamente muy parecido a aquél y todavía más completo en cuanto a opciones y modos de juego (de hecho, tiene casi los mismos que la versión de PS2).

Esto incluye los 620 equipos reales y las 30 ligas licenciadas, además de opciones nuevas en PSP como asignar manualmente la posición de los jugadores en el campo. A la hora de jugar, el sistema se ha adaptado con acierto a las peculiaridades de PSP, con mejoras en la fluidez y en la IA, que hacen los partidos más convincentes. La conectividad con la versión de PS2 y los modos exclusivos le convierten en un título ideal para todos los futboleros que no quieran separarse de su *FIFA* ni siquiera en la parada del autobús.

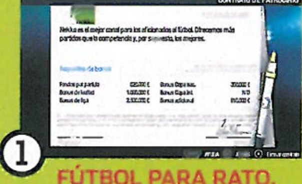


A la hora de jugar ha mejorado algo, pero si tienes en mente el control PS2 deberás cambiar un poco el "chip".

Sergio Ramos, del Real Madrid, es la imagen del juego junto al "crack" Ronaldinho.

EL SIMULADOR **PORTÁTIL** MÁS COMPLETO

Además de todos sus equipos y licencias, la versión PSP incluye casi todos los modos de juego de PS2, incluso las Ligas interactivas. Y no faltan modos exclusivos.



1 **FÚTBOL PARA RATO.** Modo Manager (con conectividad con PS2), torneos, desafíos, Ligas interactivas... Duración a tope.



2 **MODOS EXCLUSIVOS.** Además de los malabarismos y la "pared", ofrece un nuevo modo exclusivo: un trivial sobre fútbol.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La gran cantidad de modos, licencias y opciones, además de mejoras jugables.

» LO PEOR
Gráficamente es muy parecido a *FIFA 07*, y en lo jugable aún se pueden pulir cosas.

85	**» GRÁFICOS** Notable en general, pero modelos y animaciones no han evolucionado.
90	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y unos comentaristas a la altura.
90	**» DIVERSIÓN** Cuando te adaptas al control de PSP, el buen fútbol está asegurado.
93	**» DURACIÓN** Sus numerosos modos de juego le garantizan una soberbia duración.
NOTA 90	Por sus licencias, su cantidad de modos y su logrado sistema de juego, *FIFA 08* conquistará a los futboleros también en PSP.



CABLES HDMI

- HDMI HDMI


- HDMI DVI
- HDMI HDMI






MALETIN



MOCHILA



- BASE RECARGA 3 EN 1 BLUELIGHT



- MANDOS
  - 6 EJES
  - CON CABLE





- MANDO BLU RAY CARGADOR IND.





- PACK 8 ELEMENTOS



- GAMING HEADSET



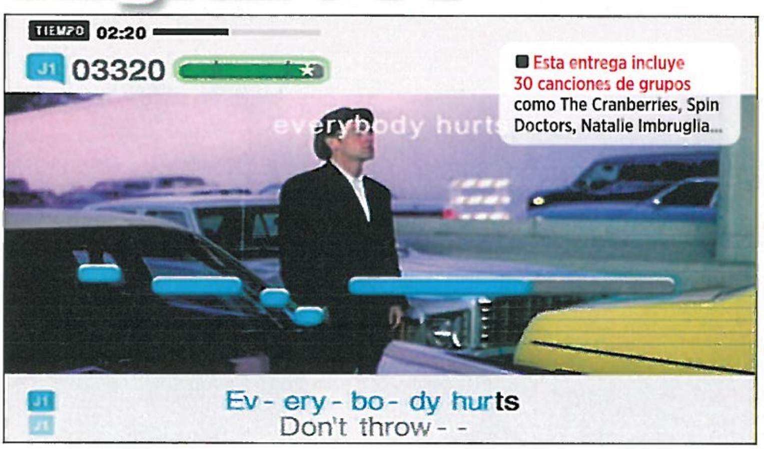
- DATA MAX CONVERSOR





■ PS2 ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA A LA VENTA ■ 29,95€ (59,95€ CON MICROS)
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

Singstar 90's

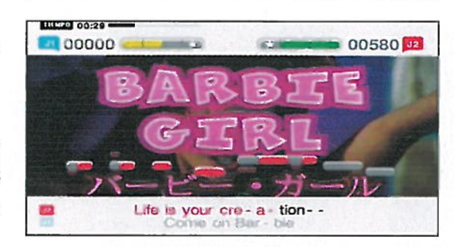


■ Esta entrega incluye 30 canciones de grupos como The Cranberries, Spin Doctors, Natalie Imbruglia...

Nueva entrega temática de la saga *SingStar*, esta vez dedicada a los éxitos de los 90. La mecánica sigue siendo idéntica: coge los micros, canta 30 canciones (de grupos como The Cardigans, Wet Wet Wet, REM o las Spice Girls) y deja que el juego evalúe tu actuación. Añade a la propuesta los clásicos modos multijugador para hasta 8 personas (pasa el micro, duelos...), temas que incluyen el "rap-ómetro"...

Lo peor de esta entrega es que no hay ni un solo tema en castellano, aunque si te gusta la música de los 90, cantar en inglés y los SingStar en general no te defraudará ni un ápice. ●





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
77	85	77	80

NOTA **82** El juego de siempre con 30 temas nuevos. Una buena selección musical de los 90, aunque todos los temas están en inglés.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ SONY ■ 28 DE NOVIEMBRE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ES.PLAYSTATION.COM

Pursuit Force Justicia Extrema



■ Pilota vehículos, salta y dispara en marcha... Eso es lo que ofrece este juego de acción pura y dura.

Persecuciones, saltos entre vehículos en marcha, tiroteos... Todo vale para detener a los criminales. Eso es lo que vuelve a ofrecer la segunda parte de esta saga exclusiva de la portátil de Sony. Y, aunque se han mejorado muchos detalles de la primera parte, como el acabado gráfico, una dificultad mejor ajustada o la inclusión de modos de juego para hasta 4 jugadores, el juego sigue pecando de repetitivo y carente de profundidad. Y en especial, siguen siendo flojos los niveles a pie, pero si te va la acción.... ●



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	85	70	83

NOTA **80** Un espectacular juego de acción que tiene en las persecuciones y su vistosidad sus mejores bazas, aunque pronto peca de repetitivo.

■ PS3 ■ ACCIÓN ■ VIRGINPLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DYNASTYWARRIORSGUNDAM.COM

Dynasty Warriors Gundam



■ Enfréntate a enormes ejércitos de mechas para proteger el territorio y cumplir los objetivos.

El estilo de juego de la saga *Dynasty Warriors* debuta en PS3 con una ambientación distinta, la del universo del mecha Gundam. Y aunque las multitudinarias batallas siguen siendo la esencia del juego, el objetivo es conseguir el control de los territorios, y para ello debemos utilizar las armas y habilidades de nuestro robot: volar, utilizar una espada láser y armas de fuego... Lástima que el apartado gráfico no esté a la altura y la larga duración de las misiones acaben haciendo que el juego se haga algo pesado... ●



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
74	79	75	73

NOTA **75** *Gundam* ofrece acción a raudales en enormes batallas de mechas de combate, pero no aprovecha el potencial de PS3.



Y ADEMÁS...

■ PSP ■ ROL ■ MIDAS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ INGLÉS
■ 1 JUGADOR ■ WWW.NISAMERICA.COM/GOC/INDEX.HTM

» Generation of Chaos

Un RPG de tablero en el que podemos jugar con 10 ejércitos distintos que se lanzan a la conquista del reino. Construye edificios, firma alianzas y participa en combates por turnos con 30 unidades por bando (magos, monstruos...). Para fans del género. ●



NOTA **78** Un buen juego de rol con grandes posibilidades y enormes batallas. Lástima que los gráficos no acompañen.

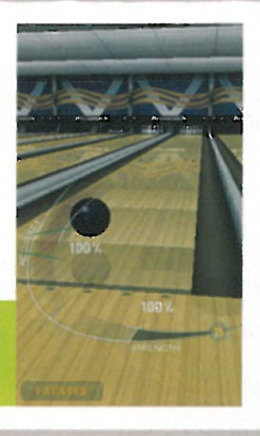
■ PSP ■ BOLOS ■ CRAVE ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CRAVEGAMES.COM

» Brunswick Pro Bowling

Crea a tu propio jugador y empieza tu carrera de jugador de bolos desde cero, compitiendo primero en campeonatos locales y subiendo poco a poco. Como detalles originales, puedes jugar con tu PSP en vertical y "tunear" las bolas de bolos. ●



NOTA **66** Un divertido simulador que no destaca ni por gráficos ni por control.



■ PSP ■ VELOCIDAD ■ MIDAS ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.MIDASINTERACTIVE.COM

» StateShift

Arcade de velocidad que sigue la estela de *WipeOut*: ambientación futurista, uso de armas para acabar con los rivales... Por desgracia, ofrece escenarios poco variados y una mecánica de juego muy repetitiva, incluso en multijugador. ●



NOTA **62** Futuristas carreras ilegales en las que se echa en falta más variedad y mejor puesta en escena.

¡alucina!



Para bajarte cualquiera
de estos juegos
manda un SMS gratuito
con el código ALUCINA al 222

Sólo clientes Orange









¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!



Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222



Precio de la descarga: 3 €. PVP con IVA: 3,48 €. Precio del trafico de datos: 0,50 €. PVP con IVA: 0,58 €. PVP válidos para Península y Baleares. Consultar precios para Canarias, Ceuta y Melilla.



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un *GTA IV* a la altura

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si *Grand Theft Auto IV* para PS3 saldrá doblado al español. Es que no me gusta tener que ir leyendo subtítulos mientras ocurre la acción.
@ Sergio Vizcaíno
Sí, lo de los subtítulos a veces es un palo, y la verdad es que sería una gozada poder disfrutar de este juego totalmente doblado al castellano. Rockstar de momento no ha dicho nada al respecto, pero si la experiencia nos enseña algo, es que es muy probable que salga en inglés. La labor de doblar un juego tan enorme sería titánica y tendría unos costes elevadísimos. Ya veremos a ver qué pasa. De todos modos, en breve iremos a ver el juego y a probarlo y será lo primero que le preguntaremos a Rockstar.

***GTA IV* doblado al castellano es el sueño de muchos, aunque parece difícil que se cumpla.**

La vibración retorna a PS3

Hola playmaníacos. He visto que finalmente sacarán el Dual Shock 3. ¿Será compatible con los juegos nuevos? ¿Y con los antiguos? ¿Dejarán de vender el Sixaxis?
@ Antonio Ballesteros
Es de suponer que la mayoría de los títulos que salgan a la venta de aquí en adelante reconocerán la vibración del flamante Dual Shock 3. De los títulos ya existentes, habrá algunos que añadirán la vibración mediante un parche descargable desde PS Network, como es el caso de *Motorstorm*. Otros, en cambio, se quedarán tal cual. En el caso del software del sistema, habrá una actualización que permitirá activar y desactivar la vibración pulsando el botón PS. Lo lógico es que el Dual Shock 3 acabe sustituyendo al Sixaxis, ya que no es otra cosa que un Sixaxis con vibración, aunque no dejará de venderse en breve.

El rey de los ladrones

Hola playmaníacos. Soy un maníaco de la saga *Sly Raccon* y he leído que sacarán *Sly 4*. ¿Sabéis si saldrá para PS2?
@ Adrián S. J.
Las noticias que apuntaban a una nueva entrega de las aventuras de Sly Cooper eran erróneas. Es más, un productor de la serie acabó de un plumazo con todas las especulaciones al afirmar que no había en desarrollo (ni habrá) un *Sly 4* para PS3, PS2 o PSP. La explicación es que Sucker Punch Productions consideró que había llegado el momento de abandonar la saga y cambiar de estilo, tal como lo demuestra el anuncio de *Infamous* para PS3, un juego con gráficos realistas y un argumento que recuerda a la serie de televisión Héroes.



***Sly Raccoon* no volverá a ninguna consola de Sony, según han dicho sus creadores. A lo mejor con el tiempo...**



***God of War* de PSP es, junto a *Silent Hill Origins*, lo mejor que hemos visto en la portátil. Y tranquilos, que se jugará igual de bien en la PSP normal y en la Slim.**

¿Más potente la PSP Slim?

Hola playmaníacos. Quiero saber si el *GOW* de PSP irá mejor en la PSP Slim que en la normal, ya que tiene un procesador más potente.
@ Miguel Ángel Pons Miró
El procesador de las dos PSP es el mismo, la única diferencia es que la Slim tiene 32 megas de memoria más. *God of War* funcionará igual en los dos modelos, quizá en la nueva Slim tenga menores tiempos de carga gracias a la función UMD Caché, pero con el juego cargado, las dos PSP se comportarán igual de bien.

Información en español

¿Sabéis de páginas web sobre *MGS4* que estén en castellano? La oficial está en japonés e inglés y la verdad...
@ Javier Dorado Millán
Cuando se acerque el lanzamiento, montarán la página oficial en español, hasta entonces puedes visitar la página oficial en de Konami Europa (es.games.konami-europe.com) y suscribirte a su boletín de noticias. También puedes inscribirte en los foros oficiales de PlayStation (community.eu.playstation.com) y hablar con otros fans de *MGS*.

[LA PREGUNTA DEL MILLÓN]

¿Ralentizaciones en la versión PS3 de *PES 2008*?

¡Hola playmaníacos! Tengo el *PES 2008* para PS3 y el juego no va tan fluido como era de esperar. Lo he instalado, he probado a 720p y a 1080i y los partidos van con unos insoportables tirones. ¿Habrá soluciones por parte de Konami?
@ José Juan Morales Jiménez
No eres el único lector que nos ha escrito enfadado por esto. Para analizar el juego, nosotros utilizamos una beta y no la versión final, y lo cierto es que no apreciamos esos fallos tan graves. Vimos algunas ralentizaciones aisladas, pero los partidos eran perfectamente jugables. Es un problema extraño, ya que parece que no le afecta a todo el mundo de la misma forma. Prueba a jugarlo en tu televisón HD en una resolución inferior a 720p. En cuanto a soluciones por parte de Konami, sabemos que su soporte técnico de toda Europa está trabajando para dar con el problema. Y si consiguen solucionarlo seguro que sacarán un parche. Mientras tanto, puedes acudir con tus dudas al soporte técnico de Konami España en el 902 01 00 40 o escribir un correo a soporte@konami.de.



Muchos compradores de *PES2008* en PS3 se han sentido defraudados.

Ahora te damos más

VCOPM1207

te pagamos un 30% más

entregando este vale antes del 31 de diciembre de 2007

¡Te compramos tus películas y videojuegos!

preciok

Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.









¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses







Acércate a nuestra tienda Canal Ocio





Te los compramos todos, **al contado**



Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok: sólo en tiendas franquiciadas



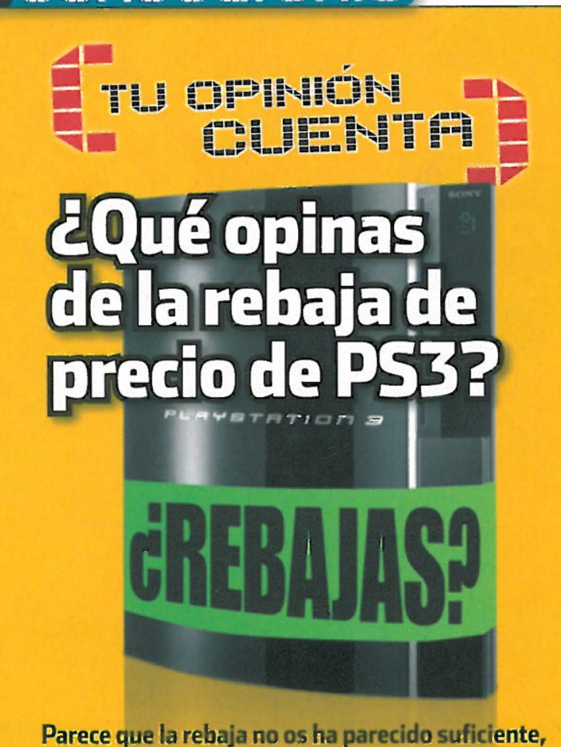
Adeje (Tenerife):
Hermano Pedro, s/n - Telf.: 922 711 079
Andratx (Mallorca):
Sa Teulera, 1 - Telf.: 971 136 266
Antequera (Málaga):
Diego Ponce, Edif. 21 - Telf.: 952 739 348
Arroyo de la Miel - Benalmádena (Málaga):
Avda. de la Constitución
Edif. Gavilán, loc. 5 - Telf.: 952 440 671
Baeza (Jaén):
Avda. de Andalucía, 29 - Telf.: 953 420 496

Bilbao:
Zorroza-Castrejana, 25 - Telf.: 944 424 618
Burgos:
Avda. Eladio Perlado, 12 - Telf.: 947 221 142
Ciudad Real:
Avda. Tablas de Daimiel, 2 - Telf.: 926 274 081
Ronda Alarcos, 24 - Telf.: 926 273 087
Calatrava, 21 - Telf.: 926 256 464
Fuengirola (Málaga)
Avda. de Nuestro Padre Jesús Cautivo, 23
(Los Boliches) - Telf.: 952 666 715

Jerez de la Frontera (Cádiz)
Porvenir, 34 - Telf.: 956 330 836
Santander:
María Cristina, 1 - Telf.: 942 215 300
Torremolinos (Málaga):
Avda. de los Manantiales, 6 - Telf.: 952 377 026
Valladolid:
Canterac, 23 - Telf.: 983 294 025
Lope de Rueda, 1 - Telf.: 983 263 543
Vigo (Pontevedra):
C/ Estornino, 15 - Telf.: 986 373 677

Próximas aperturas en: Torre del Mar (Málaga), Marbella (Málaga) y Madrid

TU OPINIÓN CUENTA



¿Qué opinas de la rebaja de precio de PS3?

Parece que la rebaja no os ha parecido suficiente, y menos sumando los "recortes" en la consola...

Yo no lo llamaría "Rebaja"

Alejandro López
"Lo llamaría lanzamiento de una versión inferior de la consola (menos puertos USB, menos disco duro, sin lector de tarjetas, no reproduce juegos de PS2). O sea, que pagas menos pero recibes una versión peor".

Menos Pack y más rebaja

Ramón Plazas Muñoz
"Si quieren notar un cambio en las ventas deberían rebajarla de verdad o sacar un Starter Pack rebajado con un juego o un solo mando. 500€ es demasiado".

Aún es muy cara

Marta
"El Starter Pack está bien, pero si quieres otro juego distinto resulta que la consola sola con un juego y un mando te sale aún más cara... No hubiera estado mal que la consola básica incluyera 2 mandos. De todas formas no está mal lo que han hecho".

Los recortes: mala idea

Christian Fernández
"Todos sabíamos que ocurriría tarde o temprano. Pero quitarle elementos para rebajar el precio me parece muy mala idea para el lanzamiento de una rebaja muy esperada".

Podían avisar

Javier Dorado
"Yo me compre el Starter Pack cuando costaba 600€ y si Sony lo hubiera anunciado antes me habría ahorrado 100€. No sé a qué está jugando Sony con tanto cambio a lo loco, que si consola de 60/40Gb, que si mando con/sin vibración...".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Piensas comprar una consola estas navidades? ¿Cuál y por qué?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



Eye of Judgment se juega usando un mazo de cartas, que no se puede fotocopiar. De hecho, la gracia es conseguirlas...

El ojo que todo lo ve

Al leer vuestro análisis sobre *The Eye of Judgment* me he planteado si no habrá gente que fotocopie las cartas para obtener ventaja en el juego "Online".

@ Rebeca Fuentes Tinto

Pues, pese a que el productor del juego manifestó que las cartas estaban hechas con una tinta especial reflectante que dificultaba el fotocopiado, la digitalización y la impresión, lo cierto es que se pueden fotocopiar y la cámara las reconoce, incluso reducidas un 30%, como si fueran originales (al menos las cartas disponibles en este momento).

De todas formas, no creemos que haya mucha gente interesada en hacer trampas duplicándolas, ya que precisamente uno de los encantos de este tipo de juegos es coleccionar y ampliar el número de cartas.

PS3 60 Gb = PS3 40 Gb

Hola playadictos. Estoy pensando en comprarme la PS3 de 60 GB pero al leer que van a sacar el nuevo modelo de 40 GB quería saber si los juegos de PS3 serán compatibles con la de 60 GB.

@ Bernardo Meléndez

Por decirlo de alguna manera, el "corazón" de la consola es el mismo en ambos modelos de PS3, así que no habrá problemas de compatibilidad con los juegos. Las únicas diferencias están en los extras que faltan en la PS3 de 40 GB, ya que para reducir el precio de este modelo se han eliminado el lector de tarjetas, 2 puertos USB y la opción de cargar juegos de PS2. Las revisiones del hardware no son algo nuevo, aunque no es habitual hacerlas tan al inicio del ciclo de vida de una consola, ni quitando tantos componentes a la vez.

Aporreando romanos

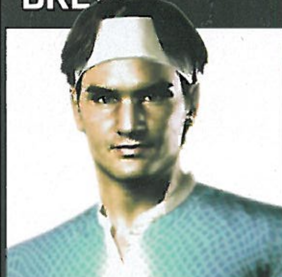
Hola amiguetes. Quisiera que me recomendarais un plataformas para PS2 o PSP al estilo de *Asterix & Obelix XXL*.

@ José Ignacio Gallardo Cascales

Si te gustó el primero no podemos dejar de recomendarte *Asterix & Obelix XXL 2: Mission Las Vegum* como opción inicial siempre y cuando des con él (salió en 2005). Es uno de los plataformas más divertidos que podrás encontrar y en comparación con su antecesor los gráficos mejoran una barbaridad. A partir de ahí pasaríamos a los pesos pesados del género que todos conocemos. En PS2 cualquiera de las entregas de *Ratchet & Clank* o *Jak & Daxter*. En PSP, más de lo mismo ya que la corona se la reparten *Ratchet & Clank* y *Daxter*.

Asterix y Obelix XXL es un divertido plataformas y su mejor alternativa es la saga *Ratchet & Clank*.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Qué me recomendáis para PSP, *Virtua Tennis 3*, *MOH Heroes* o *WipEout Pulse*?

@ Esteban Novillo Escribano

Son tres juegos muy distintos y todo depende de tus gustos, aunque si nos das a elegir, el orden que mencionas sería también nuestro preferido.

¿Cuándo podré descargar Home de PlayStation Store?

@ Roberto Ferrer Franch

Tendrás que esperar hasta principios del año que viene. Se ha retrasado para ofrecer un mejor servicio cuando esté disponible.

¿Va a salir algún otro "pack" de PS3 con otros juegos?

@ Saúl García Menéndez

Si te refieres a un Starter Pack, es decir, con la consola de 60 Gigas, la respuesta es no. Eso sí, packs de PS3 va a haber varios esta Navidad.



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JUEGOS36
+ un espacio + código al 5477
O LLAMA AL 806 40 55 45
Tour de France 2007
cod 3309
TOP
2697 South Park
2717 Black SharkSubaru Rally Challenge
2713 MACH Air Combat
1692 AIMS
1693 Conecta4
1694 Danger Mouse
1695 Hoki Moki Male
1696 Impossible Mission
1697 KaromatiX
1698 Little NinjaKing
1699 MicroGolf
1700 Monopoly Tycoon
1701 Mr. Bean mini Racer
1702 Jolly Mäh
1704 Sabrina, cosas de bruja
1705 Sensible Soccer
1706 Sudoku vol 1
3010 Vietnam Total Combat
3011 X-Men Legends II
3012 Get Rich or Die Trying
3013 Jet Set Racing
3014 Karma Fighter
3016 The Incredible Hulk Rampage!
1906 Pinball Classic
1907 Mine Field
1908 Multrix Erotico
1909 Pinball Erotico
1910 5 diferencias xxx
1914 Gladstock
CALL DUTY 3
cod 2582
Asterix 2
cod 3304
Stolen in Sixty Seconds
cod 2694
Super Taxi Driver
cod 3240
3D FORMULA RACING
cod 2694
Sketcher
cod 2715
FANTASTIC 4
cod 2723
ROGER FEDERER'S Tennis Open
cod 2694
FLEXIS EXTREME
cod 2720
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
POLIEXITOS
descargalo enviando POLIS77
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
TOP
83737 Dragon Ball Z
84295 Hikari-Kingdom hearts
83731 metal Gear Solid
83732 Mortal Kombat
83733 Resident Evil 2
80082 BSO La pantera Rosa
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83739 Final Fantasy
83750 Super Mario Brothers
NUEVAS
92903 Taking chances
92904 Dinosaurio
92938 El perfume de la soledad
VIDEOJUEGOS
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
83780 Final Fantasy 4
83754 Halloween town
83757 Sonic The Hedgehog
83762 Pac Man
83707 Gran Turismo
83753 Tetris
83756 Sonic The Hedgehog
83708 Resident Evil - 1st Floor
83777 Final Fantasy 2 - Airship
83711 Super Mario 1
83719 Super Mario World
83771 Final Fantasy 2
83700 Crash Bandicoot Warped
83758 Puzzle Bobble - ska Remix
83766 Final Fantasy 3 - Battle
83728 Crono Trigger
83716 Tomb Raider 3
83714 Street Fighter
83712 Super Mario 2
83765 Ghouls and goblins
83745 Final Fantasy 6 - intro
83752 Tetris - Music 1
83720 Super Mario Brothers 3
83744 Bubble Bobble
CINE Y TV
84724 BSO El bueno, el feo y el malo
85529 BSO El ultimo mohicano
92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
85606 Vals de Amelie
84207 El Padrino
POP ROCK
92272 Umbrella
92747 Young folks
91989 Monsoon
90804 Tu Recuerdo
92877 Beautiful Girls
ARTISTAS ORIGINALES
MÚSICA REAL
envía EXITOS28
+ un espacio + código al 7808
28362 Me enamora Juanes
29848 Buena, Bonita y Barata El barrio
25395 Déjame vivir Jarabe de Palo con Chambao
29884 No estamos solos Eros amazzotti y Ricky Martin
31215 Todo lo que no L-Kan
31218 Cal y arena Merche
29509 Todo irá bien Chenoa
25017 Umbrella Rihanna
9150 Para que tu no llores Antonio Carmona
26126 Africa Fernando Castro
17644 Amor gitano (BSO El Zorro) Alejandro Fernandez
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C. Himnos
27569 Me siento bien Hombres G
28376 Young folks Peter Bjorn & John
28730 Sigo llorando por ti Pignoise
13725 Las de la intuición Shakira
26133 Me gusta el fútbol Melendi
0358 Atrevete-te Calle 13
25394 Como la vida (Vuelta ciclista 07) Hanna
17420 Monsoon Tokio Hotel
27692 Aproximación Pereza
1488 Sueños rotos La Quinta estacion
28507 Beautiful Girls Sean Kingston
13552 Que hiciste Jennifer López
27654 Relax Mika
29735 Por ti daria Hanna
30614 Y ahora voy a salir (Ranxeira) Mago de Oz
1486 Me muero La Quinta estacion
6701 Highway to hell ACDC
17452 Adolescentes Kiko y Shara
ANIMACIONES SEXYS +18
envía un mensaje con MMS67
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 45
mayores de 18 años
especial gemelas 37857
cód 3296
EN DIRECTO MOVILWEBCAM
30 MINUTOS DE VIDEOCHAT EN DIRECTO
envía VCHAT1 al 7494
VIDEOLLAMADAS3G
estrena tu movil 3g con nuestras chicas 803 40 53 37
móviles con wap o gprs
MovilMessenger
Podrás acceder a tu cuenta de MSN y enviar mensajes a tu lista de contactos, estén conectados en el ordenador o en el móvil
Contactos
Envia MSX32 (espacio) 3113 al 7494
FELICITA LA NAVIDAD Y GASTA LAS MEJORES BROMAS EL DÍA DE LOS INOCENTES
TELECOÑAS
806 55 68 23
GASTAMOS BROMAS A DOMICILIO
citaciegas Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo
condoneria Lo llamarán de la condoneria Las 1001 Gomas
pizzero Está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido
gay Ha visto su número en un anuncio de contactos gays.
masaje Una chica que necesita un masaje urgentemente.
ladron Acaban de atrapar a un ladrón en su domicilio.
concurso ha resultado ganador de un concurso de lo + extraño.
cocherobado haciéndole creer que ha adquirido un coche robado.
casting Lo llamará una agencia de modelos: ha sido seleccionado...
multas Un policía llamará a tu amigo por unas multas atrasadas.
CANTICOS DE FUTBOL
envía un mensaje con POLITONO71
+ un espacio + código al 7808
78854 R. Madrid - Fieles y leales
9670 Alcohol
78855 R. Madrid - Ya estamos todos aqui
78849 Barça - Forza Barça
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
78862 Sevilla - Hasta la muerte
78856 R. Madrid - Yo te animare
78860 Betis - Sentimiento verdiblanco
78852 R. Madrid - Dale Madrid dale
79098 Athletic, Athletic, Athletic!
TEMAS
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
LO MÁS IMPORTANTE ESTÁ EN EL INTERIOR
envía un mensaje con TEMA32
+ un espacio + código al 7494
HOMBRES G PACO 28708
código tema
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
13566 COCHAZOS
GARANTIZADO
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,16 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM. Utilizando los servicios de SINFINDEJUEGOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envío gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.

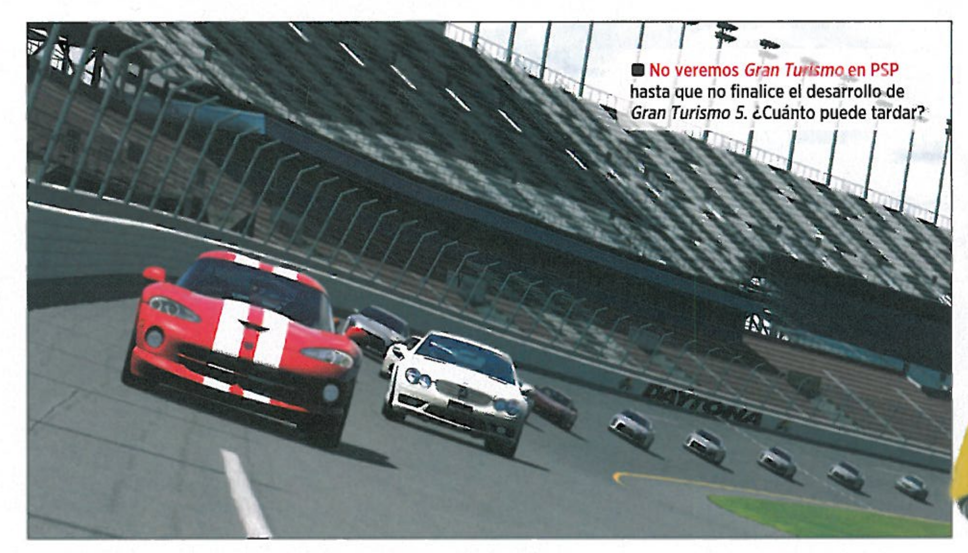
Visto y no visto

Hola playmaníacos, ¿son ciertos los rumores que dicen que Namco esta trabajando en un *Soul Calibur* para PSP?

@ José Andrés Rojano Besada

Son más falsos que una Polystation. Los rumores surgieron a raíz de la publicación en una web surcoreana de una noticia con una supuesta pantalla de *Soul Calibur III* para PSP. Lo curioso es que a las pocas horas la noticia desapareció de la web y nadie fue capaz de confirmar la información, por lo que sospechamos que dicha información fue fruto de alguna confusión. De todas formas, esto no implica que en un futuro no veamos un *Soul Calibur* en PSP. Pero estamos convencidos de que si Namco Bandai se pone manos a la obra con él se encargará de difundir el anuncio a los cuatro vientos.

■ *Soul Calibur III* en PSP sólo es un rumor. No hay nada confirmado.



■ No veremos *Gran Turismo* en PSP hasta que no finalice el desarrollo de *Gran Turismo 5*. ¿Cuánto puede tardar?

Gran Turismo portátil

Ahora que está a punto de salir *Gran Turismo 5* para PS3, ¿podéis decirme si habrá una versión para PSP también?

@ Rodolfo Gracia López

Eso de que está a punto de salir hay que puntualizarlo. Antes de la versión final de *GT 5* llegará *Gran Turismo 5 Prologue*, una especie de "aperitivo" que traerá menos coches y circuitos que el título final. En Japón está anunciada para el 13 de diciembre y no tardará mucho más en llegar a Europa. En cuanto a la versión de PSP, recientemente el creador de la saga *GT*, Kazunori Yamauchi, ha comentado que no se meterán a fondo con ella hasta que no acaben el desarrollo de *GT5*. Así pues, parece que la versión portátil de *GT* existe, pero su salida va para largo.

Sacar partido del "momento"

En *WWE SmackDown vs. Raw 2007* cuando vas a cambiarle los movimientos a un luchador y ves la fuerza que ejerce hay una cosa que pone "MOM". ¿Me podéis decir lo que significan esas iniciales?

@ David Gimeno

Es una abreviatura de "momentum" (algo así como "ímpetu"). Te habrás fijado que debajo del nombre de tu personaje hay un marcador de color azul que se irá llenando a medida que ocasiones hagas daño a tu adversario o te burles de tu contrincante. En el mismo instante en que ese marcador esté completo, verás que empezará a parpadear. Durante un breve espacio de tiempo tendrás una oportunidad para aplicar a tu enemigo toda la brutalidad de un movimiento final (siempre y cuando se deje).



■ *Smackdown 2008* estará traducido al castellano, por lo que podremos disfrutar a tope de sus opciones.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Es buena opción *Crazy Taxi* de PSP?

@ Juan Lorenzo Iglesias

Sí, es uno de los mejores arcades de conducción que encontrarás en PSP.

¿Incluye *MotoGP 07* los pilotos de este año?

@ Carlos Pardo Herreros

Trae las escuderías, los pilotos y los circuitos oficiales de esta temporada.

¿Habrá una demo de *MGS4* disponible en PS Store?

@ Javier Dorado Millán

Por el momento no, pero estamos seguros de que cuando se acerque el lanzamiento aparecerá. Ten en cuenta que se ha retrasado al segundo trimestre.

¿Llegará a España *Naruto Shippuuden: Narutimate Accel*?

@ Pablo Serrano López

Accel se centra en Naruto de adulto. Cuando la serie llegue a ese punto, lo veremos por aquí seguro...

¿Habrá otro *Resident Evil* en PS2?

@ Yoel Mirelis

Con *Resident Evil 4* se dio por finalizada la saga en PS2. *RE5* sólo es para PS3.

¿Sacarán para PS3 algún juego para componer música?

@ Rodrigo Cerro Martínez

No de momento. A ver si alguien continúa el espíritu de la serie *Music*...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Calentamiento "local"

Hola playmaníacos. Tengo una PS3 y a los cinco minutos ya está caliente. ¿Les pasa a todas las PS3 o es que la mía tiene algún problema?

@ Eduardo Nolasco Delgado

En principio no hay nada de extraño en ese comportamiento. Si nada más encender la consola cargas un juego, es normal que pasados unos pocos minutos tu PS3 ponga en marcha el sistema de refrigeración y empiece a sacar aire caliente por las rejillas de ventilación. De hecho, si tocas la consola deberías notarla relativamente templada, pues lo que realmente está caliente es el aire que expulsa. En todo caso, asegúrate siempre de tener tu PS3 es un lugar suficientemente ventilado.

Navegación segura

Hola playmaníacos. ¿Es peligroso navegar por Internet con PSP? ¿Puede afectarle algún virus?

@ Daniel Gallindo

Por los virus y el "malware" no debes preocuparte. Dado que PSP sólo permite que ejecutes programas creados para la consola, las posibilidades de que entre algo malo en tu portátil son remotas. Sí deberías poner atención cuando navegues por páginas en las que utilices nombres de usuario y contraseñas (foros, tiendas, ...). Para evitar que puedan capturar tus datos utiliza siempre una conexión cifrada mediante WPA o WEP.



Emparejamiento fallido

Me he comprado un headset Bluetooth para jugar Online con PS3 pero se desconecta cada dos por tres. En los juegos como *Motorstorm* algunas veces se me queda colgada la consola.

@ José Luis Jiménez Cantidad

Tiene pinta de que el proceso de detección ha fallado. Sincroniza tus auriculares con tu PS3 siguiendo las instrucciones del headset (suele haber un botoncito). Luego entra en el menú de PS3 y ve a Ajustes, Ajustes de accesorios, Registrar dispositivo Bluetooth, Registrar auriculares con micrófono. Sigue los pasos para que tu PS3 registre los auriculares y configúralos (prueba el volumen). Para los cuelgues un consejo: enciende el headset antes de empezar a jugar en red.



MÓVILFONDO
envía color10 + espacio + código de la imagen al 7372
ej: color10 45578
45578
37098
37108
42077
39861
48958
37106
37107
48889
35514
48960
48955
45604
47051
36250
42812
45697
36153
42814
48962
fondomóvil animados!!!
47830
47829
48253
47919
47831
48382
48381
48406
48495
47959
48492
43127
46817
47074
46455
45616
imágenes MARVEL estáticas
45164
37086
45167
45159
37327
45168
45156
37341
45208
37051
35194
37056
35017
45135
45158
45172
MINIPELIS EN TU MÓVIL!
envía XCLiP6 + espacio + código del video al 7372
ej: XCLiP6 26494
MÁS BAJADAS
NUEVAS PELIS!!!
26494
26493
0037
14059
0036
26494
27472
27527
77490
78131
27477
27470
26720
26721
27471
27478
26722
26726
27479
27480
27474
27475
27468
27469
27476
27842
más>
78119
77486
77487
77488
77489
77490
77491
77492
77493
77494
78127
78126
78125
78124
78123
78122
78121
78120
MELODÍAS POLIFÓNICAS
envía po2 + espacio + código de la melodía al 7372
ej: po2 89849
WAP WAP W
* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
ENVÍA WAP AL 7747 para configurarlo.
BORRA EL LOGO DEL OPERADOR
Envia un SMS al 7747 con la clave BORRA
TOP
89849 Para que tu no llores
90818 Calle la pantomima
90895 Patience
91237 Me muero
91412 Que hiciste
91426 Quiereme
91504 Las de la intuicion
91568 Nena
91731 Unwritten
91742 Te prometo el universo
NOVEDADES
93012 No Me Importa Nada
93009 El cementer...mis sueños
92991 Gimme More
92990 Inconsolable
92988 Y ahora voy...(Ranxeira)
92987 Deja de llorar
92986 Resacosix en la barra
92985 No queda sino batirnos
92975 Sin ti sería silencio
92974 Mi nombre es Rock & Roll
CINE/ TV
90399 Unchained Melody (BSO Ghost)
90373 BSO King Kong
90372 Misunderstood (BSO Bridget Jones)
90371 BSO El cuerpo del deseo
90650 BSO Darkman
90649 BSO Warlock
90648 BSO Psicosis
90647 BSO Poltergeist
90646 BSO Dracula
90370 BSO El Codigo da Vinci
90368 BSO Brokeback Moun..
90367 No ordinary love
90366 Take my breath away (BSO Top Gun)
90365 We are (BSO Spiderman 2)
90362 Holding Out for a Hero (BSO Shrek 2)
90361 Im kissing you (BSO Romeo and Juliet)
90360 BSO Pretty woman
92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
91534 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
91424 Keep holding on (BSO Eragon)
91423 Black suits coming (BSO Men in black)
91274 BSO American Beauty
91215 Who Are You? (BSO CSI Las Vegas)
90893 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
90881 Dream a little dream (BSO French kiss)
90656 Anuncio Coca Cola Zero
90651 BSO THE CROW
90356 Independent women
90355 Everything burns
88171 Sintonia spot Audi A4
88014 Jacques your body (Anuncio Citroen)
87286 Sintonia loteria navidad
86925 Anuncio laca Amstel
86061 King Kong song
86060 King Kong
86055 BSO mascara del Zorro
86054 BSO Sonrisas y lagrimas
86043 Sintonía cabecera Aida
85974 Sintonía Hospital central
POP/ROCK
90223 Love kills
90222 I was born to love you
90221 Made in heaven
90220 Living on my own
90192 All we are
90034 Voy a vivir
90033 Crystal Ball
90024 Call me when you're...
89971 Vivir sin recordar
89948 Nacemos solos
89947 La virgen de la soledad
89890 Bizarre Love Triangle
89886 You
89885 The fool on the hill
89880 The other side
89872 Alone together
89869 Don´t love you no more
89868 TROBULE SLEEPING
89867 Black Sweat
89865 Unfaithful
89864 Minimal
89870 Smile
89863 I Write Sins Not Traged..
89862 Supermassive black h..
89860 Japanese Guy
89859 Komo si na
89858 An Easier Affair
89826 Rock This Party
89813 Last train to London
89812 Substitute
89811 My generation
89810 Who Knew
89802 Fotografia
89784 La Isla Bonita
89783 You´re all I have
89782 Wiseman
89773 Livin la vida loca
89770 Porcelain
89768 Deja vu
89727 Stars are blind
89723 Je T´adore
89722 Get together
89673 Tell me baby
91261 Alive
91255 Thinking about you
91254 Beware of the dog
91252 Land of a thousand w..
91242 Does Your Mother K..
91220 Say it right
91219 Rock Star
92498 Perdóname
92479 My own way
VIDEOJUEGOS
83776 Final Fantasy
83775 Final Fantasy 3
83774 Final Fantasy 2
83765 Ghouls and goblins
83764 Headhunter
83763 Monty on the run
83762 Pac Man
83761 PAC LAND
83760 Space Harrier
83758 Puzzle Bobble
83757 Sonic The Hedgehog
84295 Hikari-Kingdom hearts
83780 Final Fantasy 4
83755 Sonic The Hedgehog
83754 Kingdom Hearts
83753 Tetris
83752 Tetris
83750 Super Mario Brothers
83749 Final Fantasy 2
83748 Final Fight
83747 Dr Mario
83745 Final Fantasy 6
83744 Bubble Bobble
83743 Doom
83741 Donkey Kong Country
HIMNOS
92317 Vamos Getafe (Azules)
90623 Himno centenario Betis
84362 Champions League
84487 We are the champions
82172 Barcelona
83188 Real Madrid

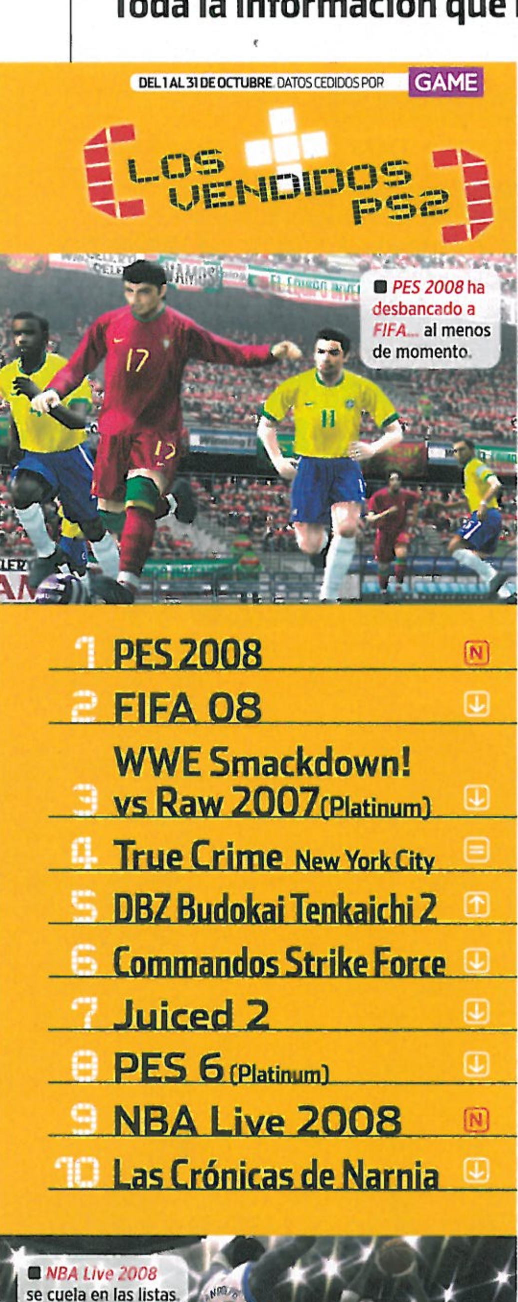
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".

Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS2

■ *PES 2008* ha desbancado a *FIFA*... al menos de momento.

1. PES 2008 (N)
2. FIFA 08 (↓)
3. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (Platinum) (↓)
4. True Crime New York City (=)
5. DBZ Budokai Tenkaichi 2 (↑)
6. Commandos Strike Force (↓)
7. Juiced 2 (↓)
8. PES 6 (Platinum) (↓)
9. NBA Live 2008 (N)
10. Las Crónicas de Narnia (↓)

■ *NBA Live 2008* se cuela en las listas.

PS2





AVENTURAS

CSI: LAS TRES DIMENSIONES DEL ASESINATO ¡Nuevo!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Ayuda a Grissom y compañía resolviendo casos como en la serie de TV "CSI: Las Vegas". Lástima que solo tenga 6 casos...
NOTA 78

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.
NOTA 95

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2.
NOTA 97

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.
NOTA 97

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio.
NOTA 90

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli.
NOTA 84

LOS SIMPSON ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos.
NOTA 90

OBSCURE II
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto.
NOTA 80

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción.
NOTA 93

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido.
NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación.
NOTA 91



SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.
NOTA 92

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2.
NOTA 90

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar.
NOTA 87

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito.
NOTA 90

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad.
NOTA 83

FIFA 08
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia.
NOTA 93

FREE RUNNING ¡Precio especial!
» TAKE TWO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente.
NOTA 83

NBA 2K7 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado.
NOTA 90

NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket.
NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio.
NOTA 94

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones.
NOTA 88

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante...
NOTA 77



3 razones para tener ...

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

Smackdown vs Raw 2008





1. TAN ESPECTACULAR COMO EN LA TV. Los luchadores están muy bien hechos y el juego refleja fielmente sus estilos de lucha, golpes, piques, etc.

2. DIVERSIÓN SIN FIN. Múltiples modos de juego y tipos de combate, 52 luchadores, editor, peleas para hasta 8 jugadores... Ofrece "wrestling" para rato.

3. UN CONTROL A LA ALTURA. Además de realismo a la hora de "clavar" los golpes de cada luchador, el control es sencillo y accesible para todos.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. **91**

COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. **89**

FORMULA ONE 06 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. **89**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. **87**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **90**



MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. **89**



NEED FOR SPEED PROSTREET ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. **90**

SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas. **89**



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". **85**

TOCA RACE DRIVER 3 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **94**



TOURIST TROPHY ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. **90**

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **93**



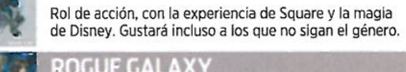




FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **97**



KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **94**





ROGUE GALAXY
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. **88**



VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol por turnos con una estética muy especial (desarrollo en 2D con gráficos 3D) que apasionará a los fans del género. **88**

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3 ¡Nuevo!
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. **93**



NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. **85**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008 ¡Nuevo!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. **91**



SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**



TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Seaman 2** (N) — PS2 | SEGA | SIMULADOR
Este simulador de extrañas criaturas acuáticas seguramente nunca llegue a nuestro país, pero eso no evita que en Japón triunfe: ha vendido 30.000 unidades en su primera semana.



2. **Gundam Battle Chronicle** (N) — PSP | KOEI | ACCIÓN
3. **Dragon Ball Z Sparking! Meteor** (N) — PS2 | BANDAI | LUCHA
4. **Lair** (N) — PS3 | SONY | ACCIÓN
5. **Crisis Core: Final Fantasy VII** (↓) — PSP | SQUARE ENIX | ROL

EE.UU.

1. **FIFA 08** (N) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
No sabemos si será porque David Beckham juega ahora allí, pero el caso es que en EE.UU. cada vez gusta más el "soccer". Y las altas ventas de *FIFA 08* lo demuestran.



2. **Madden NFL 08** (=) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Spiderman Friend or Foe** (N) — PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Final Fantasy Tactics: The War of the Lions** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
5. **Tony Hawk's Proving Ground** (N) — PS2 | ACTIVISION | DEPORTIVO

EUROPA

1. **FIFA 08** (=) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
El mejorado *FIFA 08* ofrece fútbol en estado puro. Y eso no pasa desapercibido en nuestro continente, que es la cuna del fútbol. Un mes más sigue en lo más alto de la lista de ventas.



2. **Rugby 08** (N) — PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Heavenly Sword** (N) — PS3 | SONY | ACCIÓN
4. **Juiced 2 Hot Import Nights** (↓) — PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD
5. **Star Wars Battlefront Renegade Squadron** (N) — PSP | LUCAS ARTS | ACCIÓN



Los 4 mejores juegos...



1

» Los Simpson: el videojuego

La familia Simpson ya había protagonizado tres juegos en PS2 (con resultados dispares), pero en esta ocasión, a la cuarta ha sido la vencida. El nuevo juego de Los Simpson captura como ninguno todo el humor y el universo de la serie.

2

» 24: The Game

Jack Bauer y su equipo protagonizaron hace unos años un derroche de acción con todo el encanto de la serie de TV. No fue la única serie de acción que tuvo su versión jugable en PS2: *Los Soprano, The Shield, Alias, Corrupción en Miami...*





Como fans que somos de *Guitar Hero*, no nos podemos despegar de la guitarra...

1. Guitar Hero III (N)
2. PES 2008 (↓)
3. Los Simpson (N)
4. Smackdown vs. Raw 2008 (N)
5. FIFA 08 (↓)
6. Moto GP 07 (↓)
7. Need for Speed ProStreet (N)
8. CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato (N)
9. Naruto Ultimate Ninja 2 (↓)
10. Singstar 90's (N)



NFS ProStreet es velocidad en estado puro también en PS2.

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **NOTA 87**

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **NOTA 91**

GOD HAND — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **NOTA 86**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **NOTA 84**

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto. **NOTA 79**

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. **NOTA 84**

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. **NOTA 80**

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. **NOTA 90**

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**

TRANSFORMERS: THE GAME — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillote pero muy entretenido. **NOTA 86**

WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
La sagas *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors* se funden: 70 guerreros para batallas multitudinarias (y repetitivas). **NOTA 80**

MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. **NOTA 87**

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **NOTA 94**

GUITAR HERO III — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. **NOTA 92**

GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. **NOTA 87**

SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... **NOTA 84**

SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. **NOTA 86**

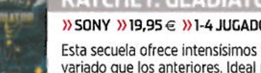
SINGSTAR 90'S — ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales. **NOTA 82**

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **NOTA 88**

PLATAFORMAS

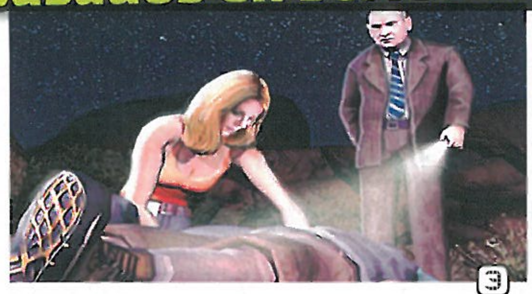
APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **NOTA 85**

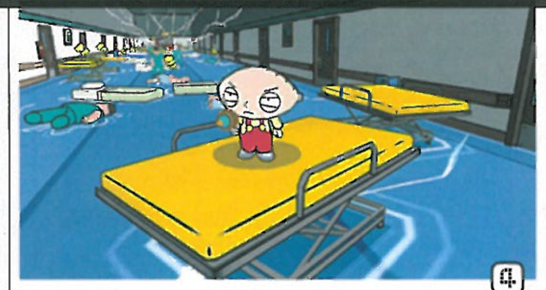
CRASH: LUCHA DE TITANES — ¡Nuevo!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera. **NOTA 80**



RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 85**

basados en series de televisión!!!





CSI: Las tres dimensiones del asesinato

Con más componente aventurero tenemos el correcto *X-Files: Resist or Serve* o el reciente *CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato*, que también plasma el universo de la serie. Y en el futuro habrá juegos sobre "Perdidos", "Héroes"...

Padre de Familia

Capítulo aparte merecen los juegos basados en serie de animación. Además del citado *Los Simpson*, tenemos *Padre de Familia, Futurama* y todos los basados en animes: *Dragon Ball, Naruto, Ghost in the Shell, Caballeros del Zodíaco...*

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **87**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**



CALL OF DUTY 3 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**



COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**



HEATSEEKER
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. **80**



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

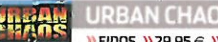
MEDAL OF HONOR VANGUARD
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. **85**



PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**



URBAN CHAOS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

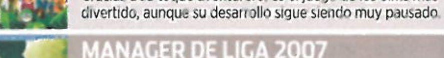
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**



LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. **89**



MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. **79**



PES MANAGEMENT
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **81**



VARIOS

BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. **86**



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. **84**



EYETOY: KINETIC + LENTE
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**



EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**



JACKASS: THE GAME
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**



LEMMINGS ¡Precio especial!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. **84**



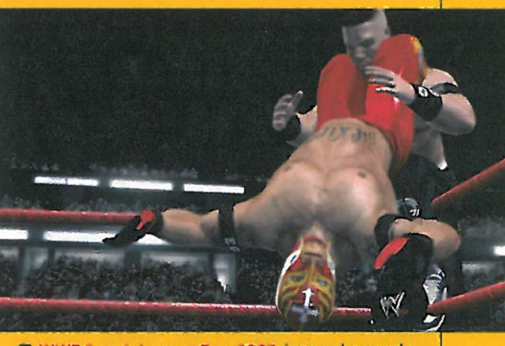
RAYMAN RAVING RABBIDS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. **90**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



VUESTROS FAVORITOS



WWE Smackdown vs Raw 2007 sigue gobernando vuestra lista. Seguro que su nueva entrega le destrona.

1. Smackdown vs Raw 2007 (=)
2. FIFA 08 (N)
3. Kingdom Hearts II (↓)
4. GTA San Andreas (↓)
5. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 (↑)
6. PES 6 (↓)
7. Guitar Hero II (↑)
8. God of War II (↓)
9. Shadow of the Colossus (↑)
10. Naruto Ultimate Ninja 2 (N)



La "narutomanía" se deja sentir en este ranking gracias a vuestros votos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Fue uno de los retrasos más sonados pero tranquilos, que está vez sí, ya se acerca una de las aventuras de acción más esperadas. Muy pronto tendremos noticias de Niko Bellic...



2 Resident Evil 5

» PS3 » CAPCOM » AVENTURA DE ACCIÓN

Con una fórmula que parece similar a la del excelente *RE4*, nueva ambientación africana y un impactante apartado gráfico, *RE5* promete ser uno de los éxitos del futuro en PS3.



3 GOW Chains of Olympus

» PSP » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Después de probar verdaderos juegazos como *Silent Hill Origins* o la propia demo de *Chains of Olympus*, queda demostrado que PSP es capaz de ofrecer bombazos exclusivos.



PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

GTA LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94



LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su sencillo desarrollo y su estética tan cercana a la serie de animación, es ideal para disfrutarlo en PSP. NOTA 90



MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

SILENT HILL ORIGINS ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90



DEPORTIVOS



FIFA 08 ¡Nuevo!
» EA GAMES » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA 91

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA 91



ACCIÓN

ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. NOTA 87

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un clásico de la acción y plataformas puesto al día de una forma sobresaliente y con extras de lujo. NOTA 91

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar. NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

MEDAL OF HONOR HEROES 2 ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova... NOTA 87

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un notable shoot'em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. NOTA 85

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

@ Ignacio Javier Martínez Sánchez

Está bien, pero tiene fallos

Es un juego impresionante pero tiene fallos muy grandes. Debería tener tanto batallas de relevos como todos a la vez. Otra cosa es que se inventan los nombres de los ataques, cuando es tan fácil traducirlo bien o ponerlo en japonés. Y me faltan personajes. El resto está bien.

NOTA 85 *DBZ Budokai Tenkaichi 2* es un impresionante juego de lucha, pero con cosas mejorables.

Crash: Lucha de Titanes

@ Pedro Requena

Me ha decepcionado bastante

La verdad es que a mí me ha decepcionado. He llegado al tercer episodio y ya me aburre un montón, todo el rato igual, destruyendo ratas de laboratorio y controlando a los titanes. Sin embargo, me pongo a jugar a cualquiera de los que sacaron para PSone y no puedo dejar de jugar hasta que lo termino...

NOTA 50 Lo único que me ha gustado de este juego es el nuevo aspecto de los personajes. Es repetitivo y aburrido.

Monster Hunter Freedom 2

@ Ae Illo

Un juego realmente bestial

Monster Hunter Freedom 2 es el mejor juego que tengo de PSP y casi seguro el mejor de todos. Puede que los gráficos no sean su punto fuerte, pero la posibilidad de crear tu cazador a tu medida, tener un gran abanico de diferentes tipos de armas, tener una granja y una cocina, poder cazar con amigos y que tenga bestias de diez metros lo compensan.

NOTA 90 Le haría falta más monstruos diferentes en cada zona y mejorar un poquitín los gráficos. Por lo demás está chulísimo.



VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
»EA GAMES »49,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
»SEGA »49,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **NOTA 83**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS ¡Nuevo!
»THQ »44,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un notable juego de velocidad y tuning cuyas principales bazas son su variedad de retos y cantidad de opciones. **NOTA 85**

MOTO GP ¡Precio especial!
»NAMCO »24,95 € »8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
»NAMCO »24,95 € »8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **NOTA 92**

SEGA RALLY
»SEGA »44,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **NOTA 86**

WIPEOUT PULSE
»SONY »39,99 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **NOTA 89**

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
»BANDAI »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **NOTA 85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
»NAMCO BANDAI »39,95€ »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **NOTA 84**

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 ¡Precio especial!
»THQ »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". **NOTA 89**

ROL



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
»SQUARE ENIX »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **NOTA 86**

MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!
»CAPCOM »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **NOTA 87**

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
»CAPCOM »44,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **NOTA 91**



TALES OF THE WORLD
»NAMCO BANDAI »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. **NOTA 80**



VALHALLA KNIGHTS
»VIRGIN PLAY »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. **NOTA 78**



VALKYRIE PROFILE: LENNETH
»SQUARE ENIX »49,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. **NOTA 83**

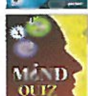
VARIOS



CAPCOM CLASSICS COL. REMIXED ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **NOTA 80**



HOT BRAIN ¡Precio especial!
»VIRGIN PLAY »29,95 € »1-3 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. **NOTA 74**



MIND QUIZ ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. **NOTA 85**

PARAPPA THE RAPPER
»SONY »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **NOTA 80**



SEGA MEGADRIVE COLLECTION ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. **NOTA 80**



Hot Brain

@ Alex Gómez Jiménez

El mejor "juego mental"



Me encanta *Hot Brain*. Es un juego increíble porque me ayuda a ser más rápido mentalmente. Yo creo que la gente tendría que tener un juego de este tipo para aprender.

NOTA 95 Si os van los juegos mentales, os recomiendo *Hot Brain*. Ayuda a ser más rápido mentalmente. Es una de las revoluciones de Sony.

SBK '07

@ David Muñoz

El simulador más realista




Es el mejor simulador de motos que he probado. El pilotaje es muy realista y las carreras son espectaculares. En cuanto ahorre unos eurillos me lo compro.



NOTA 91 Buenísimo. Mejor que *Tourist Trophy* y *Moto GP 4*. Lástima que un campeonato como Superbikes no le interese a casi nadie.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Smackdown! vs Raw 07** — THQ | LUCHA
La lucha libre no da tregua y *Smackdown 07* se coloca como el juego más vendido de PSP. ¡Y es la versión del año pasado! ¿Qué pasará este año?



2. **GTA Vice City Stories** — POCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Formula One 06** — SONY | VELOCIDAD
5. **NFS Carbono** — EA GAMES | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown! vs Raw 07** — THQ | LUCHA
La la lucha libre invade también vuestros favoritos. *Smackdown* se ha convertido en todo un fenómeno de masas cuya nueva entrega ya está a la venta.



2. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Monster Hunter Freedom 2** — CAPCOM | ROL



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR
¿Puede dar miedo un juego en una consola portátil? La respuesta es SÍ, y nosotros nos estamos quedando anonadados descubriéndolo.



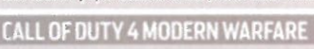
2. **Castlevania: The Dracula X Chronicles** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Los Simpson** — EA GAMES | AVENTURA
4. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA
5. **Monster Hunter Freedom 2** — CAPCOM | ROL







ASSASSIN'S CREED ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. **95**



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. **94**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **90**

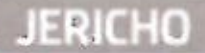
FIFA 08
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. **91**



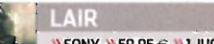
GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **88**

GUITAR HERO III + GUITARRA ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. **93**

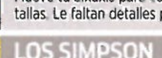
HEAVENLY SWORD
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**



JERICHO ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. **86**



LAIR ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **80**



LOS SIMPSON ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. **89**



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **90**



NBA LIVE 08
» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. **91**

NBA 2K8 ¡Nuevo!
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... **91**

NEED FOR SPEED PROSTREET ¡Nuevo!
» EA GAMES » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **91**

NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. **90**



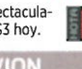
RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **90**



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **91**



SEGA RALLY
» SEGA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos... **86**



SKATE
» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. **90**

SMACKDOWN VS. RAW 2008 ¡Nuevo!
» THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. **91**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **92**



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. **94**

THE EYE OF JUDGMENT
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **85**

WARHAWK
» SONY » 29,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si tienes Internet, 30 euros y quieres probar el potencial Online de PS3, tienes ante ti el mejor candidato posible... **89**

3 razones para tener... Assassin's Creed

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. UN DESARROLLO MUY VARIADO. Salva ciudadanos, recorre 3 enormes ciudades, sube a torres altas, elimina a objetivos... Muchas cosas para hacer.

2. UNA SOBERBIA MEZCLA. Acción, plataformas, combate y sigilo. Y todo ofreciendo una gran libertad para que juguemos como queramos...

3. TÉCNICAMENTE IMPRESIONANTE. La época de la tercera Cruzada ha quedado genialmente reflejado en edificios, vestimentas... Todo.



LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 2008** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
Aún teniendo fallos técnicos y envuelto en polémicas de todo tipo, el debut del simulador de fútbol de Konami en PS3 está arrasando en ventas en nuestro país.



2. **FIFA 08** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Heavenly Sword** (N) — SONY | ACCIÓN
4. **Colin McRae DIRT** (↓) — CODEMASTER | VELOCIDAD
5. **Conan** (=) — CODEMASTERS | SHOOT'EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 08** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
Vuestras ganas de probar el fútbol en la nueva generación han quedado demostradas por la cantidad de votos recibida por *FIFA 08* en su versión PS3.



2. **Heavenly Sword** (↑) — SONY | ACCIÓN
3. **Resistance: Fall of Man** (↓) — SONY | SHOOT'EM UP
4. **MotorStorm** (↓) — SONY | VELOCIDAD
5. **Sega Rally** (N) — SEGA | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Call of Duty 4: Modern Warfare** (N) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
Todavía estamos alucinando con la calidad del nuevo *Call of Duty*. Eso sí, también lo estamos flipando con *Assassin's Creed*, *Guitar Hero III* y *Ratchet & Clank*.



2. **Assassin's Creed** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Guitar Hero III** (N) — ACTIVISION | MUSICAL
4. **Jericho** (N) — CODEMASTERS | SHOOT'EM UP
5. **Conan** (N) — THQ | ACCIÓN

Género: **LUCHA**
Editor: **THQ**
Precio: **49,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 4**

¡¡¡LA LUCHA POR EL **CAMPEONATO** DEL MUNDO HA COMENZADO!!!

Smackdown vs Raw 2008

¡Ha llegado el momento de los grandes del ring! Pero, para que puedas medirte a ellos con garantías, debes conocer hasta el más mínimo detalle del extensísimo sistema de combate de *WWE Smackdown! Vs RAW 2008*. ¡Y en esta guía te lo contamos!

CONTROLES BÁSICOS

Andar: stick izquierdo.
Burla: Cruceta.
Llave Rapida: cualquier dirección del stick derecho.
Correr: Mantener pulsado L1 + cualquier dirección de stick izquierdo.
Irish Whip: ●
Llave firme o Llave de control: mantén pulsado R1 + cualquier dirección del stick derecho.
Ataque: ■
Remate Final: ▲
Entrar o salir del ring: ✖

» SISTEMA DE LUCHA **BOTÓN A BOTÓN**


1


2


3


4

Afortunadamente, casi todas las técnicas de defensa y ataque son sencillas de ejecutar y se basan en pulsaciones simples de los botones. Aquí tienes en detalle para qué sirven cada uno de los botones del mando.

BOTÓN ✖: HAZ DE TODO

Sirve para realizar una enorme variedad de acciones:
- **Bajar y subir** del ring.
- **Coger y soltar objetos**, incluidos los que puedes sacar de debajo del ring. Además, cuando el objeto que dejas es una mesa o unas escaleras, las colocas desplegadas sobre el ring (1).
- **Trepar por rejas** en los combates en jaulas.
- Además, tiene otra función de ataque básica: cuando un enemigo está caído en el ring, sirve para **sentarse sobre él y descargar puñetazos, cabezazos o tirar de su cuello** (si está de espaldas). Pulsa ✖ también si quieres parar el ataque y levantarte (2).
- **Dar el relevo** en los combates por parejas.

BOTÓN ■: ¡AL ATAQUE!

Es el botón básico de ataque: sirve para descargar un golpe (patada o puñetazo) sobre el rival de pie. **Este ataque varía según cual de las cuatro direcciones básicas del stick izquierdo pulsas al realizarlo** (o si no pulsas ninguna) (3).
Además tiene otra función muy interesante: **cuando tu rival está fuera del ring y tú dentro, puedes pegarte a la cuerdas**, pulsar en dirección al rival en el stick izquierdo y pulsar ■ para lanzarte desde el ring contra él (en general, éste es el botón que se usa **para saltar desde cualquier sitio alto**, como la esquina del ring o una escalera, y golpear al rival) (4).
Ah, y **también puedes usarlo cuando estás fuera del ring** para intentar agarrar a un rival dentro. Si no se zafa, le golpearás el cuello contra las cuerdas.



BOTÓN ●: EL IRISH WIP

Este botón es el que, en condiciones normales, se utiliza para hacer un Irish Whip: **la técnica consistente en agarrar al rival y lanzarle en dirección contraria** para, por ejemplo, rebote contra las cuerdas. Si ejecutas un Irish Wip **mientras mantienes pulsado el botón R1**, harás un Super Irish Wip que puede lanzar al rival fuera del ring o dejarle agarrado a la parte exterior de las cuerdas (5).
Ademas, el botón ● sirve **para levantar también a un rival caído (igual que el botón R3)**.

BOTÓN ▲: LOS REMATES

Los Remates son movimientos únicos de cada Superestrella que dejan al rival fuertemente conmocionado, y tras los cuales es mucho más fácil que no pueda zafarse de una cuenta para ganar la pelea. **Puedes realizarlos cuando la Barra de Poder de tu marcador está llena**, cosa que se consigue golpeando al rival (aunque si repites varias veces seguidas el mismo golpe, la barra se vaciará en lugar de llenarse). **Debes colocarte junto a un rival de pie y aturdido.** Aparecerá entonces en tu marcador el botón ▲ que indica que puedes realizar el remate (6). ¡Pulsa y contempla el supermovimiento!

BOTÓN R3: LEVANTANDO O ARRASTRANDO AL RIVAL CAÍDO

Cuando un rival está en el suelo, puedes dar una sola pulsación a R3 para levantarlo (igual que con ●), o **mantener pulsado R3 para agarrarlo**. Sin dejar de pulsar R3, mueve el stick izquierdo para arrastrarlo (7).

STICK DERECHO: ¡LAS LLAVES!

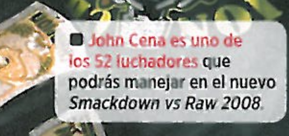
Con este stick realizas las presas y llaves, dependiendo de la dirección que pulses. Las llaves de casa Superstar son distintas. **Si mantienes pulsado el botón R1 al mismo tiempo** que usas este stick para realizar una llave, ejecutarás movimientos aún más potentes y espectaculares (8).

L1: ¡A CORRER!

Si mantienes pulsado este botón, tu Superestrella correrá el lugar de andar. Así **podrás realizar potentes ataques en carrera** contra el rival (pulsado ■). Por supuesto, **puedes rebotar contra las cuerdas** para continuar una carrera y atacar con fuerza. El botón R1 es, además, **el que debes pulsar para subirte a una esquina del ring** (moviéndote hacia ella al mismo tiempo con el stick izquierdo) (9).

L2 Y R2: CONTRAATACANDO

Dominar la técnica de contraataques es muy importante.
Básicamente, **consiste en pulsar un botón un instante antes de ser atacado para contrarrestar la acción del rival** y quedar en posición ideal para atacar tú. Los botones de contraataque son el L2 y el R2.
El L2 debes usarlo para contrarrestar los golpes (lo que vale también para los golpes en carrera), y el **R2 para evitar las llaves** (10).
Además **hay situaciones especiales**, como cuando un rival te golpea repetidamente contra un poste o escalera, o cuando te presiona contra una cuerda, **en la que cualquiera de los dos botones vale para contraatacar** si pulsas justo antes de recibir un golpe (11).



John Cena es uno de los 52 luchadores que podrás manejar en el nuevo *Smackdown vs Raw 2008*.


5


6


7


8


9


10




11

TODO LO QUE DEBES SABER **PARA GANAR**









Te explicamos en este apartado toda una serie de técnicas que debes dominar si de verdad quieres enfrentarte con garantías a las Superestrellas del juego. No pierdas detalle...

¡HACER LA CUENTA!

Es básico, pero por si acaso: **para hacer la cuenta que elimina a un rival, pulsa ↓ en el stick izquierdo cuando el rival está en el suelo.** Eso sí, si no has desgastado ya mucho al rival durante el combate, casi seguro que le quedarán fuerzas para zafarse.
Por cierto, si eres un poco sádico y **quieres interrumpir tú la cuenta, pulsa ✖** (1).

AGARRAR Y DESPLAZAR A UN RIVAL

Cuando te acerques a un rival de frente, **pulsa R1 y arriba (MUY SUAVEMENTE y un instante**, o harás una presa). Los dos quedaréis agarrados y podrás desplazar a tu rival moviéndote con el stick izquierdo. **Si el rival está de espaldas, esta misma técnica servirá para ponerle de frente.**
Esto es fundamental, por ejemplo, para **colocar a un rival apoyado en una mesa y, luego, usando un Remate (▲)**, subirte sobre ella y acabar con él, una manera de ganar los combates "Table".
Además, **también puedes acercar a los rivales a postes o escaleras para comenzar a golpearlos contra ellos** (como se ve en su correspondiente apartado). O también puedes colocarle sobre las cuerdas y comenzar a moverlas.
Para arrastrar a un rival en el suelo, debes mantener pulsado el botón R3 cuando estés cerca de él, y moverte con el stick izquierdo (2).

LAS LLAVES DE SUMISIÓN

Una de las novedades de *WWE Smackdown! vs. Raw 2008* es la mecánica de las llaves de sumisión. Son esas en las que **estiras alguna parte del cuerpo del rival produciéndole un fuerte dolor.** Ahora, tú **controlas la intensidad de la llave moviendo en cualquier dirección el stick derecho.**
Si ejerces una presión continúa, el tiempo que durará la llave será menor. Si, por el contrario, **alternas momentos de presión con breves paradas, la llave durará más**, pero te arriesgas a que el contrario pueda librarse en los momentos en los que no presionas.
Si eres tú el que está sufriendo la llave, puedes librarte de ella si **pulsando el stick derecho en cualquier dirección justo en el momento en el que aparece un candado** en tu marcador.
Si no lo logras a la primera, suelta, aguanta el tirón de tu oponente e inténtalo de nuevo cuando aparezca otra vez el candado (3).

LAS LLAVES DE CONTROL DEFINITIVAS

Algunas de las llaves que cada luchador realiza con el stick derecho son **Llaves de Control Definitivas: aquellas en las que alzamos al rival y podemos desplazarnos con él a cuestas** sobre el escenario.
Aparecen entonces en nuestro marcador **diferentes movimientos que podemos realizar con el stick derecho**, y que darán lugar a distintas llaves, a cual más espectacular.
Si un rival nos alza para realizar una llave de control directa, **podemos intentar golpearle o mover el stick derecho** para zafarnos y realizar de este modo nosotros una llave por sorpresa (4).

SERIES DE GOLPES

Son ataques en los que golpeas repetidamente al rival, ya sea con los puños o contra elementos como los postes de las esquinas del ring o las escaleras. También entran en este tipo de ataques los ataques consistentes el presionar a un rival contra las cuerdas. **El ataque más básico de este tipo se produce cuando un rival está en el suelo: simplemente pulsa ✖** para subirte sobre él. Pulsando a izquierda y derecha en el stick derecho, descargas sobre él puñetazos. **Si le has pillado boca arriba, pulsando rápidamente ↑ y ↓ estamparás su cabeza contra el suelo.** Y si le has agarrado boca bajo, **podrás estirarle de la mandíbula** con la misma técnica.
Además, **si arrastras al rival tanto por el suelo** como de pie, como se detalla en el apartado "Agarrar y desplazar al rival", **podrás realizar otras técnicas que también se basan en dar toques alternativos al stick derecho:**

- Golpearlos contra postes y escaleras.
- Subirlos a las cuerdas para aplicarles presión en sus... ejem, partes nobles.
- Ponerlos contra los postes de las esquinas para golpearlos.
- Presionar su cuello contra las cuerdas (en este caso, debes agarrarlos cuando estén en el suelo).
- Desde fuera del ring, acercar al ring al rival para subirle a él y golpearle la cabeza.

En tu marcador siempre se indican los movimientos que debes hacer. La manera de contrarrestar estos ataques si los sufres tú siempre es la misma: pulsa R2 o L2 justo antes de ser golpeado (5).

REGLAS ECW Y EL USO DE OBJETOS PARA GOLPEAR

En estos combates que usan las reglas de esta federación está permitido usar objetos contundentes para golpear al rival. **Baja del ring, acércate a los laterales y pulsa ✖.** Aparecerá una rueda de objetos que puedes mover de izquierda a derecha para coger el que quieras. Una vez lo tengas, **puedes soltarlo con ✖ (si es una mesa o una escalera la dejarás montada) o usarla para golpear pulsado ■.**
Cuando golpees con un objeto un determinado número de veces, desaparecerá (excepto si es necesario para acabar el combate). Y **también puedes arrebatarle un objeto al rival. Basta estar cerca y mover el stick derecho** en su dirección.
Además, en los combates normales (no con reglas ECW), **también puedes sacar un objeto de debajo del ring pulsado ✖** en la parte central de cualquier lateral. Pero ten cuidado: aquí no está permitido usarlos, y el árbitro puede descalificarte (6).

LLAVES Y ATAQUES ESPECIALES CON OBJETOS

Hay algunos objetos con los que puedes realizar llaves y ataques especiales. **Las sillas puedes colocarlas en una esquina pulsando ■**, para después lanzar al rival contra ella. Y también, cuando un rival está en el suelo, pulsando ■ puedes realizar llaves con la silla.
En el caso de las mesas, puedes subir al rival sobre ellas: agárralo y apóyalo contra la mesa, y luego pulsas ↑ o ↓ en el stick derecho, le golpearás contra la mesa, mientras que si pulsas ← o →, le subirás. **Las escaleras también son especiales,** porque si dos rivales os subías a ellas, uno por cada lado, podéis pelear arriba. **Puedes darle puñetazos con ■** (manteniendo pulsado el botón y soltando son más fuertes, lo mismo que si combinas ■ con cualquier dirección del stick izquierdo).
Cuando el rival esté aturdido, puedes derribarle pulsando ↓, ← o → en el stick derecho, o incluso realizando un remate con ▲ si tienes llena la Barra de Poder (7).

ATAQUES DESDE LO ALTO

Para subirte a una escalera, basta que pulses ✖. **Para subirte a la esquina del ring, simplemente acércate a ella mientras mantienes pulsado el botón de correr (L1).**
Y si además quieres lanzarte desde lo alto y golpear al rival, pulsa ■ (¡pero ten cuidado de no caer contra el suelo!) (8).

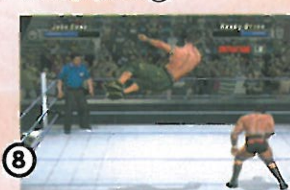
ATAQUES POR PAREJAS

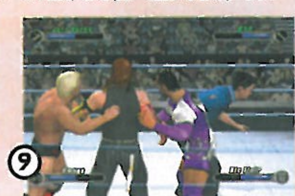
En los combates por parejas, **para dar el relevo al compañero acércate a la esquina en la que está y pulsa ✖ al mismo tiempo que mueves el stick derecho** en su dirección.
En este tipo de combates, es posible realizar golpes combinados de los dos luchadores.
Los hay de dos tipos: los primeros puedes realizarlos cuando tu rival está aturdido cerca de la esquina en la que está tu compañero. Tú simplemente **debes pulsar cualquiera de las cuatro direcciones básicas del stick derecho** para realizar cuatro llaves diferentes (9).
Para realizar el segundo tipo, **tu compañero debe agarrar al rival** y llevarle hasta tu esquina. Entonces te dará automáticamente el relevo, y de nuevo bastará con que pulses **cualquiera de las cuatro direcciones básicas del stick derecho** para realizar cuatro llaves diferentes (10).

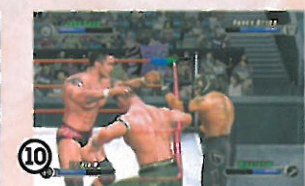






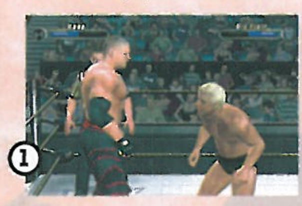






VIGILA SIEMPRE EL **ESTADO DEL LUCHADOR**

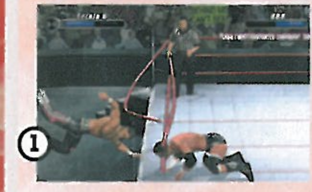
Si juegas en solitario, lo normal es que en la esquina superior izquierda veas el marcador de tu luchador (puede estar en otras esquina dependiendo del número asignado al mando con el que juegues).
Su Barra de Poder se llena cuando golpeas al rival, aunque realices varias veces seguidas el mismo golpe. Cuando se llena del todo, tienes dos opciones: **o realizar un Remate (acércate a un luchador aturdido y pulsa ▲ cuando se te indique en tu marcador) o guardar esa energía pulsando L1 y L2 al mismo tiempos.** Así se llenará tu **icono de Estilo de Lucha, y podrás usar la Habilidad Principal** (que se explica en el siguiente apartado de la guía).
Otros elementos que marcan el estado de tu luchador son el **cansancio y el desgaste.** El cansancio es que cuando tu Superestrella realiza muchas acciones seguidas, y sobre todo corre, se cansa: anda más lento y debes parar un rato para que recupere aire (1).
El desgaste es más peliagudo: cada vez que un luchador recibe un impacto, se localiza en una parte de su cuerpo: brazos, piernas, tronco o cabeza. Los golpes se van acumulando y en el marcador verás cómo las partes del cuerpo del luchador van cambiando de color (2). **Cuando cualquier parte del cuerpo llegue al color rojo**, el luchador estará muy tocado y avanzará mucho más lentamente por el ring (también correrá más despacio) (3).







» ASÍ SON LOS **ESTILOS DE LUCHA** Y SUS HABILIDADES


①


②


③


④


⑤


⑥


⑦


⑧


⑨


⑩

Una gran novedad de esta edición 2008 son los estilos de lucha. **Cada luchador tiene asociados dos, y antes de cada combate debemos elegir uno de ellos**, que le dota de una serie de características y movimientos únicos.
Eso sí, **para activar la Habilidad Principal de cada categoría, hay que llenar la Barra de Poder** de nuestro marcador **y no usar el Remate**, sino guardarlo. Entonces el icono de estilo de lucha se iluminará, y pulsando **R1** y ▲ podremos activar la Habilidad.

1. CENTRAL ELÉCTRICA (POWERHOUSE)

Habilidad Principal:

• Rampage:
Cuando tu Superestrella disponga de un icono de estilo de lucha, mantén pulsado **R1 y pulsa ▲** para activar el modo Rampage. Por un periodo limitado de tiempo **tu luchador será inmune a los ataques y sus llaves y Movimientos de Control Definitivos serán imparables** (1).

Habilidad Secundaria:

• Strong Irish Whip:
Mueve el stick analógico izquierdo en cualquier dirección y mantén pulsado el botón ● para ejecutar un Irish Wip más potente y **lanzar a tu rival por encima de las cuerdas.**

2. TÉCNICO (TECHNICAL)

Habilidad Principal:

• Technically Sound:
Cuando tu luchador disponga de un icono de estilo de lucha, **mantén pulsado R1 y pulsa ▲** para activar el modo Rampage. Gracias a esta habilidad, por un periodo limitado de tiempo **tu luchador realizará los contraataques de manera automática** (2).

Habilidades Secundarias:

• Technical Immunity:
Antes de recibir cualquier daño, **los luchadores técnicos contratacarán cualquier llave firme** y movimientos de Ultimate Control de manera automática (3).

• Pit Maneuver:
Mientras **corres hacia tu enemigo, pulsa ✖** para situarte rápidamente detrás de él, **cogerlo desprevenido** y realizar un ataque desde atrás.

• Fake Irish Whip:
Cuando realices una Irish Whip **pulsa ■ justo antes de soltar al rival** para tirar de él y realizar un remate final.

3. MOSCARDÓN (HIGH FLYER)

Habilidad Principal:

• Possum Pim:
Cuando tu luchador disponga de un icono de estilo de lucha, **mantén pulsado R1 y pulsa ▲** para ejecutar una Possum Pin. Por un periodo limitado de tiempo **tu luchador contraatacará el siguiente ataque de tu oponente ejecutando por sorpresa un intento de Pin** (4).

Habilidades Secundarias:

• Springboard Attack:
Cuando tu luchador esté cerca de las cuerdas **mueve el stick analógico izquierdo hacia ellas y pulsa ■** para ejecutar un Springboard Attack (5).

• Evasive Roll:
Para esquivar rápidamente el ataque del oponente **mantén pulsado el botón R2 o el botón L2** y luego el stick analógico izquierdo.

• Turnbuckle Leapfrog:
Cuando tu oponente esté **aturdido contra el poste corre hacia él y pulsa el botón ✖** para ejecutar el Turnbuckle Leap Frog.

4. BRAWLER (GALLITO)

Habilidad Principal:

• Wreck Shop:
Cuando tu Superstar disponga de un icono de estilo de lucha, **mantén pulsado R1 y pulsa ▲** para ejecutar el movimiento.
Por un periodo de tiempo tu Superstar **contraatacará todos los golpes de tu oponente** y los ataques de tu luchador serán imparables (6).

Habilidades Secundarias:

• Ground & Pround:
Acércate a la parte superior de un oponente caído y pulsa ✖ para ejecutar Ground & Pround.
En esta posición, **mueve el stick derecho a izquierda y derecha para golpear, y arriba y abajo** para ejecutar un ataque adicional (7).

• Fist of Fury:
Para desatar Fist of Fury **mantén pulsado el R1 y pulsa ■**.
Esto hará que tu luchador ejecute una combinación de **tres golpes sucesivos.**

5. ARTISTAS DE LA SUMISIÓN (SUBMISSION)

Habilidad Principal:

• Ultimate Submission:
Si un icono de estilo de lucha está disponible **mientras tu SuperStar está ejecutando una sumisión, mantén pulsado R1 y pulsa ▲** para convertir el movimiento en una presa de Ultimate Submission.
Gracias a este movimiento, tu SuperStar **podrá retorcer a su oponente sin interrupción** por un periodo limitado de tiempo (8).

Habilidades Secundarias:

• The Lock Pick:
Antes de recibir daño importante en el pecho mueve el stick derecho en cualquier dirección para liberarte inmediatamente de la sumisión de tu oponente (9).

• Recovery Hold:
Si una SuperStar de Sumisión retuerce a su oponente **su medidor de daño se irá regenerando lentamente.**

6. SUCIO (DIRTY)

Habilidad Principal:

• Super Dirty Move:
Cuando tu SuperStar esté **frente a un oponente aturdido** y tenga un icono de estilo de lucha disponible **mantén pulsado R1 y pulsa ▲** para ejecutar un movimiento Supersucio (10). ¿Qué esperabas de este estilo?

Habilidades Secundarias:

• Ref Shield:
Mantén pulsado el botón ✖ estando cerca del árbitro para usarlo de escudo contra los ataques de tu oponente.
Mueve el stick izquierdo para andar y suelta el botón ✖ para lanzar al árbitro contra tu oponente (11).

• Argue With Referee:
Después de un pin fallido, pulsa ▲ **para discutir con el árbitro sobre la lentitud de la cuenta.**

• Strip Turnbuckle:
Para quitar las protecciones de los postes para que así hagan más daño **mueve el stick analógico izquierdo hacia el poste y pulsa el botón ✖.**

7. SHOWMAN

Habilidad Principal:

• Steal Finishing Move:
Cuando tu SuperStar esté en la **situación de remate final** de tu oponente con un icono de estilo de lucha disponible, **mantén R1 y pulsa ▲** para realizar el remate final de tu oponente (12).

Habilidades Secundarias:

• Gimmgick Infringement:
Para realizar la burla de tu oponente y robar su impulso mantén pulsado ▲ y pulsa cualquier dirección en la cruceta.
Pero ten mucho cuidado, porque si la burla de tu luchador es interrumpida, tu SuperStar perderá todo su impulso (13).

• Mass Exposure:
Tu SuperStar **también puede realizar burlas pulsando cualquier dirección en la cruceta estando encima de un poste.**
Remata tu acción con un **ataque en plancha, y el impulso de tu SuperStar llegará al máximo.** Pero si el movimiento o la burla son interrumpidos, tu SuperStar perderá todo su impulso.

8. HARDCORE

Habilidad Principal:

• Hardcore Resurrection:
Cuando tu SuperStar esté agarrando una silla y haya un icono de estilo de lucha disponible, **mantén pulsado R1 y pulsa ▲** para realizar una Hardcore Resurrection.
De esta manera, tu SuperStar usará la silla para golpearse la frente y regenerar una importante cantidad de daño (14).

Habilidades Secundarias:

• Hardcore Rejuvenation
Un Hardcore SuperStar **recibirá máximo Impulso cuando un oponente le haga sangrar** en cualquier momento del combate.

• Armed & Dangerous:
Cuando tengas agarrado un objeto, mueve el stick derecho para realizar distintas llaves a tu oponente. Algunos objetos puedes ser situados en el cuerpo de tu oponente pulsando el botón ✖.


⑪


⑫


⑬


⑭





Artistas Originales
MÚSICA REAL
7313 50 CENT In da club
26129 A. FERNANDEZ Te voy a perder
9699 A. SANZ A la primera persona
9726 A. SANZ Enseñame tus manos
6701 ACDC Highway to hell
27511 ALEX G. FEAT. CRYSTAL WATERS...
2762 AMARAL Sin ti no soy nada
13588 ANDY Y LUCAS Quiereme
13744 ANDY Y LUCAS Quiero que sepas
43157 AVRIL LAVIGNE Girlfriend
25581 BANGHRA My own way
14630 BEYONCE Beautiful liar
25212 BNK Vuelve negra
7769 BOB SINCLAR World hold on
13748 BONEY M Daddy cool
29615 BRITNEY SPEARS Gimme More
28665 BRUCE SPRINGSTEEN Radio nowhere
28524 CALLE 13 La Cumbia de los aburridos
6624 CHAMBAO Ahi estas tu
14566 CHAYANNE Si nos quedara poco tiempo
25138 CLEOPATRA STRATAN Ghita
13014 CONCHITA Nada que perder
4883 D. BISBAL T. de Babel (Reggaeton)
30583 D. DEMARIA El perfume de la soledad
25129 D. TAVARE FEAT Hot Summer Night
17769 DADDY YANKEE Impacto
2766 DAFT PUNK Around the world
27767 DESPISTAOS Cada dos minutos
28403 DIANA NAVARRO Mira lo que has perdido
29759 DIEGO MARTIN Hasta llegar a enloquecer
28498 DIEGO MARTIN Todo se parece a ti
13068 DON OMAR Salio el Sol
17798 E. IGLESIAS Do you know (The ping...)
0113 EL BARRIO Mal de amores
27416 EL BICHO Los rokipankis
25357 EL KOALA Mi Carro
14609 EL SUEÑO DE MORFEO Para toda la...
17797 ENRIQUE IGLESIAS Dimelo
28491 FANNY LU No te pido flores (ver.2)
26122 FITO Y FITIPALDIS Acabo de llegar
13517 FITO Y F. Me equivocaria otra...
9481 FITO Y F. Por la boca vive el pez
17880 GIANNA N. Meravigliosa creatura
27504 GREEN DAY The Simpsons Theme
7548 GUNS N ROSES Sweet child of mine
25394 HANNA Como la vida (Vuelta 07)
29735 HANNA Por ti daria
1943 HIGH SCHOOL MUSICAL Breaking free
6664 IL DIVO Regresa a mi
27415 JAMES BLUNT 1973
3885 JAMES BLUNT You're beautiful
28648 JENNIFER LÓPEZ Do it well
13552 JENNIFER LÓPEZ Que hiciste
3352 JOSS STONE Victim of a foolish heart
30617 JUANES Clase de amor
30620 JUANES Gotas de agua dulce
30618 JUANES Hoy me voy
30619 JUANES La vida es un ratico
30616 JUANES No creo en el jamás
30623 JUANES Tu y yo
9422 JULIETA VENEGAS Limon y sal
17452 KIKO Y SHARA Adolescentes
17998 KIKO Y SHARA Le pido a Dios
1486 LA QUINTA ESTACION Me muero
1488 LA QUINTA ESTACION Sueños rotos
17743 LINKIN PARK Bleed it out
25541 MACH y DADDY La Botella XTM Version
8994 MAGO DE OZ Diabulus in musica
30614 MAGO DE OZ Y ahora voy a salir
14773 MALA RODRIGUEZ Nanai
9508 MALA RODRIGUEZ Por la noche
0058 MALU No voy a cambiar
8997 MANA Labios compartidos
13022 MANA Manda una señal
43201 MARTA SANCHEZ Superstar
1479 MELENDI Calle la pantomima
1481 MELENDI Kisiera yo saber
27812 MELENDI La Aceituna
14358 MIGUEL BOSE Morenamia (Dueto 07)
13073 MIKA Grace Kelly
14564 NATASHA BEDINGFIELD Unwritten
28672 NEK Para ti seria
14244 NELLY FURTADO All good things
8874 NIÑA PASTORI Burbujas de amor
3700 NIRVANA Smells like teen spirit
9030 PAULINA RUBIO Ni una sola palabra
27692 PEREZA Aproximación
31037 PIGNOISE Sin ti
17792 RAGE AGAINST THE MACHINE
2275 RBD REBELDE Bésame sin miedo
6774 RBD REBELDE Rebelde
17600 RBD REBELDE Responde
6776 RBD REBELDE Salvame
17591 RBD REBELDE Ser o Parecer
13763 RICKY MARTIN Pegate
1593 RICKY MARTIN Tu Recuerdo
14600 SASH Ecuador
28507 SEAN KINGSTON Beautiful Girls
13234 SHAILA DURCAL Por ti
13235 SHAILA DURCAL Vuelvete a la Luna
6622 SHAKIRA Hips dont lie
28757 SORAYA La Dolce Vita
13884 TATA GOLOSA Menudita
3694 THE POLICE Every breath you take
27825 TIGA Far from home (Spot Mahou)
17420 TOKIO HOTEL Monsoon
17983 VIOLADORES DEL VERSO Balantains
Real Artista TOP Título
28362 Juanes Me enamora
25017 Rihanna Umbrella
29848 El barrio Buena, Bonita y Barata
25395 Jarabe de Palo Déjame vivir
9150 A. Carmona Para que tu no llores
26126 Fernando Castro África
17644 A. Fernandez Amor gitano (BSO El Zorro)
29509 Chenoa Todo irá bien
27569 Hombres G Me siento bien
28376 P. Bjorn y John Young folks (Supermodelos)
28730 Pignoise Sigo llorando por ti
13725 Shakira Las de la intuicion
26133 Melendi Me gusta el fútbol
27654 Mika Relax
0358 Calle 13 Atrevete-te
Envía DISK Código MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al 5646
Ej: Envía DISK 28362 al 5646 para recibir Me enamora cantada por JUANES
Heroes del Silencio
25428 Avalancha
5725 Entre dos tierras
13229 Flor venenosa
13230 Hace tiempo
25427 La sirena varada
13228 Mar adentro
CINE / TV
29599 4 bodas y un funeral
1550 A. Grey Chasing cars
13567 A. Grey How to save...
0158 American beauty
28523 Arrayán
1882 Csi las vegas
77224 El bueno, el feo y el malo
6368 El exorcista
3679 El padrino
2340 El ultimo mohicano
4887 Fraggle rock
2334 Friends i'll be there...
3681 Ghost
3677 Gladiator
2343 Grease
0726 James bond casino royale
7186 La pantera rosa
28189 Los simpsons
9806 Memorias de africa
3678 Mision imposible
4901 Pretty woman
2339 Star wars
2338 Terminator 2
2335 The benny hill show
HIMNOS
7640 A por ellos
9670 Alcohol! Alcohol! Alcohol!
79087 Ale Depor Alé!
79070 Ale Zaragoza Alé
79072 Amarillo el submarino
30762 Amunt Valencia
79098 Athletic! Athletic!
7311 Atl. Madrid
30687 Cant del Barça
7312 Cent. del Sevilla
7300 Champions League
79091 Ese Cádiz Oe!
79085 Espanyol te quiero
78849 Forza Barça
7310 Hala Madrid!
79083 Málaga, Málaga, Málaga!
79081 Mallorca! Mallorca!
78858 Musho Betis Musho...
79078 Racing! Racing! Racing!
79077 Real Real Sociedad!
79089 Rianxeira
SONIDOS REALES
PADRINO El telefono del Padrino
POCHOLO Nos vamos de fiesta
PADREPIJO Oirás un Padre Nuestro muy pijo
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe
GOLLUM El teléfono es mi tesoro
CHINCHETA Soy el chincheta, coge el ...
TARZAN El grito de Tarzan, igual que en la peli
EXORCISTA Coge el puto telefono...
POLICIA Tendrás el sonido de una sirena
SUPERPIJA O sea.. Te cojo el teléfono
PUJOLMOVIL Eieieieie.....
TOCAHUEVOS Es tu jefe para tocarte los huevos
CAMERACAFE Bernardo Camera Cafe Mari Carmen
FRANCO Españoles Franco ha muerto
SHINCHAN Risa de Shinchan
LUISMA Como el Luisma no se entera
Ej: Envía DISK BEBE al 5646 para recibir la risa de un bebe
OléMovil.com
Consigue una Wii descargándote uno de estos juegos
Envía Wii Código JUEGO Al 7133
REAL FOOTBALL 2008 3120
DogZ 3089
Ej. Envía Wii 3120 al 7133 para descargarte Real Football 2008 y esta Wii podrá ser tuya
Menú
2238
VIVE
7790
7681
Envía LOOK Código TEMA Al 5646
Ej.: Envía LOOK 2238 al 5646 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por CALAVERAS
También lo más sexy:
CHICASMALAS
MACIZAS
GUERRERAS
EGIPTO
HENTAI
MULATAS
CHICASENBIKINI
CHICASGUAPAS
UNICORNIOS
HADAS
LOBOS
BRUJAS
PERRILLOS
TEQUIEROS
DEPORTIVOS
Ej.: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por HADAS, envía LOOK HADAS al 5646
GET RICH OR DIE TRYIN' 3114
MovilMessenger
Cristina - Un momento que la...
Diego - Hay más días que ju...
Yolanda - Vacaciones de verano...
Juán - Parece mentira
3113
Envía PS Código JUEGO JAVA Al 5646
Ej: Envía PS 3115 al 5646 para jugar a toda pantalla al Flexis Extreme en tu móvil
SPYRO 3119
¡ALLÁ TÚ! 3092
FLEXIS EXTREME 3115



3+

Género: **DEPORTIVO**
Editor: **KONAMI**
Precio: **44,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 8**

CLAVES PARA DOMINAR TODOS LOS **MOVIMIENTOS** DEL JUEGO

PES 2008

Tras otro ajetreado verano repleto de fichajes, los grandes clubes y selecciones se preparan para una nueva temporada llena de emociones. En estas páginas aprenderás todo lo necesario para no desentonar lo más mínimo frente a las deslumbrantes estrellas del fútbol mundial.

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Mover jugador/Mover portero en penaltis.
Stick Derecho: Pases manuales/Ruleta Marsellesa.
✖: Pase corto/Presión.
●: Pase largo/Entrada deslizante.
▲: Pase en profundidad/Salida del portero.
■: Disparo normal/Despejar/Presión doble.
R1: Esprintar con balón/Esprintar sin balón.
R2: Controlar balón por alto/Girar hacia portería.
L1: Cambiar jugador.
Start: Pausa.

» CONSEJOS PARA GANAR SIEMPRE


1


2




3

4

ADÁPTATE AL SISTEMA TEAMVISION

Las mejoras en la IA introducidas en esta nueva entrega te exigirán un **periodo de adaptación**. Lo más destacable es que **tus rivales aprenden de sus propios errores**, lo que te obligará a variar constantemente tus jugadas para sorprenderles. Además, **son mucho más directos** ofensivamente. También deberás ser **bastante preciso en el control del balón** (1) y calcular al milímetro tus entradas, ya que los árbitros son bastante tarjeteros.

NO PIERDAS OJO AL RADAR

Ten siempre vigilado el radar que muestra las posiciones de los jugadores. **En ataque podrás ver los desmarques de tus extremos y delanteros** (2), **y en defensa, podrás comprobar si algún compañero te cubre** las espaldas antes de abordar a un delantero.

JUEGA RÁPIDO Y EN CORTO

Juega con rapidez al primer toque y **realiza tantas triangulaciones y paredes como puedas** (3). Esto desconcertará a la defensa rival y te permitirá abrir huecos por el centro de la zaga.

NO SEAS BLANDO

Las cargas, los agarrones y el juego subterráneo son parte del juego y tendrás que recurrir a ellos (4). **Una falta táctica o una disimulada obstrucción pueden librarte de más de un gol**. Pero no seas descarado o te amonestarán.

NO ABUSES DE LAS FILIGRANAS

Aunque en alguna ocasión pueden darte medio gol, **procura no abusar de las bicicletas, elásticas y demás virguerías** (5). Los regates simples suelen ser más efectivos y la circulación rápida y continua del balón es lo que realmente desestabiliza al adversario.

UTILIZA LAS BANDAS

Cuando los rivales amurallen el centro del área, abre el juego a las bandas y penetra hasta la línea de fondo (6).
A la hora de colgar balones, opta por los envíos a media altura, que son los más peligrosos.
Los globos largos úsalos para buscar remates de centrocampistas con llegada y los **pases rasos empléalos con delanteros que se hayan desmarcado al primer palo**.

DEFINE TUS OCASIONES

Muchos de los grandes equipos basan sus éxitos en su alto porcentaje de acierto de cara a portería.
Para lograr que tus delanteros sean implacables, **procura ejecutar los remates siempre con su pierna buena, busca los palos y no llenes la barra de disparo excesivamente**.
En los "cara a cara" frente al portero, intenta regatearle o superarle con vaselinas cortas.


5


6

» MOVIMIENTOS: TIROS A PUERTA

DISPARO NORMAL

- **Ejecución: dirección + ■**
- **Observaciones:** cuanto más suba el indicador naranja, más altura cogerá el disparo. Conviene que pulses levemente el botón para que no se vaya a las nubes.

REMATE DE CABEZA

- **Ejecución: dirección + ■**
- **Observaciones:** pulsa ■ cuando veas el balón aproximándose por alto y rematarás de cabeza. Cuanto más solo estés o más te anticipes al defensor, mejor (1).

REMATE DE BOLEA

- **Ejecución: dirección + ■**
- **Observaciones:** igual que antes, pero con el balón a baja altura. El éxito del tiro dependerá de la posición de tu jugador y de su calidad técnica (2).

VASELINA

- **Ejecución:**
  Larga: **dirección + L1 + ■**
  Corta: **dirección + ■ + R1**
- **Observaciones:** Si ves al portero rival adelantado. Ejecuta las vaselinas largas desde el borde del área y las cortas para picar ligeramente la bola desde posiciones más cercanas (3).

DISPARO PRECISO

- **Ejecución: dirección + R2 + ■**
- **Observaciones:** si desde una posición lejana observas al guardameta adelantado, puedes intentar un tiro directo. Procura realizarlo con especialistas en lanzamientos lejanos (4).

LANZAR PENALTIS:

- **Ejecución: dirección + ■**
- **Observaciones:** la mejor manera de ejecutar los penaltis es ajustando el lanzamiento a cualquiera de los palos o a las escuadras.

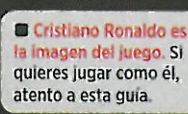
Si tu jugador no destaca mucho técnicamente, lo mejor para asegurar será que tires un buen zambombazo a media altura.


1


2


3


4


■ Cristiano Ronaldo es la imagen del juego. Si quieres jugar como él, atento a esta guía.

» MOVIMIENTOS BÁSICOS: **DEFENDIENDO**






ESPRINTAR SIN BALÓN
- **Ejecución: dirección + R1**
- **Observaciones:** muy útil contra las internadas por banda.

CAMBIO DE JUGADOR
- • **Ejecución: L1.**
- **Observaciones:** controla al defensor más cercano al balón o elige a tus centrales más altos en los saques de esquina en contra.

DESPEJAR
- **Ejecución:**
  En corto: ✖.
  En largo: ■.
- **Observaciones:** saca del área los balones más comprometidos.

PRESIÓN
- **Ejecución:** mantener pulsado ✖.
- **Observaciones:** es la mejor manera de robar el balón. Realiza la carga cuando el balón se despegue de los pies del rival.

PRESIÓN DOBLE
- **Ejecución:** mantener pulsado ■.
- **Observaciones:** presionas con dos jugadores. Para no descolocar a tu defensa, asegúrate de que el delantero no tenga salida de pase (1).

AGUANTAR LA POSICIÓN
- **Ejecución:** Mantener **R2**.
- **Observaciones:** fija tu posición frente al delantero para no caer en sus amagos. Recula mientras mantienes **R2** y mete la pierna cuando tu oponente enseñe el balón (2).

AGARRAR EN CARRERA (PS3)
- **Ejecución:** ■.
- **Observaciones:** si persigues a un contrincante, pulsa insistentemente ■ para frenar su carrera. No seas descarado o te pitarán falta.

ENTRADA DESLIZANTE
- **Ejecución:** ●.
- **Observaciones:** asegúrate de no contactar con sus tobillos o serás amonestado. Y si eres el último defensor o realizas la entrada por detrás, expulsión al canto (3).

LA BARRERA
- **Salto:** ■.
- **Observaciones:** hazlo cuando veas aproximarse el balón si quieres evitar que el lanzador supere por alto tu barrera.
- **Salida:** ●.
- **Observaciones:** sólo recomendable para tapar lanzamientos indirectos, ya que descolocas la barrera al adelantar jugadores (4).
- **Inmovilizar:** ✖.
- **Observaciones:** úsalo frente a lanzadores que basen su golpeo en la potencia en lugar de en una buena colocación.

» MOVIMIENTOS DE ATAQUE: **PASES**






PASE RASO
- **Ejecución: dirección + ✖.**
- **Observaciones:** mueve el esférico en desplazamientos cortos a ras de hierba. Si mantienes ✖ pulsado, asistirás al compañero más alejado.

PASE LARGO
- **Ejecución: dirección + ●.**
- **Observaciones:** si realizas estos pases en vertical, asegúrate de que tus delanteros se han desmarcado correctamente.

PASE PROFUNDO RASO
- **Ejecución: dirección + ▲.**
- **Observaciones:** un pase raso y definitivo que permitirá que un compañero se quedé solo frente al portero. Válido para internarte por las bandas con garantías.

PASE PROFUNDO ELEVADO
- **Ejecución: dirección + L1 + ▲.**
- **Observaciones:** similar al anterior, pero por encima de las cabezas de los defensores. Ideal para superar líneas defensivas muy pobladas o excesivamente adelantas.

CUELGUES AL ÁREA
- **Ejecución:**
  Bombeado: ●.
  Media altura: ● X2.
  Raso: ● X3.
- **Observaciones:** si apuras lo suficiente la línea de fondo, tus envíos serán más peligrosos (1). Usa los pases rasos y a media altura para centrar al primer palo.

PASE AL PRIMER TOQUE
- **Ejecución: ✖, ✖.**
- **Observaciones:** las combinaciones y triangulaciones rápidas al primer toque son una de las mejores maneras de desestabilizar a las defensas rivales.

PASE DE CABEZA
- **Ejecución: dirección + ✖.**
- **Observaciones:** para que salga bien, pulsa el botón justo antes de que llegue el balón a tu altura y se lo servirás en bandeja a un compañero (2). Efectivo dentro del área.

TACONAZO
- **Ejecución:**
  ✖ + dirección hacia atrás.
- **Observaciones:** te servirá para dejar en buena posición de disparo a un compañero mientras detienes al defensa e incluso para dar salida a algún balón apurado en defensa (3), aunque ojo con las frivolidades cerca del área.

PASE RASO MANUAL
- **Ejecución:**
  Mover stick derecho + R3.
- **Observaciones:** si eres de los que juegan manejando los dos sticks, usa este pase como alternativa al pase corto normal. Con la barra naranja imprimirás más o menos fuerza al pase.

PASE ELEVADO MANUAL
- **Ejecución:**
  L1 + Mover stick derecho + R3.
- **Observaciones:** Un pase alternativo al pase largo que también puedes ejecutar con el stick derecho y regulando su potencia con la barra naranja.

PARED
- **Ejecución:**
  Por bajo: L1 + ✖, ▲.
  Por alto: L1 + ✖, ●.
- **Observaciones:** una de las combinaciones más resolutivas y espectaculares. Si la ejecutas con precisión cerca del área, puede dejarte "frente a frente" con el portero (4). Muy útil para salir de una presión.

SAQUES DE BANDA
- **En corto: dirección + ✖**
- **En largo: dirección + ●**
- **En profundidad: dirección + ▲.**
- **Observaciones:** utiliza uno u otro en función de la presión de la defensa y tu posición en el campo.



» MOVIMIENTOS: **EL PORTERO**

SALIDA DEL MARCO
- **Ejecución:** Mantener ▲.
- **Observaciones:** si se planta un delantero delante de tu portería, sal a sus pies. Es importante que calcules bien la distancia y reacciones en el momento justo (1).



MOVER AL PORTERO
- **Ejecución: L1 + ▲.**
- **Observaciones:** saca al portero del área para controlarlo como a un jugador de campo. Un recurso arriesgado, que sólo debes buscar para momentos de desesperados.

SAQUE DE PUERTA CORTO
- **Ejecución: ✖.**
- **Observaciones:** utilízalo si quieres sacar el balón jugado desde tu línea defensiva, pero solo si no te ronda un delantero rival.

SAQUE DE PUERTA LARGO
- **Ejecución: ●.**
- **Observaciones:** para sacar rápido y lejos, especialmente si tienes delanteros que aguantan bien el balón. Eso sí, rifas la pelota...

JUGAR CON EL PIE
- **Ejecución: R1**
- **Observaciones:** arrojas el esférico al suelo para jugarlo con el pie. Cuidado con los delanteros.

DETENER PENALTIS
- **Ejecución:**
  Stick izquierdo o cruz direccional.
- **Observaciones:** tu intuición es la clave. Va una pista: los jugadores más técnicos suelen explotar los tiros rasos, y lo más toscos buscan disparos a media altura.



» LA **ESTRATEGIA**

CAMBIO DE ESTRATEGIA
- **Ejecución: L2 + ■, ▲ o ●,** en función de la estrategia asignada a cada botón.
- **Observaciones:** cambia de estrategia cuando veas que las cosas no van bien, en defensa o en ataque (1).



TENDENCIA DEFENSA-ATAQUE
- **Ejecución:**
  Aumentar ataque: L2 + R1.
  Aumentar defensa: L2 + R2.
- **Observaciones:** si necesitas un gol a la desesperada o aguantar un resultado (2).



» MOVIMIENTOS BÁSICOS: ATACANDO



1


2


3

ESPRINTAR CON BALÓN
- **Ejecución: dirección + R1.**
- **Observaciones:** pulsa R1 nada más recibir para arrancar a toda pastilla.

REDUCIR LA VELOCIDAD
- **Ejecución: R2.**
- **Observaciones:** si los alternas con el "sprint", conseguirás regates con cambios de ritmo.

PISAR EL BALÓN
- **Ejecución:** suelta la dirección y pulsa **R1**.
- **Observaciones:** te permite frenar en seco en mitad de una carrera, manteniendo el control del balón. Un movimiento útil para ralentizar un contraataque en espera de refuerzos o para "dormir" el partido en medio campo (1).

ADELANTAR EL BALÓN
- **Ejecución: L1 + R1.**
- **Observaciones:** despega el balón un metro de tus pies para realizar un disparo o un centro.

GIRAR HACIA PORTERÍA
- **Ejecución: R2.**
- **Observaciones:** si recibes de espaldas a portería, ejecuta este giro de 180° para encarar. Tambien puede de servirte como "caracoleo" para zafarte de un adversario.

ESCONDER EL BALÓN
- **Ejecución: R2 + dirección atrás.**
- **Observaciones:** haz rodar hacia atrás el balón cuando un oponente se abalance sobre ti.

PUENTE
- **Ejecución: R1.**
- **Observaciones:** ejecútalo justo antes de tocar el balón (2).

PISCINAZO (PS3)
- **Ejecución: R1 + L1 + L2.**
- **Observaciones:** lánzate al suelo en cuanto un defensa meta la pierna. Si lo haces en el momento preciso, engañarás al colegiado.

ACOMPAÑAR EL BALÓN
- **Ejecución: R1 + R2.**
- **Observaciones:** sigue el curso del balón en vez de detenerlo. Válido para pases rasos y altos.

CONTROLAR CON EL PECHO
- **Ejecución: R2.**
  Orientado: **R2 + dirección.**
- **Observaciones:** pulsa el botón justo antes de recibir un pase a media altura. Si mueves en alguna dirección mientras recibes, realizarás un control orientado (3).

CANCELAR MOVIMIENTO
- **Ejecución: R1 + R2.**
- **Observaciones:** puedes anular un pase o un disparo. También sirve para dejar de perseguir un balón que se pierde por fuera de banda.

» MOVIMIENTOS DE ATAQUE: REGATES

REGATE BÁSICO
- **Ejecución: mover diagonalmente stick derecho o cruz direccional.**
- **Observaciones:** úsalo la mayoría de las veces que tengas que driblar.

CUERDA
- **Ejecución: dirección + diagonal + Dirección previa** (Ej: ←, ↖, ←).
- **Observaciones:** se trata de regatear cambiando el balón de una pierna a otra. Tendrás que efectuar el movimiento con rapidez (1).

RECORTE
- **Ejecución: R2 + dirección contigua** (Ej: ←, **R2** + ↓).
- **Observaciones:** un cambio de dirección en seco que debes ejecutar cuando esprintas seguido muy cerca por un defensa.

BICICLETA
- **Ejecución:**
  Corta: **R2 x2.**
  Larga: **L1 x2.**
- **Observaciones:** un recurso más estético que efectivo. Úsalo contra zagueros proclives a irse al suelo.

AUTOPASE
- **Ejecución: R1 + Direcciónx2**
- **Observaciones:** dependiendo de la colocación del defensor y de la dirección de tu toque, podrás usar estos autopases para regatear.

ENCARAR EN CARRERA (PS3)
- **Ejecución:**
  mantener L1 mientras se esprinta.
- **Observaciones:** podrás situarte frente a la portería rival sin perder un ápice de velocidad.

BICICLETA CON CAMBIO DE RITMO
- **Ejecución: R1 + L1 x2.**
- **Observaciones:** mientras corres con un defensa acosándote, realiza una bicicleta sin dejar de esprintar. Tras reducir la velocidad para realizar el malabarismo, tu jugador hará un cambio de ritmo (2).

ARRANQUE RÁPIDO
- **Ejecución: R1 + dirección diagonal.**
- **Observaciones:** un regate muy útil para adentrarte en el área.

RULETA MARSELLESA
- **Ejecución:**
  Giro de 360° con stick derecho.
- **Observaciones:** un impresionante regate a lo Zidane. Eso sí, hazlo con jugadores de buen nivel técnico (3).

ELÁSTICA
- **Ejecución:**
  L1x3 o R2x3 (muy rápidamente).
- **Observaciones:** sólo válido para estrellas como Ronaldo o Ronaldinho, pero te permitirá dejar clavado a tu defensor. Dentro del área es medio gol (4).

SOMBRERO
- **Ejecución:** ↓-↑ **el stick derecho.**
- **Observaciones:** hazlo con un jugador rápido para superar al defensa en carrera antes de que se dé la vuelta.

SORTEAR UNA ENTRADA EN EL SUELO
- **Ejecución: R2**
- **Observaciones:** salta con el balón en tus pies cuando un defensor se lance en plancha para rebañarte el balón (5).

AMAGO DE LANZAMIENTO
- **Ejecución:**
  De pase: ● + ✖.
  De tiro: ■ + ✖.
- **Observaciones:** Puedes fingir un centro o un tiro para inmediatamente escorarte hacia un lado. Te será muy útil en los "uno contra uno" frente al portero.

AMAGO EN ESTÁTICO
- **Ejecución:**
  Brusco: **R2 + mover dos veces en dirección lateral.**
  Leve: **L1 x2 o R2 x2.**
- **Observaciones:** intenta engañar al defensor plantado frente a ti fingiendo iniciar un regate lateral.


1


2


3


4


5

» MOVIMIENTOS DE ATAQUE: A BALÓN PARADO

CÓRNER EN CORTO
- **Ejecución: dirección + ✖.**
- **Observaciones:** juega en corto si tu equipo carece de buenos rematadores de cabeza.

CÓRNER EN LARGO
- **Ejecución:**
  Normal: ← o → + ●
  Arco bajo: ↑ + ●
  Raso: ↓ + ●.
- **Observaciones:** puedes llenar más o menos la barra de potencia. Lo mejor es dirigir el lanzamiento al punto de penalti con una potencia media. Puedes sacar con fuerza buscando una bolea desde fuera de área o flojo, cerca del primer palo.

FALTA DIRECTA
- **Ejecución:**
  Fuerte: ■ + ↑.
  Flojo: ■ + ↓.
  Con efecto: ■ + ← o → tras lanzar.
- **Observaciones:** selecciona un buen especialista, apunta al extremo más alejado del portero y llena la barra naranja a la mitad.

FALTA INDIRECTA
- **Ejecución:**
  Llamar a un compañero para que toque el balón, **L1 + R1**.
  Tocar para que un compañero dispare: **L1 + ✖.**
- **Observaciones:** deberás tener una buena coordinación.

TIRO DEL SEGUNDO DEL SEGUNDO JUGADOR
- **Ejecución: L1 + ■.**
- **Observaciones:** llama a un compañero para que coloque el balón, sorprende a la barrera lanzando con este segundo jugador (1).



1

ASISTENCIA DESDE FALTA
- **Ejecución:**
  Raso: ✖.
  Alto: ●.
  Profundo: ▲.
- **Observaciones:** centra a un compañero en lugar de tirar. Usa a centrocampistas bien dotados técnicamente (Guti, Reyes, Deco) (2).


2

SAQUE RÁPIDO
- **Ejecución: L1 + R1.**
- **Observaciones:** muy útil para iniciar rápidos contraataques (3).


3



18+

Género: ACCIÓN
Editor: MIDWAY
Precio: 64,95 €
Idioma: CASTELLANO
Jugadores: 1

CLAVES PARA SOBREVIVIR A LA **MEJOR ACCIÓN** MADE IN HONG KONG

Stranglehold

El inspector Tequila está acostumbrado a tratar con la escoria de los bajos fondos de Hong Kong. Pero cuando la mafia se cansa de él y convierte su cruzada en un asunto personal, sólo le queda una opción: tener a punto el arma y seguir estos consejos para seguir con vida.

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Moverse. Si pulsas L3 Tequila se agacha.
Stick derecho: Mover la cámara / apuntar. En los enfrentamientos, sirve para esquivar balas.
✖: Cambiar arma.
■: Coger o cambiar arma por otra que esté en el escenario.
▲: -
●: Lanzar granada.
R1: Disparar.
R2: Activar manualmente el Tiempo Tequila.
L1: Saltar/lanzarse/interactuar con objetos.
L2: Pegarse a una pared. En carrera, golpeas un objeto para que te sirva de escudo.
Select: Ver objetivos de misión.

» CONSEJOS PARA SOBREVIVIR


①


②


③


④


⑤


⑥


⑦


⑧

OBJETOS EXPLOSIVOS

En casi todos los niveles del juego encontrarás objetos explosivos, como **barriles, tanques de propano o bombonas de gas**. Ni que decir tiene que **dispararlos y hacerlos volar por los aires será obligatorio siempre**, ya que la cantidad de enemigos que aparecen o el no poder avanzar se resolverán gracias a ellos ①

USA EL ENTORNO

Siempre que veas un **objeto brillar**, como un cartel, una viga, una máquina de aire acondicionado, etc **o postes marcados con unos trozos de madera amarillos y negros** a franjas, **dispara sobre ellos**, ya que sostienen partes del entorno que podrás usar en tu favor. Ya sea para que caigan sobre tus enemigos carteles o cajas, o para derribar objetos por los que seguir avanzando, esta opción será muy útil y aprenderás enseguida a usarla en tu favor ②

TRAMPAS LÁSER

En las misiones en las que te encuentres con estas trampas láser por las que no puedes avanzar, **busca partes del escenario que se puedan derribar** a base de disparos para que así activen las cargas explosivas y despejen el camino ③

OJO CON LOS VEHÍCULOS

Los vehículos que veas en cualquier escenario pueden ser de gran utilidad. **No podrás conducirlos, pero si les disparas lo suficiente** volarán por los aires ¡y todos los que estén cerca también! ④

RECUERDA LOS BOTIQUINES

Diseminados por muchos lugares encontrarás botiquines (**cajas rojas con una cruz blanca**) que te permitirán curar tus heridas. **No se pueden guardar, así que memoriza dónde están** por si te hacen falta después... ⑤

GRULLAS DE PAPEL

Están escondidas por los escenarios y, aunque las hay de diferentes colores que representan una habilidad, **todas aumentan 1/4 tu medidor de bomba Tequila**, lo que las vuelve imprescindibles. Cuando despejes una zona, procura revisarla ⑥

¿TIENES ESTILO?

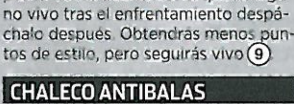
Las muertes de tus enemigos se valoran con puntos de estilo representados con estrellas. Por una estándar recibirás 1 estrella y por una con estilo e interacciones, puedes lograr hasta 5. Además, **puedes acumular estrellas encadenando combinaciones de ataques**. Cuanto más estilo tengas, más rápido rellenarás la barra de bombas tequila y más puntos obtendrás para gastar en la taberna y comprar extras ⑦

MEJOR TUMBADO

En el suelo serás un blanco más difícil, así que **siempre que hagas un salto para disparar a tus enemigos, deja apretado L1 para permanecer en el suelo** mientras sigues disparando ⑧

SOBRE TODO, QUE NO TE DEN

En los enfrentamientos, a veces **merece más la pena esquivar las balas que intentar alcanzar a los enemigos**: no siempre hay tiempo suficiente y el punto de mira es lento. Si queda alguno vivo tras el enfrentamiento despáchalo después. Obtendrás menos puntos de estilo, pero seguirás vivo ⑨



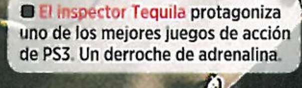
CHALECO ANTIBALAS

Notarás que algunos esbirros tardan más en morir: llevan chaleco antibalas. **Dispara a la cabeza** y, además de ahorrar tiempo y munición, llenarás antes la barra de bombas Tequila ⑩




⑨

⑩


■ El inspector Tequila protagoniza uno de los mejores juegos de acción de PS3. Un derroche de adrenalina.

» CAPÍTULO 1: EL MERCADO DE HONG KONG


①


②


③


④


⑤

ARMAS RECOMENDADAS

La pistola Enforcer a dúo y la escopeta Ursa.

A DESTACAR

En este nivel conseguirás activar la Curación y el Disparo preciso.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

La primera parte de este nivel te servirá a modo de tutorial, para que te familiares con el control y las habilidades de Tequila ①.
En este nivel **tendrás que recorrer callejones, interiores de edificios y plazas llenas de enemigos** y en las que habrá un montón de objetos (carteles, máquinas de aire acondicionado, barriles explosivos, etc) que podrás usar para acabar con ellos y ganar más puntos de estilo ②. Aprovecha para usarlos, porque según avances en la aventura cada vez habrá menos "ayudas" de este tipo. Según avances irán apareciendo más y más enemigos, por lo que **no te precipites y avances a lo loco o caerás**.
La escopeta se convertirá rápidamente en tu mejor amiga, ya que su potencia es letal a corta distancia o si hay varios enemigos juntos ③.

PUNTOS CONFLICTIVOS

Cuando entres en la casa de té, colócate en la columna detrás de la escalera, tal y como te mostramos en la pantalla ④, y espera asomado a que vayan saliendo todos los malos. Acabarás con todos los que bajen sin tener que moverte y sin recibir un balazo.
Eso sí, de vez en cuando **aparecerán algunos esbirros en la barandilla de arriba**, por lo que tendrás que ser rápido en acabar con ellos para que los que bajan no se acerquen mucho y te compliquen la vida más de la cuenta ⑤.

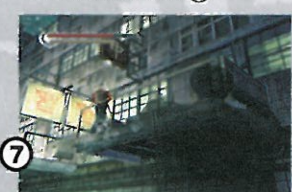
ENFRENTAMIENTOS

Sólo hay 2 enfrentamientos en este nivel. Y no muy difíciles.
En el primero tendrás que vencer 3 esbirros, lo cual te servirá como "toma de contacto" ⑥.
En el segundo enfrentamiento serán 5 esbirros. Intenta por todos los medios disparar a las **bombonas de gas y a los carteles** que verás sobre y junto a algunos de ellos. Así podrás eliminarlos rápido y ganarás más puntos de estilo ⑦.

JEFE FINAL: KWONG FANG

El tipo vestido de amarillo con un lanzacohetes portátil. Aunque **vendrá acompañado de dos esbirros ignóralos**, ya que quien te tiene que preocupar es Kwong. **La mejor estrategia es hacer salidas cortas, desde una esquina o columna** (colgado de una lámpara también vale) ⑧, "ablandarle" un poco con tus pistolas y luego **usar dos veces el disparo certero** contra él ⑨. Morderá el polvo a la primera.


⑥

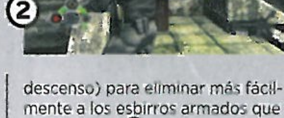

⑦


⑧


⑨

» CAPÍTULO 2: TAI OH


①


②


③


④


⑤

ARMAS RECOMENDADAS

Sub-ametralladora Loco y rifle de asalto.

A DESTACAR

Conseguirás el movimiento Furia.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

En esta zona costera tendrás que hacer varias cosas: **primero avanzar por diversos "poblados" llenos de esbirros** volando todos los laboratorios de drogas que te vayan marcando (unos 35 en total, divididas en 3 misiones) ①. Será fácil, ya que **de las casas donde están las mesas con las drogas sale humo negro de las chimeneas**. Eso sí, ten cuidado al destruirlas, porque volarán por los aires y si estás muy cerca la explosión te afectará.
También **será imprescindible derribar los postes marcados de amarillo y negro** para crear caminos por los que avanzar ②. **Encontrarás muchos bidones explosivos**, úsalos en tu favor para volarlo todo. Cuando **bajes por las tirolinas**, dispara a los puntos brillantes (frena antes tu descenso) para eliminar más fácilmente a los esbirros armados que te esperarán ③.
Cuando consigas el movimiento Furia enseguida verás por qué te lo han dado en este lugar. Es muy útil para acabar con los esbirros que se ocultan siempre detrás de las planchas de metal y en momentos en los que sean demasiados ④.
En la segunda parte de este nivel manejaremos la ametralladora de un helicóptero y tendremos que acabar con los esbirros que aparezcan en barcos y muelles desde el aire ⑤. **Recuerda usar manualmente el tiempo Tequila si aparecen muchos enemigos** y, cuando aparezcan los tipos de los lanzacohetes, intenta disparar a los misiles que lancen para que no alcancen a tu helicóptero y hacer que la explosión les afecte a ellos ⑥.
La tercera parte de este nivel consistirá en colocar 4 minas en los barcos rojos que sueltan humo para hundirlos todos. En cada barco tienes que buscar la zona marcada en verde para colocar la mina. Encontrarás fácilmente esas zonas, porque despiden ondas verdes circulares ⑦. Eso sí, **no funcionará limpiar primero la zona y luego colocar la bomba**, ya que si no entras en cada barco los enemigos no dejarán de aparecer. **Asegúrate de mantenerte en movimiento**, cubrirte enseguida y no quedarte sin munición ⑧.
Al poner cada bomba, aunque oigas una cuenta atrás no explotará hasta que estés fuera del barco, así que tranquilo. **Estudia bien cómo llegar al barco en cuestión y cúbrete todo lo que puedas**, ya que a lo loco acabarán contigo enseguida. Y además, no hay punto de control entre barco y barco, así que hasta que no coloques las 4 bombas no superarás este punto.
La última parte de la misión consistirá en colocar 14 cargas de C4 en diversos puntos marcados igual que las minas ⑨. **Presta atención a lo que te rodea y que es susceptible de sufrir daños con tus disparos para hacer bajar o subir plataformas** y ve colocando las cargas mientras despachas a los malos.

PUNTOS CONFLICTIVOS

Cuando **avances por el río y llegues a la primera barricada, puede que te desesperes porque no pararán de venir esbirros** armados, incluidos francotiradores. No te líes a tiros con ellos, porque te quedarás sin munición y sin vida. Si te fijas, **verás que a la derecha de la barricada hay un montón de piedras amontonadas** sobre una plataforma de madera. El poste que lo sujeta brilla, así que dispara allí (si quieres con el disparo certero) y acabarás de un plumazo con la resistencia del lugar, que volará por los aires y te despejará el camino ⑩.
Cuando tengas que colocar las cargas de C4, no tendrás problemas con las 10 primeras, pero **cuando cruces hasta el carguero encontrarás mucha oposición**. Sé paciente, acaba primero con todos y luego pon las cargas. **La última está algo oculta**: tras superar la emboscada en la que te cierran el paso trasero con el contenedor y aparecen esbirros tras las planchas de metal, **vuela el contenedor del barco del fondo a la izquierda** para que baje otra rampa y verás dónde poner la última bomba ⑪.

ENFRENTAMIENTOS

Uno, muy rápido y contra 5 tipos. Si no acabas con todos no pasa nada, luego podrás hacerlo, pero no te puntuarán con mucho estilo ⑫.


⑥


⑦


⑧


⑨


⑩


⑪


⑫

» CAPÍTULO 3: EL RESTAURANTE MEGA



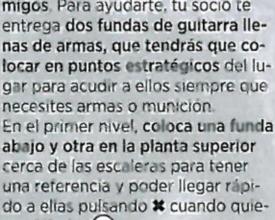




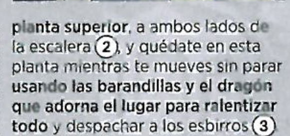
ARMAS RECOMENDADAS
Rifle de asalto y subfusil.

A DESTACAR
Desbloquearás otra bomba Tequila: el Ataque Torbellino. Y créenos, en esta complicada fase te va a hacer mucha falta...

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ:
Ahora empieza lo bueno, **tiroteos continuos con centenares de enemigos**. Para ayudarte, tu socio te entrega **dos fundas de guitarra llenas de armas, que tendrás que colocar en puntos estratégicos** del lugar para acudir a ellos siempre que necesites armas o munición.



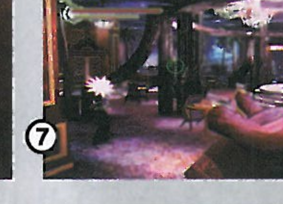
En el primer nivel, **coloca una funda abajo y otra en la planta superior** cerca de las escaleras para tener una referencia y poder llegar rápido a ellas pulsando ✖ cuando quieras dejarlas (1).
La segunda vez que tengas que hacerlo, coloca las dos fundas en la planta superior, a ambos lados de la escalera (2), y quédate en esta planta mientras te mueves sin parar **usando las barandillas y el dragón que adorna el lugar para ralentizar todo** y despachar a los esbirros (3).

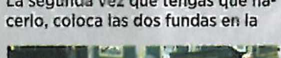


PUNTOS CONFLICTIVOS
Una misión consiste **en proteger a la banda de música del ataque de los esbirros** que llegarán a la sala y procurar que al final del largo y salvaje ataque por lo menos quede uno vivo (4).
Lo mejor es no acercarse mucho a ellos, ya que los esbirros te atacarán a ti. Eso sí, tendrás que superar varias oleadas de enemigos armados que irán apareciendo de los ascensores y las puertas del lugar. **Acaba con todos sin dejar de moverte y recurre a la escopeta si te acercas mucho o al rifle de asalto si estás lejos** (5) y coge todos los botiquines que veas, te harán falta. Por supuesto, no te olvides de **disparar a la cabeza** para evitar el chaleco antibalas de algunos esbirros y llenar rápido el medidor de bombas Tequila para usar el ataque torbellino o la Furia en cuanto puedas (6). Y recuerda, **debe quedar al menos un miembro de la banda vivo...**

ENFRENTAMIENTOS
Sólo te tocará uno, pero nada fácil, créenos. El enfrentamiento tendrá lugar en la sala donde toca la banda de música y será contra 6 esbirros. Casi imposible de superar a la primera (7). **Concéntrate en salir vivo** de él y no te obceques con acabar con los malos. Ya finiquitarás luego a los que queden.

JEFES FINALES: LOK
Como verás, su ametralladora hace unos agujeros bastante grandes, así que **no te quedes escondido mucho tiempo tras las columnas**, sólo permanece lo justo para que deje de disparar y empiece a recargar, momento en el que debes ser tú el que empiece a soltar tiros (8).
Usa la escopeta o el rifle de asalto aquí, serán las armas que más deprisa le quitarán vida. **Es muy recomendable la Furia**, ya que además serás invulnerable a sus ataques mientras funcione (9).
Además, **puedes derribar a tiros las estatuas gigantes** y hacer que le caigan encima.
Cuando le hayas quitado más o menos la mitad de la vida, saltará un vídeo y Lok se moverá por la sala buscándote (10) mientras sigue disparando y **usando de vez en cuando su lanzagranadas**, así que **sube a la parte superior** (donde encontrarás más vida y armas) e intenta aguantar allí. Eso sí, si te quedas mucho tiempo allí Lok volará el suelo y caerás abajo.
Cuando le hayas quitado una parte más de vida, **Lok también lanzará granadas de mano. Usa el tiempo Tequila para ralentizar todo cuando lo haga y dispara a las granadas** para que le estallen en la mano y le quiten más vida (11).
Si te queda algo de energía en la barra de las bombas Tequila, usa el **tiro preciso para dispararle a la cabeza** y con un par de tiros será historia (12).









» CAPÍTULO 5: EL MUSEO DE HISTORIA DE CHICAGO

ARMAS RECOMENDADAS
La escopeta y el rifle de asalto.

A DESTACAR
Los esbirros que vendrán a por ti, corriendo cuchillo en mano o con una escopeta, están locos, pero **llevan chaleco antibalas. Usa siempre el tiempo Tequila para ralentizar todo y dispara al coco** de estos tipos para quitarte de líos.
Aquí también **conseguirás por primera vez las granadas y encontrarás de forma más accesible la pistola de oro**. Las primeras son justo lo que necesitas para acabar de forma rápida con grupos numerosos. La segunda acabará de un tiro incluso con los tipos con chaleco.
Tras el segundo enfrentamiento, en la parte baja de las escaleras, **junto a la estatua, podrás coger una ametralladora pesada**. Guárdala para el jefe final.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ
Avanzaremos por todo el museo de Historia eliminando esbirros sin parar (1). **Hay numerosas barandillas, pasamanos, columnas, mesas e incluso esqueletos de dinosaurios que podemos usar para movernos, cubrirnos, deslizarnos o colgarnos** por todo el lugar para acabar mejor con los esbirros (2). En este lugar será ideal, dado las numerosas grullas que encontraremos dispersas por la zona y la rapidez con la que podremos **llenar la barra de energía Tequila, recurrir al ataque torbellino o a la Furia** siempre que podamos (3). Caerán como moscas.

PUNTOS CONFLICTIVOS
Al entrar en la sala del T-Rex varios mercenarios **se descolgarán desde arriba por las cristaleras** (4). Cúbrete y acaba con ellos disparando a la cabeza, ya que llevan chaleco antibalas (o prueba a lanzarles una granada si quieres).
Entra en la sala y aparecerán del fondo más sicarios. Usa la Furia o el Torbellino y acaba también con los esbirros que se **descolgarán desde el techo y se quedarán a medio camino disparando**.
Sube y usa la Furia o el Torbellino en cuanto pongas un pie arriba, ya que aquí aparecerán esbirros del techo y de algunas puertas (5). **Parapétate para acabar con los enemigos** que queden hasta que llegues a la última puerta. Acaba con los 3 esbirros que vendrán por ella y continúa.
En la última sala que recorrerás antes de pelear con Wang, nada más entrar **te lanzarán botes de humo** y **aparecerán varios esbirros bajando** del techo y de diversas puertas (6).
Quédate en la puerta y, haciendo salidas cortas, acaba desde aquí con los que puedas (7).
Entra para recargar cuando te quedes sin munición y **las puertas se cerrarán** tras de ti. Cúbrete bien tras las columnas y fósiles sin avanzar demasiado y acaba con todos los que veas (y si no los ves por el gas recurre a las granadas).
Cuando parezca que la cosa se suaviza, ve a la escalera de la derecha y vendrán más esbirros de la parte superior. Recurre de nuevo a las granadas o una Furia y acabarás con todos (8). Tras finiquitar a los dos que se descolgarán del techo, se abrirá la puerta al fondo por donde tienes que seguir.

ENFRENTAMIENTOS
Avanza por el pasillo subiendo escaleras hasta llegar a un jardín, donde tendrá lugar un enfrentamiento (9).
Acaba después con algún secuaz si ha quedado vivo y saltará un nuevo punto de control.
Nada más salir de la sala llena de soldados de terracota tendrá lugar otro enfrentamiento contra 4 sicarios, igual que el anterior (10).

JEFES FINALES: DAMONG
Para acabar con Damong, que aparecerá en el nivel superior, **lo más eficaz es usar el disparo preciso a la**





» CAPÍTULO 4: EL ÁTICO DE ZAKAROV









ARMAS RECOMENDADAS

Escopeta y rifle de asalto.

A DESTACAR

Un nivel excelente para **sumar muchos puntos de estilo**, ya que te enfrentarás a centenares de esbirros. Busca bien por todas partes las grullas ocultas para llenar antes tu barra. Si te quedas sin munición, recurre a alguna bomba Tequila (aunque no tengas munición "normal", funcionarán).

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

Tendrás que abrirte camino por varios niveles de un aparcamiento lleno de esbirros con rifles de asalto, francotiradores y locos que vendrán corriendo a por ti (1).

La estrategia para sobrevivir será siempre la misma: **acabar con cuantos puedas desde lo más lejos posible y a cubierto** si es posible y usar la Furia o el ataque Torbellino para eliminar grupos grandes a corta distancia (2).

Al principio te parecerá imposible de superar porque son demasiados, pero **si avanzas poco a poco al final lo lograrás. Memoriza dónde están los botiquines y hazte con un rifle de asalto** o los subfusiles en cuanto puedas, ya que son los que más munición tienen (y los que más rápido la gastan también, claro).

Puedes intentar volar los coches a base de disparos (3), pero si no andas muy bien de munición no lo hagas, ya que gastarás casi toda la que tengas.

Luego llegarás al ático de Zakarov, al que tendrás que perseguir por todo el lugar eliminando esbirros y evitando las trampas láser explosivas (4) haciéndole retroceder a base de plomo hasta que llegue a la sala donde tendrá lugar el enfrentamiento final con él.

PUNTOS CONFLICTIVOS

La novedad de este nivel, aparte de la masiva cantidad de esbirros que aparecerán, serán las trampas explosivas láser. Si tocas un láser ¡boom!, pero todo tiene truco. **Para superar estas trampas, busca siempre cerca de ellas postes, vigas, focos o estatuas a las que poder disparar** para que intercepten el láser y hagan explotar la carga, despejándote el camino (5). Eso sí, **hazlo a distancia**, claro.

Cuando llegues al ático de Zakarov y le estés persiguiendo, llegado un momento **se activará una red en un pasillo que se irá estrechando** al final. Recuerda agacharte con **L3** para pasar o tocarás los láseres (6).

En un momento dado, **caerás en una trampa**. Frente a ti verás una barricada de metal con secuaces armados tras ella y por el lateral acristalado vendrá un helicóptero con un tipo a la ametralladora (7). Y no puedes volver atrás, porque se han activado varios láser imposibles de anular. **Activa el modo Furia y sal a cara descubierta armado con la escopeta** para despachar al tipo del helicóptero (8).

Acabarás con él en un santiamén. **Usa después dos tiros precisos para eliminar a los tipos de la barricada** y dispara a ésta varias veces para quitarla de en medio y seguir avanzando.

El helicóptero volverá de nuevo con otro tipo en la ametralladora y dará vueltas por toda la planta. Si tienes la barra llena para activar otra Furia hazlo, sino, **sube a la planta de arriba por las escaleras y salta desde la barandilla a la lámpara** del centro para coger una grulla y llenar la barra (9). Vuelve a suelo firme, activa el modo Torbellino y acabarás con el tipo del helicóptero de forma definitiva (10).

ENFRENTAMIENTOS

Hay 2. **El primero con 5 tipos en el segundo nivel del aparcamiento**, aunque esta vez te dejarán hacer una segunda "pasada" para eliminar a los que queden (11). Será bastante fácil, pero si queda alguno, acaba con él después.

El segundo será poco antes de empezar la persecución de Zakarov contra otros 5 rusos igual que el anterior (12).

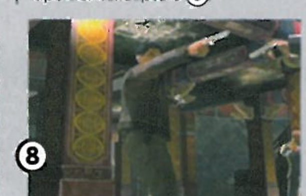
JEFES FINALES: ZAKAROV

Después del segundo enfrentamiento con los 5 esbirros, Zakarov se tirará por la ventana y aparecerá en el helicóptero a los mandos de la ametralladora. **Si eres rápido y subes a la planta superior antes de que se carguen las escaleras podrás coger una ametralladora pesada** (13). Con ella, y un par de ataques de Furia, podrás quitarle bastante vida de forma rápida (14).

Si no te da tiempo, con la escopeta y el rifle de asalto, más las **armas que hay en las paredes (recomendada sobre todo la pistola dorada**, que hace bastante daño también) cubriéndote tras las columnas y usando también la Furia lo lograrás (15), aunque tardarás un poco más. **Y no desprecies los botiquines, los necesitarás.**



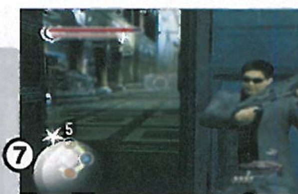


















cabeza entre 6 y 8 veces, por lo que es recomendable venir con la barra bien cargada (11).

De todos modos, **hay 3 grullas en la sala donde te enfrentas a él** (una en el caballo de cerámica donde está la chica, otro en mitad del puente y el tercero en el segundo nivel, entre unas estatuas).

Como ataque, **el ruso tiene su propia versión del disparo certero**, El Matador, el cual puedes esquivar aunque sin estar a cubierto o no podrás hacerlo (12). **Y no te acerques mucho al tipo a no ser que puedas llenar la barra y entrar en el modo Furia**, ya que si te noquea seguirá disparándote y será tu funeral.

Si te quedas **sin energía en la barra, elimina con disparos en la cabeza a los sicarios** que aparecerán y la irás llenando (13).

Cuando le hayas quitado un tercio de la barra de vida **caerá un panel metálico** sobre el que podrás andar para llegar al nivel donde está el jefe ruso (14). Sigue dando vueltas por la planta eliminando secuaces para llenar la barra y usa el disparo preciso en su cabeza para acabar con él.

JEFES FINALES: JERRY

En este primer encuentro con Jerry, **con alcanzarle una vez con un disparo certero en la cabeza huirá**. Eso sí, se encargará de dejarte bien acompañado: vendrán a por ti unos cuentos mercenarios (15).

Acaba con ellos **sin gastar la barra de energía** Tequila (te hará falta después y no es fácil de rellenar) y sigue por la puerta del fondo y por las escaleras eliminando esbirros (16) hasta que vuelvas a ver a Jerry.

Esta vez, **ocúltate tras los tótems mientras le disparas** y recurre al disparo preciso para alcanzarle otra vez en el "coco" (17).

Jerry tiene tus mismos movimientos, es decir, puede saltar, disparar desde el suelo, rodar. Vamos, es un enemigo duro... pero no es Tequila. Usa también **un par de granadas** y no tardará en ser historia.















» CAPÍTULO 6: EL BARRIO BAJO DE KOWLOON


(1)


(2)


(3)


(4)


(5)

ARMAS RECOMENDADAS

Pistolas de oro y rifle de asalto o ametralladora pesada.

A DESTACAR

En este nivel, siempre que veas una **puerta de madera medio rota destrúyela**. Encontrarás grullas o armas tras ellas (1).
En el pasillo medio inundado al que accedes bajando por unas escaleras y en el que verás varios derrumbes (irán precedidos de una alarma), **en lugar de ir por la parte inferior ve por la parte de arriba** saltando desde las escaleras del principio mientras corres para llegar al trozo de suelo. Siguiendo por arriba sin caerte encontrarás **pistolas de oro, granadas y una ametralladora pesada** (2).
En la plaza del final del nivel, antes de entrar en la fortaleza revisa todo el escenario para hacerte con **grullas, una ametralladora pesada y un lanzacohetes** (3).

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

Tienes que abrirte camino por el vecindario eliminando esbirros para intentar llegar a tiempo a la trampa que quieres tender a Wong. **La oposición será grande**, sobre todo en el tramo final, pero nada que a estas alturas Tequila no pueda superar, sobre todo si usamos la **ayuda extra en forma de barriles explosivos** que habrá en el nivel (4).

PUNTOS CONFLICTIVOS

Cuando llegues al pasillo entre edificios con las dos cortinas de agua no podrás ver bien a los enemigos que hay tras ellas. **Recurre a las granadas** y asunto solucionado (5).
Al salir del pasillo medio inundado, **quédate en las escaleras y haz salidas cortas** para que vengan los esbirros a buscarte aquí, ya que la zona está plagada de certeros **francotiradores** (6).
Acaba con todos los que vengan a por ti quedándote en las escaleras para que no te den y **luego avanza por la derecha cubriéndote y recurriendo a los botiquines y las armas** que veas para salir dando saltos laterales que ralenticen el tiempo para acabar con los esbirros que veas en las ventanas (7). **Las granadas, la ametralladora pesada, los barriles explosivos y el torbellino** serán nuestras armas más útiles en esta zona.
Cuidado con uno de los últimos enemigos que aparecerán en el lugar, **armado con un lanzacohetes**, y que te atacará desde una ventana superior. Usa un disparo certero o intenta apuntarle a la cabeza mientras ralentizas el tiempo (8).

ENFRENTAMIENTOS

Sólo uno, al entrar en el bloque de apartamentos contra 5 tipos (9).


(6)


(7)


(8)


(9)

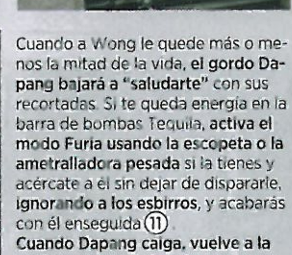
» CAPÍTULO 7: LA MANSIÓN DE WONG


(1)


(2)


(3)


(4)


(5)

ARMAS RECOMENDADAS

Ametralladora pesada y rifle de asalto y/o lanzacohetes.

A DESTACAR

Lo mejor al principio es **dejar el lanzacohetes en una casa de puertas rojas cambiándolo por otra arma** y usar las dos armas que tengas sin parar (1). Cuando aparezca el helicóptero, vuelve a buscarlo: sólo tiene 2 misiles y podrías dispararlo accidentalmente si te lo llevas.
Entre los dos enfrentamientos con los jefes finales vendrán oleadas de esbirros para que puedas eliminarlos y **recargar tu barra Tequila** (2). **Memoriza dónde están los botiquines** e intenta que no te pillen despistado.

QUÉ NOS ESPERA AQUÍ

El asalto final a la mansión de Wong. **La zona está infestada de esbirros armados** con lanzacohetes, ametralladoras pesadas, escopetas y casi todos llevan chaleco antibalas (3).
Además, a mitad del nivel tendrás otro enfrentamiento con un **helicóptero** y al final, lucha a muerte no con uno, sino **con dos jefes a la vez**. Te van a salir ampollas de disparar...

PUNTOS CONFLICTIVOS

Imprescindible para avanzar el uso de granadas (4). **Lo mejor es quedarse lo más cerca de las casetas rojas** del principio usando sin parar las granadas y el tiempo Tequila según se acerquen los secuaces. **Y tener mucha paciencia**, ya que parecerá que nunca dejan de venir (5).
Usa el tiro preciso o la Furia si te ves apurado (6). **Especial cuidado con los locos que vienen gritando** cuchillo en mano. Disparos en el coco para todos, invita Tequila.
Avanza, **mira si vienen esbirros y retrocede a un lugar seguro** donde tengas cerca munición y botiquines. **Repite esta estrategia hasta la plaza** frente a las puertas grandes, vuela el coche (7) y, cuando acabes con los esbirros y el helicóptero, pasarás dentro para el combate final.

ENFRENTAMIENTOS

Uno en la sala final, justo antes de los jefes. Pero nos dejarán hacer dos pasadas, así que no te agobies. Y si queda alguno vivo al final, acaba con él de la forma habitual.

JEFE FINAL: HELICÓPTERO

Esquiva sus disparos, **ve donde dejaste el lanzacohetes** y entra en modo Furia cuando el helicóptero vuele lento y bajo (8). **Como en Furia tienes munición infinita**, aprovecha para meterle todos los "pepinos" que puedas. Luego ponte a cubierto y usa otra arma para recargar la barra de energía y volver a usar la Furia y el lanzacohetes.
Si no lo tienes, puedes encontrar una ametralladora pesada corriendo hasta las puertas grandes del fondo. Parapétate tras una columna y, usando el tiempo Tequila, mételе todas las balas que puedas hasta que se acabe la energía o el helicóptero se vaya (9). Aguanta en esa posición repitiendo la operación.

JEFE FINAL: WONG Y DAPANG

La pelea final es con dos jefes, Wong y Dapang. **Por las puertas entrarán enemigos sin parar**, lo que te ayudará a llenar la barra de energía de las bombas Tequila. Cuando acabe la primera oleada, usa el disparo certero para alcanzar a Wong (10), que estará en el balcón superior. Cuando se vayan quédate aquí, acaba con todos los esbirros que vengan (**las granadas desde lejos vendrán muy bien**) y **coge las grullas que veas para llenar antes la barra de energía**. Cuando acabe la segunda oleada, vuelve a disparar con el tiro preciso al viejo.
Cuando a Wong le quede más o menos la mitad de la vida, **el gordo Dapang bajará a "saludarte"** con sus recortadas. Si te queda energía en la barra de bombas Tequila, **activa el modo Furia usando la escopeta o la ametralladora pesada** si la tienes y acércate a él sin dejar de dispararle, **ignorando a los esbirros**, y acabarás con él enseguida (11).
Cuando Dapang caiga, vuelve a la parte superior de la sala y sigue disparando al viejo usando el tiro de precisión o la Furia (12) y, una vez que muerda el polvo, contempla el vídeo final, porque habrá terminado el juego. Enhorabuena.



(6)


(7)


(8)


(9)


(10)


(11)


(12)







Coste del mensaje 1,2€ + IVA



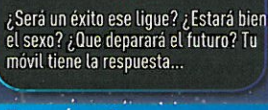
La Mejor Música del Momento

Star Wars Marcha Imperial **TR9716**

Relax - Mika	TR9717	Misión Imposible - Sonido Real	TR9726
Himno Oficial Del Sevilla FC - El Arrebato	TR9718	Hot Summer Night (Oh La La La) - David Tavare	TR9727
Umbrella - Rihanna	TR9719	Young Folks - Peter, Bjorn & John	TR9728
Monsoon - Tokio Hotel	TR9720	She's Madonna - Robbie Williams	TR9729
What Time Is It - High School Musical	TR9721	007 James Bond -	TR9730
La Vaca Loca - I Like To Muh Muh	TR9722	No Woman No Cry - Bob Marley	TR9731
1973 - James Blunt	TR9723	World Hold On - Bob Sinclar Ft Steve	TR9732
Paquito El Chocolatero - Caribe Mix	TR9724	Adelantando - Jarabe De Palo	TR9733
You Give Me Something - James Morrison	TR9725	El Exorcista - Tema Central	TR9734



Elige a tu equipo y arréglatelas con las expulsiones, las lesiones y el cansancio. Mantén la forma de tus jugadores y supera a tus rivales, mueve rápido el balón y cambia el ritmo en ataque.



¿Será un éxito ese ligue? ¿Estará bien el sexo? ¿Que deparará el futuro? Tu móvil tiene la respuesta...

Videos*

Por La Boca Vive El Pez	Fito Y Los Fitipaldis	VD4364
Breaking Free	High School Musical	VD4365
Tell Me 'Bout It	Joss Stone	VD4366
Makes Me Wonder	Maroon 5	VD4367
She's Madonna	Robbie Williams	VD4368
Labios Compartidos	Maná	VD4369








Juegos*

JU4982 JU4983 JU4984 JU4985 JU4986 JU4987 JU4988 JU4989 JU4990 JU4991 JU4992 JU4993 JU4994 JU4995 JU4996 JU4997 JU4998 JU4999



Fondos*

MÁS EN WWW.JAMBA.ES











FN9210 FN9211 FN9212 FN9213 FN9214 FN9215 FN9216 FN9217 FN9218 FN9219 FN9220 FN9221 FN9222 FN9223 FN9224 FN9225 FN9226 FN9227 FN9228 FN9229 FN9230 FN9231 FN9232 FN9233 FN9234 FN9235

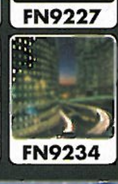



Ratatouille © 2006 Disney Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ, Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.









Temas*

TE3380 TE3381 TE3382 TE3383 TE3384 TE3385 TE3386 TE3387 TE3388 TE3389 TE3390 TE3391 TE3392 TE3393 TE3394



Screensavers Animados*








SP2975 SP2976 SP2977 SP2978 SP2979 SP2980 SP2981 SP2982 SP2983 SP2984







* Servicio válido para todas las operadoras (Movistar, Vodafone y Orange). Antes de hacer tu pedido, selecciona tu móvil para ver sólo las descargas compatibles. Coste del SMS 1,2 € + IVA. Para tonos monofónicos, imágenes en b/n y logos, 2 sms necesarios. Para tonos polifónicos, fondos a color y salvapantallas animados, 3 sms necesarios, sonido real, efectos reales 4 sms, juegos, temas, software para móvil, y videos, videotonos y otros productos, 5 sms. Jamba te informará periódicamente de las novedades y servicios a través de SMS. Si no deseas recibir información, envía "Stop Mensajes" al 7997 o escribe a info@jamba.es. Para ayuda llama al 902 022 049 o escribe a info@jamba.es

AESAM

¡Pedir es muy fácil! → 7997*

Para el fondo "Hello Kitty" solo tienes que mandar FN9229 al:



Ayuda? llama al 902 022049 o email a info@jamba.es

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.** C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



B-BOY
Introduce estos passwords en el menú correspondiente:
- **Toda la ropa:** 20014
- **Todo del modo Jam:** 34589
- **Todas las canciones:** 78727
- **Piernas locas:** 93665
- **Todo de Livin´Da Life:** 39572
- **Movimientos de los modos Livin´Da Life y Jam:** 43649

BRATZ: THE MOVIE
- **Desbloquear ropa oculta:** Para conseguir más prendas, ve al portátil pequeño cerca de los ordenadores en la oficina Bratz y teclea estos códigos: Ropa Feelin´Pretty: **PRETTY** ropa High School: **SCHOOL** Ropa Passion 4 Fashion: **ANGELZ** Ropa Sweetz: **SWEETZ**

CALL OF DUTY 3
- **Todos los capítulos y bonus:** En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

CRASH: LUCHA DE TITANES
Pausa e introduce estos trucos:
- **Crash cabezón:** mantén R1 y pulsa: ■, ■, ▲, ✖.
- **Sombra de Crash:** mantén R1 y pulsa: ▲, ■, ■, ■, ✖.

DESDE RUSIA CON AMOR
Introduce estas combinaciones mientras juegas:
- **Conseguir un rifle de asalto:** ▲, ■, ■, ✖, ✖, ↓, ↓.
- **Conseguir un helicóptero soviético:** ▲, ■, ✖, ✖, ↑, ↑.
- **Munición infinita:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ■, ●.
- **Salud infinita:** ✖, ✖, ↑, ■, ▲, ✖, ✖.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
- **Conseguir 100.000 zennys:** Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.*
- **Desbloquear las habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

ERAGON
- **Modo Furia:** Pausa, mantén L1, L2, R1, R2 y pulsa: ■, ■, ●, ●.

FIFA STREET 2
- **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa: ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

GTA LIBERTY CITY STORIES
Introduce durante el juego:
- **Grupo de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- **Grupo de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- **Grupo de armas 3:** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
- **250.000$:** L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
- **Chaleco al máximo:** L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
- **Salud al máximo:** L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.

GTA: VICE CITY STORIES
Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar. No todos se pueden desactivar una vez introducidos, así que cuidado:
- **Conjunto de armas 1:** ←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
- **Conjunto de armas 2:** ←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
- **Conjunto de armas 3:** ←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
- **Los coches te esquivan:** ↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.
- **Armadura a tope:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
- **Salud a tope:** ↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
- **Consigues 250.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** ↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
- **Conseguir un tanque:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.

» TONY HAWK´S PROVING GROUND
Introduce estos trucos en el menú de opciones

VARIOS
- **FOREVERNAILED:** 100% Branch al completo.
- **THEMISSING:** hombre invisible.
- **TINYTATER:** skater diminuto.
- **MAGICMAN:** sin tabla.
- **STILLAINTFALLIN:** manual perfecto.
- **AINTFALLIN:** grindar perfecto.
- **MYOPIC:** foco infinito.

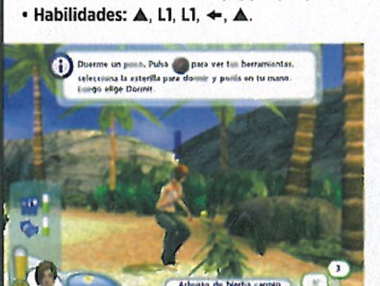
ÍTEMS
- **NEEDSHELP:** 50 puntos de habilidad extra.
- **GIVEMESTUFF:** todos los ítems.
- **LETSGOSKATE:** todos los escenarios.

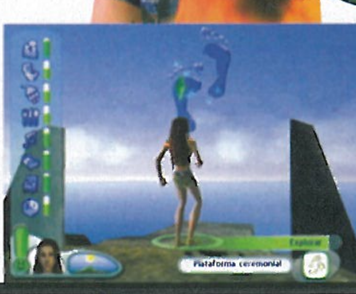
OVERTHETOP: todos los ítems divertidos.
- **WATCHTHIS:** todas las películas.
- **LOTSOFTRICKS:** trucos especiales disponibles.
- **TRIPPY:** todos los efectos del editor de vídeo.
- **BEEFEDUP:** estadísticas llenas.

SKATERS
- **CRAZYBONEMAN:** Boneman.
- **MOREMILK:** Bosco.
- **NOTACAMERA:** Cam.
- **THECOOP:** Cooper.
- **SKETCHY:** Eddie X.
- **PILEDRIVER:** El Patinador.
- **FLYAWAY:** Eric.
- **RABBIES:** Mad Dog.
- **INTERGALACTIC:** MCA.
- **NOTADUDE:** Mel.
- **LOOKSSMELLY:** Rube.
- **MOVERS:** Shayne.
- **DAPPER:** Spence.
- **SHAKER:** TV Producer.



» LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS
Introduce estos códigos en el menú de Start:
- **Desbloquear al gnomo de los trucos:** R1, L1, ↓, ■, R2.
- **Rellenar motivos:** R2, →, ↑, ✖, ■, L1.
- **Conseguir todos los planos:** ✖, ▲, L2, ■, R1.
- **Todos los recursos:** ■, ▲, →, ↓, ✖, ←.
- **Inventario al máximo:** ←, →, ■, R2, ■.
- **Relaciones al máximo:** L1, ↑, R2, ←, ▲.
- **Habilidades:** ▲, L1, L1, ←, ▲.





GUITAR HERO II
En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra:
- **Guitarra en el aire:** Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
- **Modo Interpretación:** amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
- **Desbloquear ADN y coches de otros conductores:** Introduce estos passwords en el menú correspondiente para desbloquear desafíos especiales. Si vences en ellos, conseguirás nuevos coches customizados:

KNOX: Ascari KZ1
JWRS: Nissan Skyline R34 GT-R

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES
Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
- **Energía infinita:** ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
- **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL
Desbloquear personajes: En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.
- **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
- **HLP221:** Boba Fett.
- **YWM840:** Han Solo (Hood).
- **CYG336:** Piloto rebelde.
- **PTR345:** Stormtrooper.
- **HHY382:** El Emperador.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
- **Nivel 99 para tus personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start. Introduce estos trucos en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje:
- **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON
Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.
- **Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
- **Red Dawn:** ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
- **Daegon:** R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
- **Blaze:** ▲, ■, ←, L1, ←, ●.

NARUTO: ULTIMATE NINJA 2
- **Bonus para los fans:** Si empiezas una partida usando una tarjeta de memoria que tenga una partida salvada de *Naruto: Ultimate Ninja* obtendrás 340 cartas de información Ninja y 50.000 Ryo.

NBA 2K8
- **Desbloquear la pelota ABA:** En la sección de passwords, introduce el siguiente código: payrespect.

NFS CARBONO
Introduce en la pantalla del título las siguientes combinaciones:
- **Dinero extra:** ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.
- **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
- **Speedbreaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
- **Logos y vinilos especiales:** →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.

SPIDER-MAN: FRIEND OR FOE
Introduce los siguientes códigos en el helitransporte (cuando estés entre misiones) en el menú de trucos para desbloquear estos trucos:
- **5.000 Tokens:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.
- **Duende Verde:** ←, ↓, →, →, ↓, ←.
- **Hombre de Arena:** →, →, →, ↑, ↓, ←.
- **Veneno:** ←, ←, →, ↑, ↓, ↓.

SUPERMAN RETURNS
Tras haber empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce este código.
- **Abrirlo todo:** ←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.

THRILLVILLE: OFF THE RAILS
- **50.000$ extra:** Introduce sin pausar la siguiente combinación: ■, ●, ▲, ■, ●, ▲.



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa el juego e introduce:

- **Aumentar el daño que hacen nuestras armas:** Mantén L2 y pulsa rápido dos veces L1. Suelta L2, pulsa y mantén R2 y pulsa R1, R1, L1.
- **Invencible:** Mantén L2 y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta L2, mantén ahora R2 y pulsa rápido ▲, ■, ■, ▲.
- **Desbloquear misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén L2 y R2 e introduce: ■, L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■.

BLAZING ANGELS 2: SECRET MISSIONS OF WORLD WAR II

- **Desbloquear todas las misiones y aviones:** Mantén L2 y R2 en el menú principal y rápidamente pulsa: ■, L1, R1, ▲, ▲, R1, L1, ■.

CALL OF DUTY 3

- **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

FIGHT NIGHT ROUND 3

- **Todos los escenarios:** Elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

Ve al menú de trucos del juego e introduce estos passwords:

- **Cetro y los mini-cohetes:** 10E6CUSTOMER.
- **Vulcan y el lanzallamas:** 5FINGERDISCOUNT.

MOTORSTORM

- **Cabezas grandes:** Pausa el juego y mantén: L1, L2, R1, R2, R3 →, L3 ←.
- **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, mantén la siguiente combinación: L1, L2, R1, R2, R3 ↑, L3 ↓.

NASCAR 08

Introduce estos trucos en la opción de Trucos que hay en el menú principal debajo de Opciones:

- **Desbloquear todos los coches del modo Persecución:** checkered flan
- **Desbloquear el coche EA Sports:** EA SPORTS CAR
- **Desbloquear conductores de fantasía:** race the pack
- **Desbloquear coche y pista Walmart:** walmart everyday

NBA 07

- **Uniformes alternativos:** introduce estos códigos en la sala de los trofeos:
JKL846ETK5 : Charlotte Bobcats.
NB79D965D : New Jersey Nets.
228GG7585G : Utah Jazz.
PL5285F37F : Washington Wizards.

NBA 2K7

En el menú principal, selecciona "Features" y "Codes". Introduce allí estos passwords:

- **Balón ABA:** payrespect
- **Resistencia máxima para un partido:** ironman
- **Stamina infinita para un partido:** norest
- **All-Stars internacional:** tns9roi
- **Equipo superstar:** rta1spe

NBA STREET HOMECOURT

En el menú principal del juego, mantén pulsados a la vez L1 + R1 y pulsa a la vez las siguientes combinaciones:

- **Abrir todos los campos:** ↑, →, ↓, ←.
- **Todos los equipos:** ←, →, ←, →.

NEED FOR SPEED CARBONO

Pulsa en la pantalla del título:

- **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
- **Ayuda de equipo infinita:** ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.

RESISTANCE: FALL OF MAN

- **Recompensas:** Debes conseguir cierto número de puntos de habilidad:
Paquete de diseños 1: 10 ptos.
Paquete de diseños 2: 20 ptos.
Niveles invertidos: 70 puntos.
Mochila Clank: 100 puntos.
Skin Mecánico MP: 126 ptos.
Skin Soldado MP: supera el juego en dificultad Sobrehumana.

RIDGE RACER 7

- **Desbloquear descuentos:** Para conseguir el 10 y el 20% de descuento y el especial en cada una de las máquinas, tienes que lograr al menos 100 puntos de Manufactura en la máquina en cuestión. Las opciones son: Age, Absoluto, Danver, Gnade, Himmel, Kamata, Nazco, SinseongMotors, Soldat y Terrazi.

SKATE

- **Personaje oculto:** Rómpete cada hueso del cuerpo 3 veces.
- **Desbloquear ropa Best Buy:** Introduce en el menú principal la siguiente combinación: ↑, ↓, ←, →, ■, R1, ▲, L1.

SONIC THE HEDGEHOG

- **Desbloquear personajes:** Shadow: completa "Crisis City" con Sonic.
Silver: véncele con Sonic cuando aparezca como jefe final.

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ve a la pantalla de Password en el menú de opciones e introduce estos:

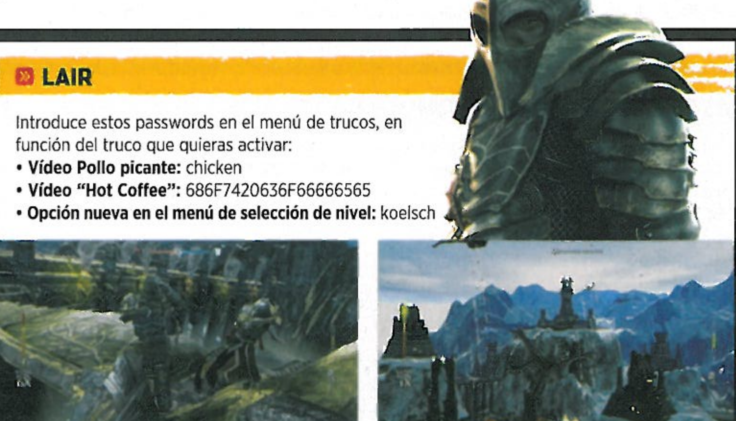
- **Desbloquear personajes:**
hohohosoi: Christian Hosoi
militarymen: Coronel y guardia de seguridad.
enterandwin: Grim Reaper
birdhouse: Inkblot Deck
notmono: Jason Lee
mixitup: Kevin Staab
wearelosers: Nerd
suckstobebad: Zombie
- **Otros trucos:**
drinkup: estadísticas en el aire completas.
yougotitall: desbloquear especiales en la tienda de Skate.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION

- **Desbloquear a Jinpachi:** Completa el modo arcade para que esté disponible. Luego, al seleccionarlo, pulsa ■ para ver su forma demoníaca de *Dark Resurrection*, ▲ para su forma humana y ● y ✖ para su forma original de *Tekken 5*.
- **Escenarios de Tekken 5:** Completa el modo Arcade 3 veces.
- **Elegir a Panda como luchador:** Selecciona a Kuma como luchador y pulsa ● para aceptar.

VIRTUA FIGHTER 5

- **Escenarios de entrenamiento DOJO:** Termina el modo Time Attack.
- **Desbloquear a Dural:** Termina el modo Arcade con cada personaje una vez.



LAIR

Introduce estos passwords en el menú de trucos, en función del truco que quieras activar:

- **Vídeo Pollo picante:** chicken
- **Vídeo "Hot Coffee":** 686F7420636F66666565
- **Opción nueva en el menú de selección de nivel:** koelsch

S.O.S. TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

FIFA 07

Los onces ideales

✉ **Jorge Cosculluela (e-mail)**

¡Hola, playmaníacos! ¿Podríais decirme los onces ideales para las formaciones 4-4-2 y 4-3-3 del juego *FIFA' 07*?

Repasando a fondo la valoración de cada jugador y sus características de juego, te recomendamos estas dos formaciones:
4-4-2: Buffon, Alves, Terry, Nesta, Roberto Carlos, C.Ronaldo, Lampard, Ballack, Robben, Henry y Van Nistelrooy.
4-3-3: Casillas, Puyol, Cannavaro, R.Ferdinand, Abidal, Gerrard, Kaká, Ronaldinho, Rooney, Etoo´o y Totti.

OBSCURE 2

Problemas con los medallones

✉ **Cristóbal Felipe (e-mail)**

Hola, playmaníacos. Estoy casi al final del *Obscure 2* y tengo que colocar con Stan un medallón en un portón. ¿Qué figura debe tener para que el portón se abra?

Son dos medallones, uno a la derecha y otro a la izquierda, compuesto cada uno de ellos de un medallón exterior y otro interior. Una vez que los coloques, resuelve el puzzle de la siguiente manera: para dar con la combinación de los medallones de la derecha, mueve el medallón externo hasta que se alineen los símbolos Delta, Theta, Gamma leyendo desde el pequeño triángulo exterior. Luego gira el medallón interno hasta situar el triángulo hacia arriba, con las otras dos líneas formando un rectángulo con las del medallón exterior. En cuanto al de la izquierda, gira el medallón externo hasta que puedas leer Gamma, Theta, Delta de izquierda a derecha, y después mueve el medallón interior hasta colocar el triángulo hacia arriba con una leve inclinación hacia la izquierda y con las otras líneas formando un ángulo recto con las del medallón externo.

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

Ayudando a Colin

✉ **Marcos Bravo (e-mail)**

Hola, estoy jugando a *Harry Potter y la Orden del Fénix* y me he atascado en la parte que tengo que ayudar a Colin a recuperar su cámara. No sé qué es lo que tengo que hacer con los bancos. Ayudadme, por favor. Muchas gracias.

Sube al patio de piedra por el camino que verás tras el cobertizo y allí encontrarás a Colin. Para conseguir que recupere su cámara de fotos, comienza quemando la planta de la pared utilizando "Incendio" y después arrastra uno de los bancos hasta la parte baja del muro. Luego sube y pasa por la pared para trepar por la tubería. Ve por el saliente de la izquierda y cambia de tubería. Un poco después, sube y repara la tubería rota para luego subir por ella y arreglar también el saliente. Para finalizar, hazte con la cámara empleando "Wingardium Leviosa" y déjala caer.

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES (PSP)

Desbloqueo de personajes ocultos

✉ **Miguel Díaz Martín (e-mail)**

Hola, playmaníacos. Tengo el juego *Naruto Ultimate Ninja Heroes* para PSP y quisiera saber cómo desbloquear los personajes ocultos. Gracias de antemano, sois los mejores.

Aquí tienes la lista de personajes ocultos del juego y lo que tienes que hacer para poder acceder a cada uno de ellos:
Kakashi Hatake: Superar el Nivel 1, Ejercicio de Supervivencia, en el Modo Héroes.
Gai, El Poderoso: Superar el Nivel 1, Ejercicio de Supervivencia, en el Modo Héroes.
Gaara del desierto: Superar el Nivel 2, Daño de Hoja, en el Modo Héroes.
Jiraiya: Superar el Nivel 3, Los míticos Sannin, en el Modo Héroes.
Orochimaru: Superar el Nivel 3, Los míticos Sannin, en el Modo Héroes.
Tsunade: Superar el Nivel 3, Los míticos Sannin, en el Modo Héroes.
Itachi Uchiha: Superar el Nivel 4, ¡Invasión Akatsuki!, en el Modo Héroes.
Kisame Hoshigaki: Superar el Nivel 4, ¡Invasión Akatsuki!, en el Modo Héroes.

FINAL FANTASY XII

Buscando a Fafnir

✉ **David García (e-mail)**

Hola, me estoy pasando el *FFXII* y no sé lo que hay que hacer para luchar contra Fafnir. He probado de muchas maneras y no sale. ¿Me podéis ayudar? Gracias por todo y enhorabuena por la fantástica revista.

Fafnir solamente aparece cuando hay una gran tormenta y las posibilidades de que la haya aumentan si entras al Barranco de Paramina desde el Bosque Encantado. Además, como estás a sólo un par de zonas de donde suele aparecer (está en la zona oeste, en la parte más estrecha del Fin del Arroyo de la Plata), es probable que la ventisca continúe cuando llegues allí. Fafnir es una de las escorias más complicadas, así que asegúrate de que tienes al menos un nivel 70.



S.O.S. TRUCOS

SHADOW OF THE COLOSSUS

El último coloso



✉ **Laura (e-mail)**

Hola, playmaníacos. ¿Me podéis explicar cómo se pasa la última pantalla del *Shadow of the Colossus*? Es que voy por ahí y no me la puedo pasar. Gracias.

En cuanto le hieras en la espalda, Malus bajará una de sus manos, lo que deberás aprovechar para agarrarte a ella. Una vez en la palma, sube rápidamente por el brazo y después salta para cogerte del vello. Tras seleccionar la espada para ver los símbolos de debilidad, dale un espadazo y Malus bajará su otra mano. Salta sobre ella y apuñálale en la palma. Después agárrate al reverso de la mano y dispara una flecha al hombro izquierdo de Malus. Cuando suba la mano, salta sobre su hombro y corre hacia el cráneo para darle la estocada final.

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

Cómo vencer a Luis Frois

✉ **Carlos Sedeo (e-mail)**

Hola. Estoy atascado en la pantalla 10 del *Onimusha: Dawn of Dreams*, donde tengo que derrotar a Luis Frois. Cuando me sale lo del reloj siempre me acaba matando y no sé qué hacer.

La clave es golpear rápidamente a Luis con Críticos y Magia Oni. Al hacerlo, el reloj desaparecerá temporalmente. Si te despistas o no consigues golpearle, también puedes recargar vida nada más veas el destello de la explosión y así evitarás morir. Para acabar con tu enemigo, dirige hacia él los bisturís cuando te los lance y usa la Magia Oni de nivel tres combinada con el segundo jugador cuando se vuelva invisible.

SMACKDOWN VS RAW 2007

La llave "El equilibrista"

✉ **Julen Santamarina (e-mail)**

Hola, playmaníacos. ¿Me podríais decir cómo se hace la llave "El equilibrista" de Undertaker (El Enterrador)? Gracias.

Coge del brazo a tu contrincante pulsando R1 + ● + Stick derecho hacia la derecha. Una vez que lo tengas bajo tu dominio, acércate a las cuerdas y aprieta ● + Stick derecho ↑ para completar la llave.



DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION

Atascado en el capítulo 5

✉ **Yeray Luque (e-mail)**

Saludos, PlayManía. Estoy jugando al *Devil May Cry 3 Special Edition* y tengo una duda. En el capítulo 5, al llegar a la Cámara de los Edos, activo el mecanismo con el planisferio y ahí me quedo.

En la Cámara de los Ecos, cruza la puerta amarilla y verás una plataforma invisible donde antes había una escalera de piedra. Avanza por ella al otro lado del abismo, donde hallarás un Adjudicador de Combates. Usa el arma Cerberus para conseguir un Fragmento de Gema Azul y coloca Espíritu del Acero en la puerta central. Baja las escaleras y entra en la sala. En la estatua roja más próxima a la plataforma podrás acceder a la segunda misión secreta. Luego golpea la rueda roja de la izquierda hasta que todas las antorchas se enciendan y sube a la plataforma central. Usa la escopeta para lanzar al vacío a los demonios que te salgan al paso. Ya en el piso superior, ve por la puerta de enfrente, sigue por la derecha y recoge Gemas rojas rompiendo los objetos que rodean la puerta. Usa la Estatua de la Divinidad y cruza la puerta.

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

Combate contra el Vigilante

✉ **Beatriz Pinaglia (e-mail)**

¡Hola! Quería saber cómo derrotar al fantasma que está en una zona de la Cámara de las Estaciones en el *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad*. Gracias.

Necesitas vencerle para conseguir la Pintura Obscura. Alrededor tuyo verás una serie de estatuas en las que parpadea rápidamente una luz azulada. Ese destello es la pintura. Saca las pistolas y líate a balazos contra el fantasma. Tras una primera ráfaga, verás que se queda congelado unos segundos y la luz azul queda inmóvil. Guarda rápido el arma, corre hacia la luz y pulsa ✖ para hacerte con ella. Procura mantenerte a distancia del Vigilante: un roce te hará mucho daño.

TRANSFORMERS: THE GAME

Derrotar a Ironhide

✉ **Fabián José Monllor (e-mail)**

¡Hola, playmaníacos! Estoy atascado en la misión de *Transformers*, "La caída de los poderosos". Siempre me matan los helicópteros, ¿Cómo mato a este autobot?

Elimina a los drones que te ataquen y en cuanto veas aparecer su barra de vida, lánzate a por él. Su primer ataque es una embestida, que deberás esquivar para inflingirle daños. Cuando salgan más drones, aléjate de Ironhide antes de que use sus bombas. Cuando acabes con el segundo grupo de drones, la barra de tu enemigo aparecerá otra vez y podrás seguir atacando. Esta mecánica se repite varias veces, aunque los drones van siendo cada vez más complicados. Para los drones-grúa, detén su pala giratoria lanzándoles un objeto pesado y luego golpéales. Para los embestidores, esquiva su carrera y atízales durante el segundo que están parados. Es una lucha difícil...



ATV OFFROAD FURY

En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat" e introduce estos códigos:

- **1.500 créditos:** $moneybags$
- **Todas las motos menos Fury:** All Access

CHILI CON CARNAGE

- **Invencible:** Pon como nombre ERNESTO.

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

Ve a "Extras" en el menú principal y elige "Cheats". Allí, introduce los siguientes códigos:

- **100 Puntos de recompensa:** REALSTUFF.

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

- **Empezar transformado:** Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado.

EA REPLAY

- **Invencible y seleccionar nivel en Wing Commander:** En la pantalla de seleccionar fase introduce la siguiente combinación: ✖, ●, ✖, ■, ✖, ■, L, ●, R, ●, Start
- **10 vidas en lugar de 3 en *Desert Strike*:** En el menú principal de *Desert Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce: BQQQAEZ

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego (sin pausar ni nada):

- **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
- **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
- **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.

GTA VICE CITY STORIES

Introduce durante el juego:

- **Armadura:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
- **Salud:** ↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
- **Grupo de armas 1:** ←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
- **Grupo de armas 2:** ←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
- **Grupo de armas 3:** ←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.

GUN SHOWDOWN

Introduce como nombre de perfil:

- **Mapa extra Multijugador:** BADLANDS
- **Jenny en Multijugador:** ALLIES

JUICED: ELIMINATOR

- **Coches y circuitos para el modo arcade:** Introduce PIES en el modo Trucos.

L.A. RUSH

Introduce durante el juego:

- **5000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Desbloquear la estatua de trucos:** Durante el juego introduce para activar el truco: L, L, R, ✖, ✖, ↑.

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego la siguiente combinación:

- **Modo Dios:** ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.

RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

- **Desbloquear Ítems especiales y secretos:** Necesitas tuercas de titanio para desbloquearlos. Luego, ve a la sección "Especiales" en el menú de pausa y actívalos o desactívalos.

Skin vacaciones tropicales: 4 tuercas de titanio.
Skin Capitán Pirata: 6 tuercas de titanio.
Skin Ratchetzilla: 6 tuercas de titanio.

ROCKY BALBOA

NUEVOS BOXEADORES:

- Apollo Creed (Rocky IV): vence en el combate histórico de Apollo Creed contra Ivan Drago.
- Mason "The Line" Dixon: vence en el combate histórico de Rocky Balboa contra Mason Dixon.
- Rocky V: vence en el combate histórico de Mason Dixon contra Rocky Balboa

SHREK THE THIRD

- **10.000 monedas de oro:** En la tienda de regalos pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←
- **Abrir nuevos modos de dificultad:** Grimm: cómpralo en la tienda por 1.500 créditos. Encantador: cómpralo en la tienda por 15.500 créditos.

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE

Elige Perfiles desde el menú principal, selecciona "Crear un perfil" e introduce uno de estos nombres en función del truco que quieras activar:

- **Rellenar la vida cuando se vacíe:** BOBAF3T
- **Desbloquear todos los niveles:** HANSOLO
- **Abrir todos los niveles y rellenar la salud cuando se vacíe:** JD1MSTR

TEKKEN: DARK RESURRECTION

Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
MInijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

THE WARRIORS

Introduce durante el juego:

- **Salud infinita:** ↑, ▲, R, Select, ✖, L.
- **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Aumentar la capacidad de Flash:** L, ✖, R, L, L, ●.

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

- **Desbloquear trucos:** Termina el juego en dificultad Fácil y desbloquearás el modo Texturas, unas gafas de sol para Lara y oxígeno infinito bajo el agua.

TOM CLANCY'S GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

- **Desbloquear el rifle Famas:** En el modo misión rápida, introduce como nombre GRAW2QUICKFAMAS.

TONY HAWK´S PROJECT 8

Introduce en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":

- **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos y lista de especiales en la tienda.
- **Jammypack:** siempre especial.
- **Allthebest:** estadísticas a tope.
- **Shellshock:** foco infinito.
- **Travis Barrer:** plus44

WORMS: OPEN WARFARE

- **Restaurar salud:** Pausa el juego, mantén pulsados izquierda y derecha en la cruceta e introduce esta secuencia: ▲, ↓, ✖, ↑.

» THRILLVILLE: OFF THE RAILS

Introduce estos trucos mientras estás en un parque. Oirás un sonido si lo haces bien.

- **Completar misión actual:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ●.
- **Desbloquear todos los parques:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
- **Desbloquear todas las atracciones del parque:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ▲.



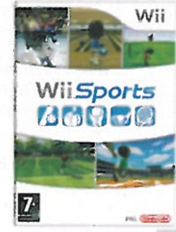


Gran concurso
15 ANIVERSARIO Nintendo Acción

¡Regalamos 15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos!

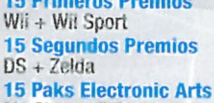
Para participar **envía un mensaje** de texto **al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **aniplay** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

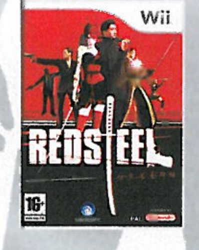
Ejemplo: aniplay javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008












15 Primeros Premios
Wii + Wii Sport
15 Segundos Premios
DS + Zelda
15 Paks Electronic Arts
My Sims + FIFA 08 + Triiviial
15 Packs Proein
Pony Friends + Mi clínica veterinaria + Shinchan
15 Packs Vivendi
Crash + Geometry Wars
15 Packs Ubi Soft
Rayman + Red Steel + Horsez
15 Packs Take 2
Carnival
15 Packs Sega
Mario & Sonic
15 Packs Virgin
Dead & Furious
15 Packs Atari
My Horse & Me
15 Packs Sega
Mario & Sonic
15 Packs Konami
Pro Evolution DS
15 Packs THQ
Drawn to Life














¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!

Bases del concurso:
1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envíen un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654. 2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos. 3. El periodo para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007. 4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos números de la revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Computer Hoy, Personal Computer & Internet y PC Today. 5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español. 6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

PATROCINA:



Colaboran:














PS3 | SONY | VELOCIDAD | DICIEMBRE

Gran Turismo 5 Prologue

VUELVE EL AMO DE LA **CARRETERA...**

Gran Turismo 5: Prologue es un anticipo de lo que será la quinta entrega de la saga. En este sentido será algo así como una "primicia", un primer contacto que nos permitirá jugar y ver lo que será el juego completo. Y nuestro primer contacto no ha podido ser más prometedor...

En *Prologue* podremos elegir entre 40 coches para correr en 5 circuitos distintos (con modo espejo incluido), en los que competiremos contra 15 rivales. Además, incluirá un modo Online para un máximo de 20 jugadores.

Pero donde destacará *Prologue* será en el apartado gráfico: impresionantes efectos de luz, sombras y reflejos (que además podrán cambiar según la climatología, que también variará durante la carrera) o un modelado de los coches prácticamente idéntico a la realidad. En este sentido, los 40 vehículos incluidos tendrán un nivel de detalle nunca antes visto en la saga, lo que se notará especialmente en las repeticiones (en las que encontraremos una nueva cámara interior). Suma a esto un mejorado manejo de los coches, que mantendrá el elevado realismo de anteriores entregas, y nuevas pruebas de licencia (que podremos transferir a *GT5*) y el resultado es un prometedor anticipo de cómo será *Gran Turismo 5*.

Si nada se tuerce, *Prologue* llegará a las tiendas en Diciembre y también será posible descargarlo de la tienda PlayStation. ¿Te lo vas a perder?



GT5 Prologue ofrecerá un total de 40 coches reales y cinco circuitos distintos.



» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

Será una versión limitada de *GT5*, pero servirá para demostrar que la saga se superará en PS3 con más realismo, mejores gráficos...

» SE PARECE A...



GRAN TURISMO 4 (PS2)

Es uno de los mejores simuladores de PS2 y ofrece un gran abanico de coches, competiciones...



TOCA RACE DRIVER 3 (PS2)

Simulador con gran variedad de vehículos y competiciones, pero no llega al nivel gráfico de *GT*.



Participaremos en carreras de hasta 16 coches o en modo Online contra 20 contrincantes.



BMW, Renault, Opel y otras marcas pondrán a nuestro alcance sus mejores modelos, aunque sus carrocerías no reflejarán los daños.



Al terminar cada carrera podremos ver la espectacular repetición desde distintos ángulos, pudiendo elegir la cámara que más nos guste.



La nueva vista interior nos mostrará unas alucinantes y acertadas recreaciones de los salpicaderos de cada coche.



El apartado gráfico será increíble, veremos impresionantes reflejos de luz en el coche y sombras creadas por elementos del circuito.



Antes de la carrera pasaremos por boxes, donde podremos cambiar de coche, sus opciones de configuración, piezas... etc.

ACELERANDO HACIA EL **SIMULADOR** DEFINITIVO

Gran Turismo 5 Prologue nos ha dejado muy claro que *GT5* se va a convertir en el mejor simulador de todos los tiempos. Y eso se va a notar en todo: la evolución gráfica, el mejorado sistema de control, la sensación de velocidad, el modelado de los coches, texturas en alta definición...



Reflejos, luces, sombras... y otros efectos harán que el juego sea fotorrealista.



El control será menos tosco que en *GT4*. Será más agradable a la hora de conducir.



Detalles como la vista trasera, que en cada coche será distinta, mostrarán su calidad.

Un espectacular apartado gráfico, un renovado catálogo de coches y la mejor simulación de conducción es lo que ofrecerá este *GT5 Prologue*, un buen anticipo de lo que será *Gran Turismo 5*.

■ *Haze* será el nuevo shooter de UbiSoft, y promete acción a raudales acompañada de una soberbia puesta en escena y una trama de película.

Haze

SE ACERCA LA GUERRA DEL FUTURO

PS3 | SHOOT'EM UP | UBISOFT | NOVIEMBRE

Haze, la última joya de UbiSoft "tomará" en breve nuestras PS3, dando un paso adelante en el género al ofrecer una historia sorprendente (que nos hará reflexionar sobre la guerra), un genial aspecto gráfico y, sobre todo, un modo multijugador frenético.
En el año 2049, la Corporación Mantel es una de las compañías que vela por el orden mundial y nosotros, en el papel de uno de sus soldados, combatiremos a un grupo rebelde en Sudamérica. ¿Pero estaremos haciendo lo correcto? El traje de los soldados de Mantel nos lo impedirá ver, ya que contiene Néctar, una sustancia que filtra los detalles desagradables de la guerra al tiempo que nos confiere habilidades como mayor velocidad. Pero tras quitarnos el traje cuestionaremos qué papel juega cada uno en este conflicto... Aparte de este original detalle, el punto fuerte será el modo Multijugador, donde 4 jugadores podrán jugar el modo Historia de forma cooperativa (Online o a pantalla partida en un mismo televisor), pudiendo "vivir" la historia desde el lado rebelde o bien trabajando para Mantel. Visto lo visto, parece que el género de los shooters se prepara para un nuevo salto de calidad... ¡Que comience el espectáculo!

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una ambientación de calidad, un desarrollo original, dinámicos combates... Podemos estar ante una de las sorpresas del año.

■ El arsenal será de lo más variado, y no faltarán desde armas pesadas hasta impresionantes vehículos que podrán ser utilizados hasta por 4 jugadores.

» SE PARECE A...



KILLZONE

Aunque sea de PS2, este shooter también entró por la puerta grande gracias a su cuidada ambientación y sus dosis de acción.



RESISTANCE FALL OF MAN

El primer gran shooter de PS3 dejó un buen sabor de boca con una puesta en escena impresionante, genial modo Online...

La acción tendrá lugar en algún lugar de Sudamérica, y pasaremos de combatir rebeldes a apoyar su causa con todas las consecuencias.

Al héroe le obligan a tomar néctar, una sustancia que le impide ver la dureza de la guerra y le otorga habilidades especiales.

En *Haze* no sólo limpiaremos el camino de enemigos, también viviremos en primera persona el conflicto interior del protagonista.

Uno de los mayores aciertos de *Haze* será su modo Historia cooperativo para 4 jugadores.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | DICIEMBRE

Blazing Angels II

LA 2ª GUERRA MUNDIAL DESDE EL CIELO

Durante la II Guerra Mundial, las batallas aéreas tuvieron tanta importancia como las contiendas terrestres y eso va a quedar reflejado en este intenso juego de acción bélica aérea. Nosotros, como líderes de un escuadrón de élite, tendremos que sabotear los planes del Tercer Reich, que están trabajando en un arma de destrucción masiva. En total 18 variadas misiones en las que deberemos bombardear puntos clave, destruir zeppelines e incluso medirnos a un escuadrón de élite nazi pilotando prototipos con armas experimentales... Y todo con un telón de fondo impresionante, con exóticos escenarios como la plaza roja de Moscú o la catedral de San Pedro.
De nuevo, una de las bazas del juego será su control con el movimiento del sixaxis, que en esta ocasión ofrecerá 4 configuraciones distintas, que irán desde el arcade a la simulación. Añade a esto un total de 50 aviones que podemos desbloquear y pilotar, nuevos modos de juego no vistos en el primer *BA*, como carreras en las que tendremos que evitar los accidentes naturales y edificios emblemáticos, un extenso modo Online para hasta 16 jugadores y el resultado es cuando menos atractivo...

» SE PARECE A... **BLAZING ANGELS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Persecuciones, bombardeos... Las 18 misiones del juego nos propondrán todo tipo de retos a bordo de 50 aviones distintos.



Moviendo el Sixaxis controlaremos los aviones. Habrá 4 tipos de controles, para conquistar a los amantes del arcade y la simulación.



Gráficamente será impresionante. Destacará sobre todo el diseño de los aviones, sumamente fieles a la realidad.



Beowulf será un arcade fantástico donde los combates y la acción se combinarán con algo de estrategia.







El título se inspirará en clásicos como *God of War*. Sirva como ejemplo este enemigo final, una Hidra.



El temible Beowulf será el protagonista y vendrá con un variado arsenal de golpes.

PS3 | ACCIÓN | UBISOFT | NOVIEMBRE

Beowulf

SACA LA **BESTIA** QUE HAY EN TI

El club de los "cachas" engordará muy pronto en PS3. Así, si el mes pasado llegaba Conan ahora es el turno de Beowulf, un héroe nórdico dispuesto a no dejar títere con cabeza a base de golpes. *Beowulf* será una aventura ambientada en un mundo oscuro donde nuestro héroe se encargará de repartir espadazos y dirigir a sus hombres durante las misiones del juego, que irán desde enfrentarse a gigantescas Hidras hasta capitanear nuestro barco durante tormentas. Los parecidos con *God of War* serán bastante obvios, sobre todo en la brutalidad para acabar con nuestros enemigos y el diseño de algún que otro jefe final. Además, *Beowulf* nos permitirá dar órdenes a nuestros hombres y capitanearlos a la hora de avanzar, acompañado todo ello de un "brutal" doblaje al castellano; eso sí todavía debe mejorar algunos detalles gráficos...

» SE PARECE A... CONAN
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Un salvaje juego de acción que combinará elementos de clásicos del género, como *God of War*, pero aportando cierta originalidad.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo, Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 2/2008

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 14 DE DICIEMBRE

» AVANCE
DEVIL MAY CRY 4

Un nuevo protagonista, nuevas habilidades, brutales jefes finales, un impresionante acabado técnico... El mes que viene os contaremos todo sobre el debut en PS3 de una de las aventuras de acción con más estilo y personalidad. ¡No te lo pierdas!

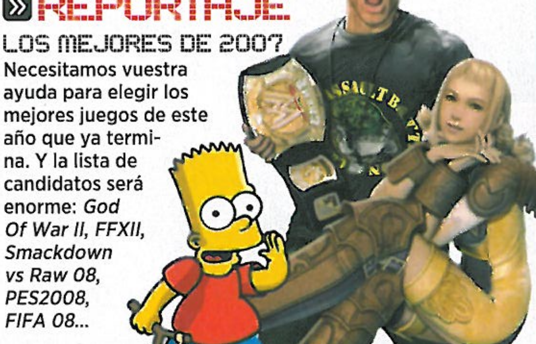
» REPORTAJE
ROCK BAND Y OTROS ÉXITOS DE 2008

El mes que viene repasaremos algunos de los títulos más importantes que verán la luz el próximo año, como la revolución musical que supondrá *Rock Band*, pasando por *Army of Two*, *Turok*, *Burnout Paradise*, *The Club*, *Prototype*, *LittleBigPlanet*, *Lost Planet* y muchos más.



» REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2007

Necesitamos vuestra ayuda para elegir los mejores juegos de este año que ya termina. Y la lista de candidatos será enorme: *God Of War II, FFXII, Smackdown vs Raw 08, PES2008, FIFA 08...*



» GUÍAS Y TRUCOS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2, PS3 Y PSP

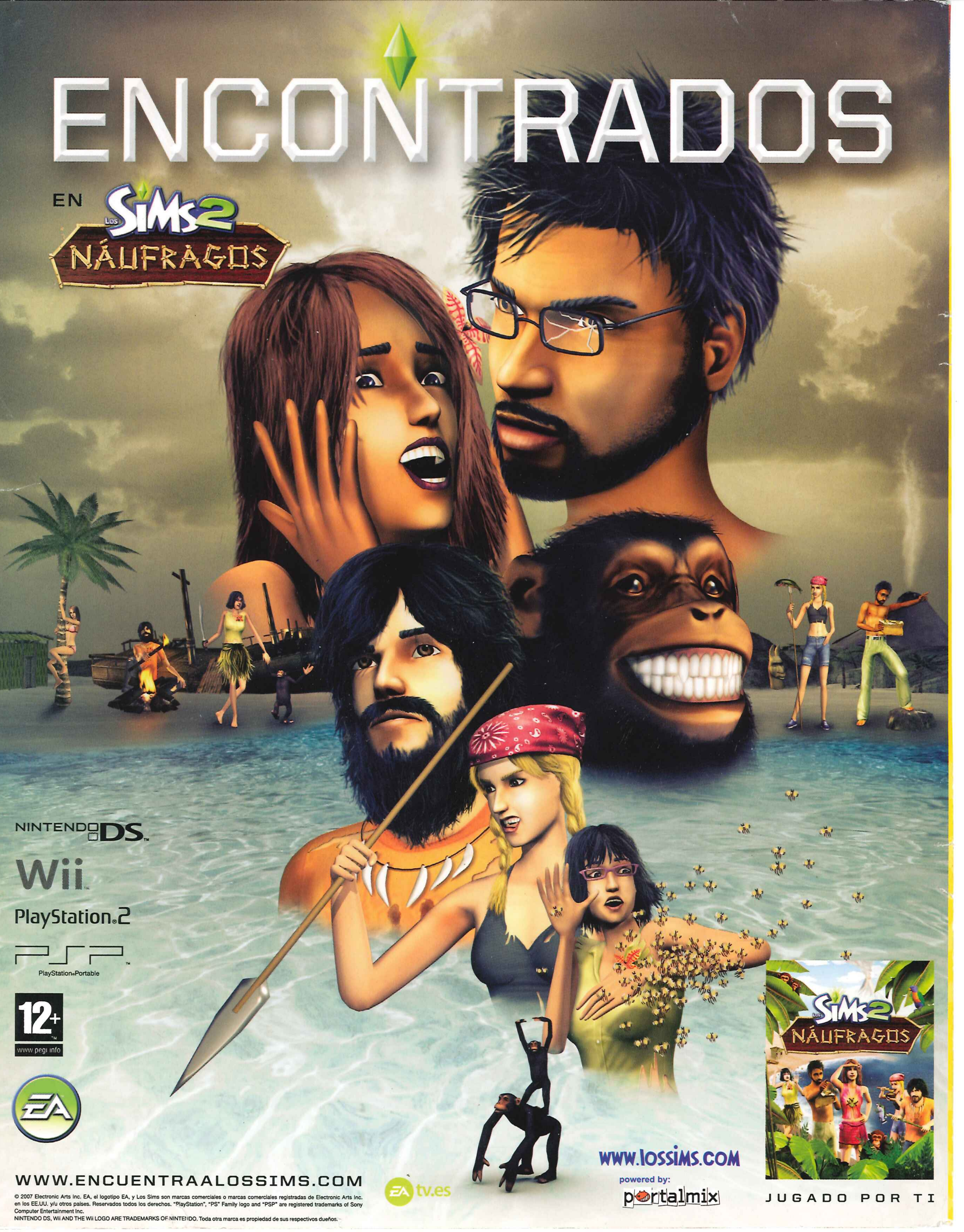
No te pierdas nuestras completas guías del mes que viene: *Assassin's Creed*, *Silent Hill Origins* y *Los Simpson El Videojuego*. Y, por supuesto, todos los trucos para las últimas novedades de las tres consolas de Sony.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



POLIFONICOS
ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA PARA TUS AMIGOS
sms envía TONOS23 (espacio) código del polifonico al 7808
o llama al teléfono 806 405 547
EJEMPLO: para descargarte "BSO DEL ZORRO" tienes que enviar TONOS23 92061 al 7808
83737 Dragon Ball Z
83754 Halloween town
84724 El bueno, el feo y el malo
83739 Final Fantasy
84295 Hikari-Kingdom hearts
80108 Benny Hill
80074 El equipo A
83733 Resident Evil 2
84440 El señor de los anillos
84560 Curro Jimenez
84692 Rasca y pica
83705 Zelda
83707 Gran Turismo
83713 Sim City
83732 Mortal Kombat
TOP
85529 BSO El ultimo mohicano
92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
85606 Vals de Amelie
84207 El Padrino
80082 BSO La pantera Rosa
84759 Gladiator
83883 Fraggle Rock
84067 Tubular bells (El exorcista)
CINE
código canción
83750 Super Mario Brothers
83756 Sonic The Hedgehog
83731 metal Gear Solid 2
83708 Resident Evil
83777 Final Fantasy 2
83711 Super Mario 1
83719 Super Mario World
83771 Final Fantasy 2
83700 Crash Bandicoot Warped
83758 Puzzle Bobble
83766 Final Fantasy 3
83728 Crono Trigger
83716 Tomb Raider 3
83714 Street Fighter
83712 Super Mario 2
83765 Ghouls and goblins
83745 Final Fantasy 6
83752 Tetris
83720 Super Mario Brothers 3
83744 Bubble Bobble
83769 Final Fantasy 1
83776 Final Fantasy
83779 Final Fantasy 3
83741 Donkey Kong Country
83767 Final Fantasy 4
83755 Sonic The Hedgehog
83727 Commando
VIDEOJUEGOS
92903 Taking chances
92904 Dinosaurio
92938 El perfume de la soledad
NUEVAS
EN NAVIDAD REGALO SEGURO!
CON CADA DESCARGA QUE HAGAS EN ESTE ANUNCIO ESTE MES ESTE RELOJ DE REGALO
CON CADA DESCARGA
ATENCIÓN AL CLIENTE 902 01 30 16 (10 - 19 horas)
LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM
ARTISTAS ORIGINALES
MUSICA ORIGINAL
CONVIERTE TU MOVILE EN UN MP3 PORTATIL
sms envía MUSICA53 (espacio) código de la canción al 7494
ARTISTAS ORIGINALES Rechaza imitaciones
EJEMPLO: para descargarte LA SINTONIA de los SIMPSONS tienes que enviar MUSICA53 26189 al 7494
TOP
28362 ME ENAMORA JUANES
29848 BUENA, BONITA Y BARATA EL BARRIO
25395 DÉJAME VIVIR JARABE DE PALO CON CHAMBAO
29884 NO ESTAMOS SOLOS EROS AMAZZOTTI Y RICKY MARTIN
31215 TODO LO QUE NO L-KAN
31218 CAL Y ARENA MERCHE
29509 TODO IRÁ BIEN CHENOA
25017 UMBRELLA RIHANNA
9150 PARA QUE TU NO LLORES ANTONIO CARMONA
26126 ÁFRICA FERNANDO CASTRO
17644 AMOR GITANO (BSO EL ZORRO) AL FERNANDEZ
7312 HIMNO OFICIAL 100 DEL SEVILLA F.C.
27569 ME SIENTO BIEN HOMBRES G
3679 EL PADRINO
28376 YOUNG FOLKS PETER BJORN & JOHN
28730 SIGO LLORANDO POR TI PIGNOISE
13725 LAS DE LA INTUICION SHAKIRA
26133 ME GUSTA EL FÚTBOL MELENDI
0358 ATREVETE-TE CALLE 13
25394 COMO LA VIDA (VUELTA CICLISTA 07) HANNA
The Godfather
JUEGOS
Descárgatelos al móvil y juega donde y cuando quieras
sms envía JUEGOS32 (espacio) código juego al 7494
o llama al teléfono 806 405 546
EJEMPLO: para descargarte "SHANGAI ERÓTICO" tienes que enviar JUEGOS32 1459 al 7494
CSI: MIAMI EL JUEGO MOVIL
código 3118
código 3035
código 2616
BOURNE
código 3116
TOP JUEGOS ESPAÑA
3089 Dogz
3109 Spyro La Leyenda
2034 Zuma
5577 Virtua Tennis Mobile
1836 50 x 15
3607 Mobile Brain Trainer
1435 Real Football 2007
1051 Bubble Bash
1459 Sexy Shangai
2611 Boca Seca Man
3088 Perdidos (Lost)
2613 Mujeres Desesperadas
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
1181 Conecta 4
7741 Sonic The Hedgehog
3110 Sonia Monroy Sexy Blocks
2079 Shangai
1453 Millonario - Edición Musical
1466 Sexy Poker Susana Reche
3085 Flexis
258 Domino Fever
1069 Sonic The Hedgehog Part 2
1460 Asphalt Urban GT 2
9959 Ice Age 2
7743 Paris Hilton Diamond Quest
1495 Roger Federer's Tennis Open
3102 Bagdad Renata
1091 Block Breaker de Luxe
3096 Mobi LoverMan
INGLÉS
código 3112
SONIC JUMP
código 3024
REAL FOOTBALL 2008
código 3120
código 1714
FLEXIS EXTREME
código 3115
SHREK TERCERO
código 3091
SPYRO
código 3119
TONOS PARA SMS
FAMOSOS EN SONIDO REAL
envía POL74 (espacio) código del sonido al 7808
27457 PADRE NUESTRO PIJO
77894 Richard coge el teléfono que viene...
77395 MENSAJE DEL CAUDILLO
30687 HIMNO BARSA
77435 OSEA TE COJO EL TELEFONO
78849 BARÇA - FORZA BARÇA
78862 SEVILLA - HASTA LA MUERTE
78855 R. MADRID - Ya estamos todos aquí
77143 DESCUELGA COBARDE
77642 EL TELÉFONO ES MI TESORO
13866 LA PRADERA
79098 ATHLETIC, ATHLETIC, ATHLETIC!
78859 GRITOS MUSHO BETIS MUSHO
77762 COMO EL LUISMA NO SE ENTERA
78858 MUSHO BETIS MUSHO BETIS EH
¡llénalo de coches tuneados!
Tuning World código 1582
TEMAS
TEMA = FONDO + ICONOS
sms envía TEMA91 (espacio) código del tema al 7494
LOS HOMBRES DE PACO
código 28708
top temas
9199 TEQUIEROS
2250 CALAVERAS
3979 GNOMOS
1935 PERRILLOS
3509 HADAS
TODOS TUS CONTACTOS Y EMOTICONOS
MovilMessenger
DESCARGATELO AHORA AL MOVIL
envía JAVA59 (espacio) 3113 al 7808
MESSENGER EN TU MÓVILCONÉCTATE DONDE QUIERAS CON TU MÓVIL
GASTA LAS MEJORES BROMAS
BROMOFONO
¡¡¡ESPECIAL DÍA DE LOS INOCENTES!!!
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
806 556 721
citaciegas Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo para proponerle una cita muy especial.
pizzero Un repartidor de pizzas, está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido ...
gay Un chico llamará a tu amigo desde unos servicios públicos por un anuncio de contactos gays
ladron Lo llamará un policía: acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
multas Un policía llamará a tu amigo para reclamarle el pago de multas atrasadas.
pinchazo Tu amigo descubrirá que su vecino le ha pinchado el teléfono y se dedica a llamar a a líneas
concurso Un locutor de radio llamará a tu amigo para anunciarle que ha ganado un concurso de...
masaje Lo llamará una chica con una petición un poco extraña: necesita un masaje urgentemente.
PinUps de Fantasía
envía FONDO23 (espacio) código de la imagen al 7808
código 3296
código 3255
código 3270
código 3291
código 3249
caricaturas de las chicas mas famosas



ENCONTRADOS
EN Los SIMS 2
NÁUFRAGOS
NINTENDO DS
Wii
PlayStation 2
PSP
PlayStation Portable
12+
www.pegi.info
EA
WWW.ENCUENTRAALOSSIMS.COM
© 2007 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo EA, y Los Sims son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. "PlayStation", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.
EA tv.es
WWW.LOSSIMS.COM
powered by:
portalmix
Los SIMS 2
NÁUFRAGOS
JUGADO POR TI